

<<易学C#>>

图书基本信息

书名：<<易学C#>>

13位ISBN编号：9787115211989

10位ISBN编号：7115211981

出版时间：2009-10

出版时间：人民邮电

作者：马伟 编

页数：410

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

本书的编写目的 众所周知，c#语言是微软公司在新一代开发平台．NET上推出的一种完全面向对象的新型语言。

虽然只有短短几年时间的发展与推广，但c#语言凭借其自身的特性，使得它像程序设计语言中的一件艺术品一样，吸引着越来越多的开发人员转向它。

在这期间，市面上关于c#语言的辅导书非常多，使读者应接不暇、无所适从。

但在仔细观察这些书后，我们不难发现普遍存在着这样一个问题：几乎市面上所有的c#书籍都向读者讲解的是纯粹的c#语言基础知识。

大家知道，c#语言是一种完全面向对象的语言，在我们的日常程序设计中，只有真正地掌握好面向对象的思想才能够设计出好的面向对象程序。

如果没有成熟的面向对象的思想作为指导，即便把语言学得再精通也是徒劳无功。

那么，为什么我们就不能够从一开始学习程序设计的时候就把c#语言和面向对象设计思想结合起来学习呢？

为什么我们就不能够在写c#的相关书籍中融入软件工程与面向对象的思想呢？

基于上面的这些讨论和问题，使笔者产生了编写本书的源动力。

可以这么说，本书不仅仅是教会读者如何使用c#语言进行程序设计，更重要的是教会读者如何用软件工程与面向对象的思想去分析设计软件以及如何使用c#语言进行面向对象程序设计，让读者从一开始学习编程就养成良好的程序设计习惯并打下坚实的基础。

内容概要

C#语言是微软公司近几年推出的一种新型的完全面向对象的程序设计语言，到目前为止，它已经成为了应用软件开发的主流语言，尤其是在Web开发方面更是无与伦比。

UML则是面向对象软件的标准化建模语言，无论是企业信息系统、基于Web的分布式系统还是实时系统等都适合于使用UML来进行建模分析。

本书正是C#与UML融合的产物，书中不仅向读者阐述了C#语言的编程基础知识与高级特性，而且还阐述了如何利用UML图形来进行面向对象的分析与设计。

本书旨在帮助读者在较短的时间里对C#语言与UML得到全面深刻的理解与认识，从而使读者将C#与UML融合到一起，为读者以后的软件设计生涯打下坚实的基础。

另外，本书还配备了许多经典的习题，这些习题全部是从各大软件公司的面试题中所提取的。

认真地练习这些习题，能够让你在以后的职业面试中信心与成功率倍增。

本书文字简洁生动，并辅之以大量的图表和代码示例，对于希望学习C#语言的学员具有自学指导的作用。

本书既可作为大专、本科院校相关专业的教材，又可作为软件开发人员的技术参考手册。

作者简介

马伟：微软公司最有影响力的开发者之一，软件研发工程师与系统分析师。

在其以往的程序岁月中，曾经负责过远程视频监控系统、视频营销平台、企业管理应用系统、南方电网四分统计平台等项目的架构设计与开发。

擅长系统分析、架构设计、数据库设计与实现、设计模式、SOA等技术，尤其对C#与UML、C++与UML的架构设计与编程有独到的见解。

书籍目录

预备课：学习从这里开始 第1部分 C#与UML基础 第1章 开篇经典——“Hello, World” 第2章 数据类型和表达式 第3章 数据类型转换 第4章 计算控制——结构化程序设计 第5章 字符串、数组与集合 第6章 C#程序员UML建模基础 第2部分 C#与面向对象程序设计 第7章 初识面向对象程序设计 第8章 复用现有的代码——继承与多重继承 第9章 改写对象的行为——多态 第10章 多功能的运算符——运算符重载 第11章 软件模块之间的协定——接口 第12章 面向对象设计原则与UML描述 第3部分 C#语言高级特性 第13章 程序的体检医生——异常处理 第14章 房屋中介与租房——委托与事件 第15章 程序集与反射 第16章 序列化与反序列化 第17章 项目小组和程序员——进程和线程 第18章 万能模板——泛型 第19章 C# 3.0语言新特性 第4部分 基于UML的面向对象分析与设计过程 第20章 基于UML的面向对象分析与设计过程

章节摘录

其中，标签可以为任何合法的标识符，它在实际的程序代码中并不参与运算，只起到标记作用。若在程序中使用了标签语句，就可以用goto语句在一定条件下从某一处跳转到标签后的语句中。

由代码清单4—10可知，虽然我们也可以在switch语句之外使用goto语句，但它们通常会造较差的程序结构，因此我们应该用一种更简易的结构来取代它。

4.3.3 return语句的使用 return语句出现在其终止执行的方法中，并将控制返回给调用方法。它还可以返回一个可选值。

如果方法为void类型，则可以省略return语句。

4.4 C#预处理器指令 在C#中，有许多名为“预处理器指令”的命令。这些命令不会转化为可执行代码中的命令，但会影响编译过程的各个方面。

例如，使用预处理器指令可以禁止编译器编译代码的某一部分。

如果计划发布两个版本的代码，即基本版本和有更多功能的企业版本，就可以使用这些预处理器指令。

在编译软件的基本版本时，使用预处理器指令还可以禁止编译器编译与额外功能相关的代码。

另外，在编写提供调试信息的代码时，也可以使用预处理器指令。

接下来，我们将常用的C#预处理器指令逐一讲解给读者。

4.4.1 使用预处理指令——#define和#undef 预处理指令都以#开头并位于行首（前面可以出现空格符）。

在介绍条件编译之前，我们先学习两条用于定义符号和取消符号定义的预处理指令#define和#undef。

编辑推荐

提供全书示例代码下载 每多学一点知识，就少写一行代码 《易学C#》循序渐进地向读者阐述了C#语言的编程基础知识与高级特性。以及如何利用UML图形来进行面向对象分析与设计。从而帮助读者在较短的时间内获得对C#与UML全面深刻的理解与认识，为读者以后的软件设计生涯打下坚实的基础。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>