

图书基本信息

书名：<<Visual Basic 6.0程序设计完全自学手册>>

13位ISBN编号：9787115212375

10位ISBN编号：7115212376

出版时间：2009-10

出版时间：人民邮电出版社

作者：教传艳，王果 著

页数：414

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

Visual Basic是一款可视化的、面向对象和采用事件驱动方式的结构化高级程序设计语言，可用于开发Windows环境下的各类应用程序。

它简单易学、效率高，且功能强大，可以与Windows专业开发工具SDK相媲美。

在Visual Basic环境下，利用事件驱动的编程机制、新颖易用的可视化设计工具，使用Windows内部的广泛应用程序接口（API）函数，运用动态链接库（DLL）、对象的链接与嵌入（OLE）、开放式数据连接（ODBC）等技术，可以高效、快速地开发Windows环境下功能强大、图形界面丰富的应用软件系统。

本书内容 本书共4篇17章，主要内容介绍如下。

第1篇（第1~2章）：入门篇。

主要讲解Visual Basic 6.0软件入门和Visual Basic 6.0编程入门等入门知识。

读者在学完本篇后将会对使用Visual Basic 6.0编程有一个基本的了解，并掌握Visual Basic 6.0基本操作。

第2篇（第3~8章）：编程篇。

主要讲解Visual Basic 6.0程序设计中的界面设计、控件应用、事件、菜单设计和对话框设计等基础知识。

读者在学完本篇后将学会小型应用程序的设计，并能够通过控件、事件、菜单和对话框的综合应用，设计出精美的程序界面。

第3篇（第9~13章）：高级篇。

主要讲解程序调试与错误处理、结构化查询语言SQL、数据库编程、图形和多媒体应用以及网络编程等高级编程知识。

读者在学完本篇后将学会程序的调试、Visual Basic和数据库的结合应用、多媒体及网络编程等高级技能。

第4篇（第14~17章）：案例篇。

主要讲解Windows应用程序接口设计，绘图板和图像合成等控件应用案例，以及学生信息管理系统等4个数据库应用案例。

读者在学完本篇后将学会在Visual Basic 6.0中进行案例设计。

完全自学：内容全面、由浅入深。

量身打造：书中的68个实例完全来源于工作实践，4个大型案例更是涉及、Visual Basic程序设计常见应用领域的各个方面。

易学易用：颠覆传统“看”书的观念，变成一本能“操作”的图书。

超值光盘：随书奉送一张DVD光盘，包括10个小时总计76个与本书内容同步的视频教学录像、本书实例的素材文件和结果文件、赠送17个Visual Basic 6.0和30个VB.NET 2005视频教学录像以及赠送视频教学录像对应的参考文件，使本书真正体现“完全”，成为一本物超所值的好书。

内容概要

《Visual Basic 6.0程序设计完全自学手册》共分为4篇17章，【入门篇】、【编程篇】和【高级篇】内容全面涵盖了Visual Basic 6.0软件入门、Visual Basic 6.0编程入门、界面设计、控件应用、事件、菜单设计、对话框设计、程序调试与错误处理、结构化查询语言SQL、数据库编程、图形和多媒体应用以及网络编程等基础知识和技能；【案例篇】详细介绍了Windows应用程序接口设计、控件应用案例以及数据库应用案例等高级设计技能。

为了便于读者自学，《Visual Basic 6.0程序设计完全自学手册》突出对实例的讲解，使读者更易于理解Visual Basic 6.0的精髓，并通过实例指导读者在实际编程过程中所遇到的技术问题，真正做到知其然更知其所以然。

随书奉送一张DVD光盘，内容包括10个小时总计76个与《Visual Basic 6.0程序设计完全自学手册》内容同步的视频教学录像、《Visual Basic 6.0程序设计完全自学手册》实例的素材文件和结果文件、赠送17个Visual Basic 6.0和30个VB.NET 2005视频教学录像以及赠送视频教学录像对应的参考文件，使《Visual Basic 6.0程序设计完全自学手册》真正体现“完全”，成为一本物超所值的好书。

《Visual Basic 6.0程序设计完全自学手册》既适合Visual Basic初、中级用户和企事业单位的相关专业技术人员学习使用，同时也适合各类院校相关专业的学生和培训班的学员学习。

书籍目录

第1篇 入门篇第1章 Visual Basic 6.0软件入门1.1 关于Visual Basic1.2 Visual Basic 6.0的安装与卸载1.3 初识Visual Basic 6.01.4 用Visual Basic 6.0管理工程1.5 编写第一个应用程序1.6 本章小结第2章 Visual Basic 6.0编程入门2.1 基本概念2.2 常量和变量2.3 表达式2.4 常用的内部函数2.5 代码编写规则2.6 本章小结第2篇 编程篇第3章 界面设计3.1 窗体设计3.2 多窗体设计3.3 实例1——窗体程序设计3.4 实例2——更改窗体背景3.5 实例3——多窗口显示文件3.6 本章小结第4章 控件应用4.1 标签控件4.2 文本框控件4.3 命令按钮控件4.4 单选按钮控件4.5 复选框控件4.6 框架控件4.7 列表框控件4.8 组合框控件4.9 图像框控件4.10 滚动条控件4.11 定时器控件4.12 文件系统控件4.13 本章小结第5章 控件应用25.1 添加可插入控件5.2 图像列表控件5.3 工具栏控件5.4 状态栏控件5.5 树状视图控件5.6 选项卡控件5.7 进度条控件5.8 本章小结第6章 事件6.1 键盘事件6.2 鼠标事件6.3 本章小结第7章 菜单设计7.1 菜单编辑器7.2 下拉式菜单7.3 弹出式菜单7.4 动态增减菜单7.5 本章小结第8章 对话框设计8.1 模式对话框和无模式对话框8.2 预定义对话框8.3 通用对话框8.4 本章小结第3篇 高级篇第9章 程序调试与错误处理第10章 结构化查询语言——SQL第11章 数据库编程第12章 图形和多媒体应用第13章 网络编程第4篇 案例篇第14章 Windows应用程序接口设计第15章 控件应用案例1——绘图板第16章 控件应用案例2——图像合成第17章 数据库应用案例——学生信息管理系统附录A 常用快捷键及其技巧附录B 常见问题及解答

章节摘录

用户自定义标识符是用户自己为变量定义的名称，但是用户自定义的标识符并不是使用任何字符都可以的，要符合一定的命名规则。

这就像我们中国人在起名字的时候要把姓放在前面、名字放在后面一样，这是一个命名规则。

在Visual Basic中用户自定义标识符的命名规则如下。

- (1) 用户自定义标识符不能和系统关键字相同。
- (2) 在同一个作用域内不允许出现相同名称的用户自定义标识符。
- (3) 用户自定义标识符不区分字母大小写。
- (4) 用户自定义标识符必须以字母开头，后跟数字、英文大小写字母、下划线或美元符号“\$”。
- (5) 长度不能超过255个字符，而控件、窗体、类和模块的名字不能超过40个字符。

顾名思义，运算符就是在Visual Basic中执行某种运算功能的符号。

在Visual Basic中运算符包括算术运算符、赋值运算符、关系运算符、逻辑运算符、连接运算符和特殊运算符。

运算符的优先级是指在计算表达式时运算符执行的先后顺序。

具有较高优先级的运算符先于较低优先级的运算符执行。

然而在实际开发中我们要尽量避免使用运算符的优先级来指定运算顺序，更好的方法是把要优先计算的部分用圆括号括起来。

例如：表达式 $a+b, c$ ，按照优先级顺序是要先计算 b, c 的值然后再和 a 相加的，如果我们要先执行 $a+b$ 的计算，只需要将表达式改为 $(a+b)+c$ 就可以了。

使用圆括号来指定优先级有以下两个优点。

- (1) 不再需要记忆复杂的优先级顺序，也不用担心由于优先级顺序记忆错误导致的计算错误。
- (2) 表达式更容易被人阅读。

在实际开发过程中，一个软件往往需要多人共同完成，即使你能很准确地记忆和使用运算符的优先级，并不能保证别人也能很准确地记忆和使用运算符的优先级，所以使用圆括号指定程序运算表达式的优先级无疑是一种更加聪明和高效的方式。

编辑推荐

权威编著：国家重点院校教授与Visual Basic资深专家联手编著，融合丰富的教研经验与先进的程序设计理念。

完全自学：一步一图，从零开始，轻松自学。

量身打造：68个典型实例，4个大型案例，完全来源于工作实践，让你轻松掌握Visual Basic 6.0程序设计的各项技术要领。

易学易用：颠覆传统“看”书的观念，变成一本能“操作”的图书。

超值光盘DVD：奉送10个小总计76个与本书内容同步的视频教学录像，以及17个Visual Basic 6.0、30个VB.NET 2005典型程序设计案例的视频教学录像，并提供全部视频教学录像的素材文件和结果文件。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>