

<<AutoCAD 2009中文版从入门到>>

图书基本信息

书名：<<AutoCAD 2009中文版从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787115212504

10位ISBN编号：7115212503

出版时间：2009-10

出版时间：人民邮电出版社

作者：龙马工作室

页数：374

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

为什么要阅读本书 目前, AutoCAD已经广泛地应用于建筑、机械、电子、服装、地质、航天、造船、石油化工、冶金, 以及园林规划等设计领域, 渗透到了很多行业, 人才需求非常旺盛。在大型招聘会上最频繁使用的字眼之一就是AutoCAD!

因此, 如何才能轻松地掌握AutoCAD的使用, 已经成为广大用户迫切需要面对的问题。

本书的特色是什么 全面介绍AutoCAD 2009的各项功能, 并配以图文并茂的人性化讲解方式, 使本书如画册般一目了然, 易于读者学习。

每章均安排有“综合实例”环节。

实例经典, 专业示范, 使读者在学习的过程中可以举一反三。

光盘内容包括AutoCAD 2009入门、基本绘图命令、复杂绘图命令等88个本书所讲述内容对应的教学录像, 另外赠送33个实例教学录像, 工艺品设计、机械模具设计和家具设计等5大类实用案例源文件和电子电气类、建筑设计类、机械设计类和园林类等100套行业图纸, 助你快速步入AutoCAD行业应用的各个领域; 机械设计、电子与电气设计等方面的大型案例电子图书, 并提供所有案例的素材文件和结果文件, 让你深入了解行业设计的各个细节。

为了便于读者有重点地学习, 我们将重点章节在目录中以-标出, 将需要着重掌握的知识点在正文中用 标识出, 以便读者学习。

本书由龙马工作室组织编写, 由陈小杰主编。

参加编写及整理工作的还有王果、王锋、王杰鹏、王放等。

本书作者长期从事AutoCAD的应用和开发, 在实际工作中积累了丰富的经验, 在写作中注意基础知识与应用技巧相结合, 力求使读者能够学以致用。

在编写本书时, 我们竭尽所能努力做到最好, 但书中难免有疏漏和不妥之处, 恳请广大读者不吝批评指正。

若您在阅读过程中遇到困难或疑问, 可以给我们写信, 我们的E.mail是march98@163.com。

也可以登录我们的论坛网站, 网址是。

<http://www.5lpebook.com>。

责任编辑的联系信箱: maxueling@!

ptpress.com.cn。

内容概要

《AutoCAD 2009中文版从入门到精通》是指导初学者学习AutoCAD 2009中文版的入门书籍。书中详细地介绍了初学者必须掌握的基础知识、操作方法和使用技巧，并对初学者在使用AutoCAD 2009中文版时经常遇到的问题进行了专家级的指导，以免初学者在起步的过程中走弯路。

《AutoCAD 2009中文版从入门到精通》共18章，首先对AutoCAD 2009中文版进行简单的介绍，包括其性能、安装、配置和使用的基础知识；然后重点介绍有关AutoCAD 2009中文版绘图的内容，包括基本绘图命令、图形编辑命令、图层的创建与管理、尺寸标注、文本注释、图块、三维造型等；接下来介绍了AutoCAD 2009的辅助功能以及其他高级技术；最后通过实际应用，让读者在掌握绘图技术的基础上，学会绘制装饰平面图和建筑平面图的一般方法和技巧。

《AutoCAD 2009中文版从入门到精通》配套光盘内容包括AutoCAD 2009入门、基本绘图命令、复杂绘图命令等88个《AutoCAD 2009中文版从入门到精通》录像和33个赠送的典型实例录像，同时赠送工艺品设计、机械模具设计、家具设计、家用电器设计和室内装饰设计5大类实用案例源文件，电子电气类、建筑设计类、机械设计类、图案类、图表类和园林类等100套行业图纸，机械设计、电子与电气设计等方面的大型案例电子书，以便更好地帮助读者快速掌握AutoCAD 2009中文版的使用方法。

《AutoCAD 2009中文版从入门到精通》既适合AutoCAD初中级读者阅读，又可供已经掌握了AutoCAD 2009以前版本并想进一步学习使用新版本的读者和相关的从业人员学习使用，还可以作为大中专院校、职业学校以及电脑培训班相关专业的教学参考书或教材，更可作为广大设计爱好者的自学参考用书。

书籍目录

第1章 AutoCAD 2009入门 11.1 AutoCAD概述 21.1.1 AutoCAD的基本功能 21.1.2 AutoCAD 2009中文版的新功能 21.2 AutoCAD 2009的安装、启动与退出 71.2.1 安装AutoCAD 2009 71.2.2 启动AutoCAD 2009 91.2.3 退出AutoCAD 2009 91.3 初识AutoCAD 2009 101.3.1 菜单浏览器按钮 101.3.2 标题栏 101.3.3 快速访问工具栏 111.3.4 【功能区】选项板 121.3.5 菜单栏和工具栏 121.3.6 绘图窗口 131.3.7 命令行 131.3.8 状态栏 141.3.9 光标 141.4 初识AutoCAD图形文件 151.4.1 创建新图形文件 151.4.2 打开已有图形 151.4.3 保存图形 161.4.4 加密保护绘图数据 171.4.5 关闭图形文件 171.5 修图的前提——选择图中的部件 171.5.1 直接拾取法 181.5.2 窗口选择与交叉窗口选择法 181.5.3 不规则窗口选择法 191.5.4 栏选方法 201.5.5 快速选取法 201.6 本章小结 21第2章 从手绘到电脑制图 222.1 扔掉铅笔和橡皮 232.1.1 学会使用电脑 232.1.2 注意防毒 252.1.3 注意文件的保存、备份和共享 262.1.4 怎样学习AutoCAD 2009 282.2 从手绘到电脑制图实例 292.3 本章小结 31第3章 绘图环境设置 323.1 坐标系与坐标 333.1.1 世界坐标系 333.1.2 用户坐标系 333.1.3 坐标的输入 343.2 数据的输入方法 353.2.1 数值 353.2.2 点 363.2.3 距离 363.2.4 角度 373.2.5 位移量 373.3 AutoCAD命令的基本调用方法 373.3.1 输入命令 383.3.2 命令提示 383.3.3 退出命令 393.3.4 透明命令 393.3.5 重复执行命令 403.3.6 AutoCAD文本窗口 413.4 看图的利器——显示设置 413.4.1 图形显示缩放 413.4.2 图形显示平移 463.4.3 使用鸟瞰视图 473.5 图形界限和单位 483.5.1 设置绘图界限 483.5.2 设置图形单位 493.6 辅助功能 513.6.1 捕捉与栅格 513.6.2 对象捕捉 523.6.3 对象追踪 533.6.4 动态输入 543.7 在模型空间与图纸空间之间切换 563.7.1 模型空间和图纸空间的概念 563.7.2 模型空间和图纸空间的切换 563.8 综合实例——绘制窗户立面图 583.9 本章小结 59第4章 基本绘图命令 604.1 AutoCAD基本绘图命令 614.2 坐标点的输入方法 614.3 绘制直线和射线 624.3.1 绘制直线 634.3.2 绘制直线命令提示 634.3.3 绘制构造线和射线 644.4 绘制矩形 654.5 绘制正多边形 664.6 绘制圆 674.7 绘制圆弧 704.8 绘制圆环 734.9 绘制椭圆和椭圆弧 744.10 绘制与编辑多线 754.10.1 绘制多线 754.10.2 设置多线样式 764.10.3 编辑多线 794.11 绘制与编辑多段线 804.11.1 绘制多段线 804.11.2 多段线绘制要点 804.11.3 编辑多段线 814.12 绘制与编辑样条曲线 824.12.1 平滑多段线与样条曲线的区别 824.12.2 创建样条曲线 834.13 创建与编辑面域 844.13.1 创建面域的方法 854.13.2 面域操作 854.13.3 从面域中获取数据 864.14 创建与编辑图案填充 874.14.1 创建图案填充 874.14.2 编辑图案填充 884.15 综合实例——绘制并填充机械零件 904.16 本章小结 93第5章 编辑图形对象 945.1 复制图形对象 955.1.1 复制对象 955.1.2 镜像对象 975.1.3 阵列对象 985.1.4 偏移对象 1005.2 移动对象 1025.2.1 移动对象的位置 1025.2.2 旋转对象 1045.3 截取图形对象 1065.3.1 删除对象 1065.3.2 打断对象 1075.3.3 合并对象 1085.3.4 修剪对象 1095.3.5 分解对象 1115.4 调整图形对象大小 1125.4.1 缩放对象 1125.4.2 拉伸对象 1135.4.3 延伸对象 1135.5 倒角与圆角 1155.5.1 倒角 1155.5.2 圆角 1165.6 夹点编辑的使用 1175.6.1 拉伸对象 1195.6.2 移动对象 1195.6.3 旋转对象 1205.6.4 缩放对象 1205.6.5 镜像对象 1215.6.6 AutoCAD对特征点的规定 1215.7 使用【特性】选项板编辑对象 1225.8 综合实例——修改多层建筑平面图 1235.9 本章小结 126第6章 创建与编辑文字和表 1276.1 创建文字样式 1286.2 创建与编辑单行文字 1296.2.1 创建单行文字 1296.2.2 设置单行文字的对齐方式 1306.2.3 编辑单行文字 1316.3 创建与编辑多行文字 1326.3.1 创建多行文字 1326.3.2 编辑多行文字 1356.4 创建表格 1356.4.1 修改表格 1366.4.2 使用表格样式 1376.4.3 向表格中添加内容 1386.5 综合实例——创建施工图目录 1386.6 本章小结 139第7章 图层应用 1407.1 创建图层 1417.1.1 创建新图层 1417.1.2 设置图层颜色 1427.1.3 设置图层线型 1437.1.4 设置图层线宽 1457.1.5 设置图层状态 1467.2 管理图层 1467.2.1 切换当前层 1467.2.2 显示图层组 1477.2.3 保存与恢复图层状态 1497.2.4 重命名图层 1507.2.5 删除图层 1517.2.6 改变图形对象所在图层 1517.3 设置线型比例 1517.4 控制如何显示重叠的对象 1527.5 综合实例——利用对象特性绘制按钮元件 1537.6 本章小结 157第8章 尺寸标注 1588.1 尺寸标注组成和标注规则 1598.1.1 尺寸标注的规则 1598.1.2 尺寸的组成 1598.1.3 创建尺寸标注的步骤 1608.2 尺寸标注样式设定 1608.2.1 新建标注样式 1608.2.2 设置线和箭头 1628.2.3 设置文字 1648.2.4 设置调整 1668.2.5 设置主单位 1678.2.6 设置单位换算 1688.2.7 设置公差 1698.3 尺寸标注 1708.3.1 线性标注 1718.3.2 角度标注 1738.3.3 直径标注 1758.3.4 半径标注 1768.3.5 绘制圆心标记 1778.3.6 引线标注 1788.3.7 坐标标注 1808.3.8 快速标注 1818.4 标注形位公差 1828.4.1 形位公差的符号表示 1828.4.2 使用对话框标注形位公差 1838.5 尺寸标注的编辑 1858.5.1 使用DIMEDIT命令编辑尺寸标注 1858.5.2 替代 1858.5.3 更新 1868.6 综合实例——标注密封垫尺寸 1878.7 本章小结 189第9章 属性、图块与外部参照

1909.1 属性的概念与运用 1919.2 属性操作的基本步骤 1919.2.1 创建属性定义 1919.2.2 将属性附着到块上
1939.2.3 在图中插入带属性的图块 1949.2.4 编辑未附加到图块中的属性 1959.2.5 编辑已附加到图块中的
属性 1979.2.6 重定义块属性 1989.3 属性相关命令 1989.4 属性相关系统变量 1999.5 动态块 1999.5.1 动态块
概述 1999.5.2 创建动态块 2009.5.3 在动态块中使用参数 2039.5.4 在动态块中使用动作 2049.6 外部参照的
意义与优点 2049.7 引用外部参照 2059.8 更新外部参照 2079.9 编辑外部参照 2079.10 剪裁外部参照或图块
2089.11 综合实例——四端液位开关块的插入 2099.12 本章小结 210第10章 绘制基本三维对象 21110.1 绘
制基本曲面 21210.1.1 绘制长方体表面 21510.1.2 绘制楔体表面 21610.1.3 绘制棱锥体 21710.1.4 绘制圆锥
面 21810.1.5 绘制球面 21910.1.6 绘制上半球面 21910.1.7 绘制下半球面 22010.1.8 绘制圆环面 22110.2 使
用3DFACE命令绘制三维面 22210.3 绘制旋转曲面 22310.4 绘制平移曲面 22410.5 绘制直纹曲面 22410.6 绘
制边界曲面 22510.7 综合实例——绘制花瓶模型 22610.8 本章小结 227第11章 绘制基本三维实体 22811.1
绘制基本实体对象 22911.1.1 绘制长方体 22911.1.2 绘制楔体 23011.1.3 绘制球体 23111.1.4 绘制圆柱体
23211.1.5 绘制圆锥体 23311.1.6 绘制圆环体 23411.2 布尔运算 23511.2.1 并集运算 23511.2.2 差集运算
23611.2.3 交集运算 23711.2.4 干涉运算 23811.3 编辑三维实体 23911.3.1 修倒角 23911.3.2 修圆角 24011.3.3
分解实体 24211.3.4 剖切实体 24211.3.5 创建截面 24311.3.6 标注三维对象的尺寸 24411.4 综合实例——绘
制鼠笼转子 24611.5 本章小结 248第12章 着色与渲染 24912.1 着色与渲染基础 25012.1.1 着色 25012.1.2 渲
染 25112.2 设置光源 25212.3 设置材质 25312.4 设置贴图 25612.5 渲染环境 25712.6 三维动态观察器 25712.7
综合实例一——渲染齿轮模型 25812.8 综合实例二——使用三维动态观察器观察模型 26212.9 本章小结
264第13章 使用辅助工具 26513.1 AutoCAD设计中心 26613.1.1 快捷菜单 26613.1.2 拖放 26713.1.3 搜索
26713.2 工具选项面板 26713.3 查询命令 27013.3.1 时间 27013.3.2 状态 27113.3.3 定数等分 27113.3.4 定距等
分 27213.3.5 对象列表 27413.3.6 距离 27413.3.7 面积 27513.3.8 质量特性 27513.3.9 参数设置 27613.4 辅助功
能 27613.4.1 计算器 27613.4.2 清除图形中的不用对象 27913.4.3 重命名 27913.4.4 核查 28013.4.5 修复
28213.5 综合实例一——查询游泳场所 28213.6 综合实例二——查询齿轮模型 28313.7 本章小结 284第14
章 光栅图像 28514.1 加载与卸载 28614.1.1 加载图像 28614.1.2 卸载图像 28714.2 光栅图像的调整 28914.2.1
亮度、对比度和淡入度 28914.2.2 图像显示质量 28914.2.3 透明度 28914.3 剪裁边界与轮廓显示 29014.4 显
示次序的调整 29014.5 综合实例——加载并调整光栅图像的次序 29214.6 本章小结 294第15章 AutoCAD
与Internet的连接 29515.1 通过Internet打开图形文件 29615.2 电子传递 29715.3 超级链接 30015.4 电子格式
输出 30215.5 创建Web页 30415.6 发布图形 30815.7 本章小结 309第16章 图纸的打印和输出 31016.1 添加打
印机 31116.2 配置打印机 31116.3 打印图形 31316.4 图形输出为其他格式 31416.5 创建和管理布局
31516.5.1 使用向导创建布局 31516.5.2 管理布局 31816.6 发布DWF文件 31816.6.1 输出DWF文件 31916.6.2
在外部浏览器中浏览 DWF文件 31916.7 本章小结 320第17章 装饰平面图设计 32117.1 绘制装饰平面图
32217.1.1 绘制客餐厅平面 32317.1.2 偏移墙体轮廓线 32517.1.3 修改墙体轮廓线 32517.1.4 偏移其他房间
32617.1.5 封闭墙体 32917.1.6 修改墙体 33017.2 添加门窗 33117.2.1 绘制门洞和窗洞 33117.2.2 添加门
33717.2.3 添加窗户 33917.3 添加文字 34017.4 绘制平面图通用法则 341第18章 建筑平面图设计 34218.1 设
置绘图环境 34318.2 绘制建筑平面图 34418.2.1 设置图层 34418.2.2 绘制中轴线 34718.2.3 设置多线样式
34818.2.4 绘制多线 34918.2.5 编辑多线 35018.2.6 分解多线 35218.2.7 绘制楼梯台阶 35318.2.8 绘制楼梯扶
手 35318.3 绘制门窗 35718.3.1 开门洞和窗洞 35718.3.2 绘制门窗 36418.4 添加文字说明 36718.5 填充地面
材料 36818.6 添加标注 36918.6.1 设置标注样式 36918.6.2 添加标注 37118.7 绘制平面图通用法则 374——
以下内容在光盘中——赠送的精选电子书01 辅助操作实例 3741.1 设置机械图绘图对象 3751.2 隐藏家具
图层 3771.3 锁定已有图层 3801.4 将对象复制到新图层 3831.5 标注客房平面图尺寸 3861.6 标注衣柜立面
图尺寸 3891.7 使用多重引线标注材料 3921.8 标注摇杆主视图 3951.9 标注斜板倾斜角度 3981.10 标注园林
景观设施 4021.11 提取属性 4051.12 查询衣柜尺寸 4071.13 查询标准间的面积 40902 二维图形实例 4122.1
绘制灯具平面图 4132.2 绘制三角形内切圆 4152.3 绘制螺母平面图 4182.4 绘制二极管 4202.5 绘制电容阻
件 4232.6 绘制装饰窗格 4272.7 绘制鼓风机平面图 4312.8 绘制信号灯平面图 43503 三维图形实例 4393.1
绘制齿轮模型 4403.2 绘制螺丝钉 4443.3 绘制机械扳手模型 4503.4 绘制机械零部件模型 4543.5 绘制发动
机零部件模型 4593.6 绘制建筑模型 4653.7 绘制散热板模型 4693.8 绘制安装座模型 4733.9 绘制沙发模型
4763.10 绘制带轮模型 4853.11 绘制锥形轴承模型 4883.12 渲染机械零件图 4933.13 对沙发模型进行观察
50504 机械设计案例 5084.1 设计思路 5094.2 绘图环境设置 5094.3 绘制步骤 5114.3.1 在二维平面内绘制箱

体和排风管 5114.3.2 在三维环境中生成基本的三维实体 5184.3.3 修改三维的箱体和排风管 5234.3.4 绘制箱体上的凸缘 5464.4 举一反三 5664.5 技术探讨 56605 电子与电气设计案例 5685.1 设计思路 5695.2 绘图环境设置 5695.3 绘图步骤 5715.3.1 绘制左侧基本线路 5715.3.2 绘制左侧线路 5815.3.3 插入左侧线路的开关和触点 5875.3.4 绘制右侧基本线路 5925.3.5 插入右侧线路的块 5975.4 举一反三 6225.5 技术探讨 624附录A 本书实例索引附录B 赠送源文件索引工艺品设计类机械模具设计类家具设计类家用电器设计类室内装饰设计类附录C 赠送行业图纸索引电子电气图类建筑设计类机械设计类图案类图表类园林类

章节摘录

第2章 从手绘到电脑制图 2.1 扔掉铅笔和橡皮 在电脑出现之前，绘图主要是通过铅笔来完成的。

随着电脑的问世，电脑绘图便逐步取代了手工绘图。

虽然手绘是制图的基础，但其具有制图速度慢、工作效率低的弊端。

在制图方面，无论是铅笔、橡皮，还是电脑，它们都只是一种绘图的工具，学会一种即可。

本书通过利用AutoCAD 2009绘制图形来讲解电脑绘图。

2.1.1 学会使用电脑 电脑在当今高速发展的信息社会已经被广泛应用到各个领域。

对于每一台电脑的外观，大家都不会陌生，甚至很多朋友已经能非常熟练地操作电脑了，但是对那些还没有掌握电脑的朋友来说，首先了解一下电脑的基本整体结构对以后的学习是有帮助的。

下面让我们从电脑的基础知识开始一步一步地迈入电脑的世界。

1.操作系统 操作系统(Operating System，简称OS)传统上是负责对计算机硬件直接控制及管理的系统软件。

操作系统的功能一般包括处理器管理、存储管理、文件管理、设备管理和作业管理等。

当多个程序同时运行时，操作系统负责规划及优化每个程序的处理时间。

通常使用最多的是Windows XP，Windows XP是微软公司的一款视窗操作系统，它是基于Windows 2000代码的产品，同时拥有一个新的用户图形界面。

Windows XP拥有一个豪华亮丽的用户图形界面，其视窗标志是较为清晰亮丽的四色视窗标志。它带有用户图形的登录界面，而且拥有一个全新亮丽的桌面。

<<AutoCAD 2009中文版从入门到>>

编辑推荐

8小时《AutoCAD 2009中文版从入门到精通(附光盘1张)》教学录像, 4小时赠送实例录像, 专家贴心讲解, 让你轻松掌握AutoCAD 2009的各种操作技能。

50套设计源文件, 囊括工艺品设计类、机械模具设计类、家具设计类、家用电器设计类和室内装饰设计类5大类, 使你在设计过程中得心应手。

100套行业图纸, 涉及电子与电气设计、建筑设计、机械设计和园林设计4大行业, 助你深入了解行业设计的各个细节。

240页精选电子图书, 等于另外赠送一本AutoCAD教程, 物超所值。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>