

图书基本信息

书名：<<AutoCAD 2013中文版机械设计实战从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787115215185

10位ISBN编号：7115215189

出版时间：2013-2

出版时间：人民邮电出版社

作者：新视角文化行

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

《AutoCAD2013中文版机械设计实战从入门到精通(附光盘)》由新视角文化行编著，为“从入门到精通”系列中的一本。

本书对AutoCAD2013的各项核心技术与精髓内容进行了全面且详细的讲解，可以有效地帮助读者在最短的时间内掌握该软件，从而成为绘图设计高手。

《AutoCAD2013中文版机械设计实战从入门到精通(附光盘)》共分为5大篇：软件入门篇、机械图形篇、机械修饰篇、机械建模篇和案例精通篇，主要包括AutoCAD软件入门、机械制图空间设置、视图与图层的创建、绘制二维机械图形、编辑二维机械图形、文字与表格的创建、面域与图案的填充、应用外部块对象、创建尺寸标注样式、三维机械视图设置、创建三维机械模型、编辑与渲染三维机械模型、图形后期处理、二维机械设计、三维机械设计、模型零件设计、日用产品设计、电子产品设计等内容，读者学习后可以融会贯通、举一反三，制作出更多更加精彩漂亮的效果图形。

本书结构清晰、语言简洁，适合于AutoCAD初、中级读者阅读，包括平面辅助绘图人员、机械绘图人员、工程绘图人员、模具绘图人员、工业绘图人员、室内装潢设计人员、室外建筑施工人员及建筑效果图制作者等，同时也可作为各类计算机培训中心、中职中专、高职高专等院校及相关专业的辅导教材。

作者简介

新视角文化行，国内知名的图形图像+多媒体影视类图书策划编写团队，擅长PS平面设计、三维动画、影视特效、建筑效果设计、CAD辅助设计、Flash动画、网页设计等领域图书的编写。多年来，所策划编写的“典藏”系列、“完全学习手册”系列、“实战从入门到精通”系列等到广大读者、工作人员、学校老师的认可，并且有多本图书长期占据销售排行榜的前列。

书籍目录

目 录软件入门篇第1章 AutoCAD软件入门 91.1 启动与退出AutoCAD 9实例001 通过程序安装AutoCAD 2013 9实例002 通过图标启动AutoCAD 2013 12实例003 通过按钮退出AutoCAD 2013 131.2 AutoCAD文件操作 13实例004 通过按钮创建图形文件 14实例005 通过打开图形文件打开卡座 15实例006 通过保存图形文件保存圆 15实例007 通过加密保存文件加密法兰盘 16实例008 通过输出图形文件输出槽轮 18实例009 通过关闭图形文件关闭平带轮 191.3 设置系统参数 19实例0010 设置图形文件的路径 19实例011 设置图形的窗口元素 21实例012 设置图形文件的保存时间 22实例013 设置图形文件的打印与发布 22实例014 设置图形文件的系统参数 23实例015 设置图形文件的用户系统配置 24实例016 设置图形文件的绘图选项 24实例017 设置图形文件的三维建模 25实例018 设置图形文件的选择集 26第2章 机械制图空间设置 272.1 设置机械制图工作空间 27实例019 通过按钮自定义用户界面 27实例020 通过选项保存工作空间 282.2 设置基本绘图环境 29实例021 图纸幅面和格式 29实例022 通过命令设置直角支架绘图界限 30实例023 通过命令设置绘图单位 312.3 使用坐标和坐标系 32实例024 世界坐标系 32实例025 通过按钮移动手机模型用户坐标系 32实例026 设置相对坐标和绝对坐标 33实例027 通过命令设置吊环坐标系 34实例028 通过按钮设置螺母UCS图标 35实例029 通过命令控制六角薄螺丝坐标系显示 362.4 应用绘图辅助功能 37实例030 通过正交功能制作冲头边 37实例031 通过命令启动篮球圈捕捉和栅格功能 38实例032 通过捕捉自功能绘制环形小圆 40实例033 通过命令启动极轴追踪功能与动态输入 41第3章 视图与图层的创建 443.1 平移和缩放视图 44实例034 通过实时平移移动压腿架 44实例035 通过定点平移移动记分架 45实例036 通过实时缩放缩小凸模固定板 46实例037 通过范围缩放放大浇口套 47实例038 通过窗口缩放放大双人座蹬 48实例039 通过中心缩放放大定位圈 49实例040 通过全部缩放缩小支撑板 503.2 应用视口和视图 51实例041 通过平铺视口平铺外壳视图 51实例042 通过合并视口合并连接件视图 52实例043 通过命名视图保存合接头视图 533.3 创建并设置图层 54实例044 通过按钮新建摄像机后盖图层 54实例045 通过重命名图层改变震子图层名称 55实例046 通过图层颜色与线宽改变前模镶板图层 56实例047 通过更改图层线型样式改变型心内圆线型 58机械图形篇第4章 绘制二维机械图形 604.1 绘制点图形 60实例048 通过更改点样式改变轴键槽中心点样式 60实例049 通过绘制单点和多点绘制机件中心点 61实例050 通过测量等分点制作双肋木架边 62实例051 通过定数等分点等分弹簧垫外圆 634.2 绘制直线图形 64实例052 通过绘制直线制作轴边 64实例053 通过绘制射线制作内六角螺丝中心线 65实例054 通过绘制构造线制作螺栓中心线 664.3 绘制圆型图形 66实例055 通过绘制圆制作轴套内圆 67实例056 通过绘制椭圆制作椭圆形零件外椭圆 68实例057 通过绘制圆弧制作扇形叶片圆弧 69实例058 通过绘制圆环制作模脚通孔 714.3 应用其他线型图形 72实例059 通过绘制多段线制作座子边 72实例060 通过编辑多段线编辑棘轮内环 73实例061 通过绘制样条曲线制作剖切线 75实例062 通过编辑样条曲线修补手柄缺口 76实例063 通过编辑多线样式修改T形座子交界线 77实例064 通过绘制多线制作起钉锤手把 79第5章 编辑二维机械图形 805.1 选择图形对象 80实例065 选择图形的方式 80实例066 通过过滤命令操作拨叉轮 81实例067 通过快速选择全选摇轮 82实例068 通过编组删除向心轴承 835.2 复制和移动图形 85实例069 通过复制制作两个法兰盘 85实例070 通过镜像制作花键 86实例071 通过阵列制作大链轮小圆 87实例072 通过偏移制作前盖内边线 89实例073 通过移动制作开槽螺母外框 905.3 改变图形大小和形状 91实例074 通过缩放按钮缩放锤子 91实例075 通过拉伸命令拉伸销钉 92实例076 通过拉长按钮拉长导套 93实例077 通过修剪制作花键套内圆 94实例078 通过延伸修补单头扳手边 96实例079 通过圆角制作电源插座倒圆角 97实例080 通过倒角制作楔件倒直角 995.4 修改其他几何特征 100实例081 通过分解按钮操作支撑轴 100实例082 通过合并绘制直尺轮剖视图边 101实例083 通过对齐按钮操作多用扳手 102实例084 通过删除按钮删除电动机中心线 103实例085 通过打断按钮打断曲轴边线 104机械修饰篇第6章 文字与表格的创建 1066.1 设置文字样式 106实例086 通过按钮创建文字样式 106实例087 通过按钮更改文字的样式名 107实例088 通过设置文字字体更改盖形螺母字体 109实例089 通过对话框设置文字效果 110实例090

通过快捷键预览文字效果 1116.2 创建与编辑单行文字 112实例091 通过单行文字设置定距挡块名称 112实例092 通过命令修改弯形凸模文字 113实例093 通过特殊符号制作曲柄滑块 1146.3 创建与编辑多行文字 115实例094 通过多行文字制作机械零件技术要求 115实例095 通过缩放按钮缩放技术要求文字 116实例096 通过对正按钮操作泵轴文字 117实例097 通过文字显示命令操作轴承座文字 119实例098 通过堆叠选项操作机械剖切面尺寸 1206.4 在文字中使用字段 120实例099 通过插入字段操作斜滑块详图文字 121实例100 通过更新字段操作斜滑块文字 122实例101 通过超链接操作篮球架文字 1226.5 创建表格 124实例102 通过按钮创建表格样式 124实例103 通过按钮编辑表格样式 126实例104 通过创建表格新建篮球架横梁标题栏框 127实例105 通过按钮编辑表格 128第7章 面域与图案的填充 1327.1 布尔运算面域 132实例106 通过交集命令制作螺栓左视图 132实例107 通过并集命令制作操作杆圆弧 133实例108 通过差集命令制作槽轮圆弧 133实例109 通过提取面域数据命令操作底座配件 1347.2 创建图案填充 135实例110 通过图案填充制作泵壳剖切面 135实例111 通过普通孤岛检测操作棘轮 137实例112 通过渐变色填充弹簧盖 1387.3 编辑图案填充特性 140实例113 通过更改图案填充角带轮 140实例114 通过调整图案填充比例操作圆柱齿轮 141实例115 通过设置图案填充透明度操作三角板 142实例116 通过修剪图案填充操作齿轮套 143实例117 通过分解图案填充分解螺柱 144第8章 应用外部图块对象 1468.1 创建与运用块 146实例118 通过图形创建图块 146实例119 通过插入块制作涡轮中轮 149实例120 通过分解按钮操作轴架块 1508.2 应用属性块 151实例121 通过图块重定义操作辅助定位块 151实例122 通过定义属性块编辑机械图 152实例123 通过修改属性定义修改平面图文字 155实例124 通过提取属性编辑零件两视图 1568.3 附着并管理外部参照 159实例125 通过附着DWG插入篮球底座视图 159实例126 通过附着图像插入车轮图像 160实例127 通过附着PDF插入零件详图 162实例128 通过拆离外部参照拆离零件三视图 163实例129 通过绑定外部参照绑定机械零件 1648.4 应用AutoCAD设计中心 165实例130 通过按钮启动AutoCAD设计中心 166实例131 通过应用设计中心按钮插入图块 167实例132 通过搜索图形按钮查询盖板图形位置 168第9章 创建尺寸标注样式 1709.1 使用标注样式 170实例133 通过按钮新建标注样式 170实例134 通过按钮修改尺寸线 172实例135 通过命令设置标注符号和箭头 173实例136 通过命令设置标注文字 176实例137 通过命令设置标注比例 180实例138 通过命令设置主单位 1819.2 创建长度型标注 182实例139 通过线性标注制作侧折叠尺寸 182实例140 通过对齐标注制作合接头腰孔尺寸 183实例141 通过基线标注制作限位板尺寸 1849.3 创建圆弧与其他类型尺寸标注 185实例142 通过半径标注制作保险杆内管头尺寸 186实例143 通过直径标注制作锁紧螺帽尺寸 187实例144 通过圆弧标注制作偏心轮尺寸 188实例145 通过圆心标记制作拉环圆心 189实例146 创建其他类型尺寸标注 190机械建模篇第10章 三维机械视图设置 19810.1 应用三维坐标系与视图 198实例147 通过按钮创建世界坐标系 198实例148 通过按钮创建用户坐标系 199实例149 通过视点命令操作轴支架 200实例150 通过视点预设操作大链轮 201实例151 通过三维动态观察操作端盖 202实例152 通过三维标准视图操作弹片 20310.2 控制显示系统变量与投影样式 204实例153 通过平滑度操作齿轮轴 204实例154 通过线框显示操作法兰盘 205实例155 通过曲面轮廓线操作齿轮轴 206实例156 控制三维投影样式 20710.3 查看三维模型和创建路径 212实例157 使用相机观察三维模型 212实例158 使用漫游与飞行观察三维模型 215实例159 使用运动路径观察三维模型 219第11章 创建三维机械模型 22311.1 通过二维转三维实体 223实例160 拉伸与旋转实体 223实例161 放样与扫掠实体 22511.2 创建三维线与网格 227实例162 创建三维直线、样条曲线与多段线 227实例163 通过二维填充实体操作刀片 230实例164 创建与旋转三维网格 231实例165 创建平移、直纹与边界网格 23411.3 创建三维实体 236实例166 绘制多段体、长方体与楔体 236实例167 绘制圆柱体、圆锥体与球体 240实例168 绘制圆环体与棱锥体 243第12章 编辑与渲染三维机械模型 24612.1 三维机械模型基本操作 246实例169 移动、旋转、镜像与阵列三维实体 246实例170 对齐、倒角、圆角与分解三维实体 251实例171 剖切、加厚、抽壳与分割三维实体 25612.2 编辑三维机械模型 260实例172 复制、压印、着色与提取三维实体 260实例173 并集、差集与交集三维实体 265实例174 移动、拉伸、偏移与删除三维实体面 268实例175 倾斜、着色、复制与旋转三维实体面 27212.3 设置三维材质与贴图 278实例176 设置模型材质 278实例

例177 设置三维贴图 28212.4 设置模型光源并渲染 285实例178 设置模型光源 285实例179 渲染模型 291第13章 图形后期处理 29513.1 打印机与图形的输入与输出 295实例180 安装、添加与处理打印机 295实例181 图形的输入与输出 29913.2 布局空间与图纸的打印 301实例182 模型空间与布局空间 302实例183 打印与打印预览图形图纸 30513.3 图形图纸的打印发布 310实例184 图形图纸的打印 310实例185 发布图形图纸 314案例精通篇第14章 二维机械设计 322实例186 绘制平垫圈 322实例187 绘制泵盖 328实例188 绘制螺丝刀 337第15章 三维机械设计 343实例189 绘制轴固定座 343实例190 绘制箱体 346实例191 绘制支架 357第16章 模型零件设计 368实例192 绘制齿轮 368实例193 绘制阀管 377实例194 绘制拨叉 383第17章 日用品设计 391实例195 绘制勺子 391实例196 绘制肥皂盒 400实例197 绘制杯套 408第18章 电子产品设计 418实例198 绘制鼠标 418实例199 绘制台灯 427实例200 绘制耳机 433

编辑推荐

实战教程+技术手册+技巧参考手册+专业老师讲解：本书是CAD机械设计教程中的经典图书，本次是第三次升级。

书中涵盖了机械设计所需的所有技法，共包含200个案例，是市面上实例最丰富，案例展示最全面的机械设计教学图书，读者不仅可以掌握一般室内的机械CAD图纸绘制，也可以掌握高各种二维和三维机械CAD设计图纸、机械产品CAD图纸的绘制（各种零件、日用产品、电子产品、二维和三维案例等）。

另外超支赠送设计人员经常需要的一些设计素材，共700多个。

同时本书DVD光盘还赠送920分钟教学视频。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>