

<<Visual Basic程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计>>

13位ISBN编号：9787115219084

10位ISBN编号：7115219087

出版时间：2010-3

出版时间：人民邮电出版社

作者：黄津津，王盈瑛 主编

页数：172

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计>>

前言

Visual Basic (以下简称VB)是在Windows平台上广泛使用的应用开发工具之一,其可视化的界面设计、简洁的语句、强大的功能以及易学易用等特点,正受到越来越多的计算机专业和非计算机专业人士的青睐,“Visual Basic程序设计”课程在许多高校被作为第一程序设计语言而广泛开设。为了帮助学生更快更好地学习Visual Basic程序设计的方法及内容,理解常用的算法思想,掌握编程思路,编者结合多年教学经验,围绕非计算机专业计算机基础课程的教学实际设计教学思路,并按照计算机二级考试大纲规定的要求组织编写本书。

本书是《Visual Basic程序设计》一书的配套教材。

本书结合课程教学和实验的特点,在章节安排上与主教材有所差别。

本书共10章,主要内容包括:Visual Basic基本操作、Visual Basic界面设计、数据类型与表达式、顺序结构程序设计、选择结构程序设计、循环结构程序设计、数组、过程、文件、数据库应用基础。

每章由4个部分组成:知识要点、实验操作指导、习题分析与解答、常见错误和难点分析。

其中,在知识要点中归纳总结了对应章节应该掌握的主要内容;在实验操作指导中对主教材中的实验题给出了操作要求和参考解答;在习题分析与解答中主要针对主教材中的练习题作出分析和解答;在常见错误和难点分析中罗列出教与学的过程中常见的问题,以便提高学习效率。

本书第1~6章由黄津津编写,第7~10章由王盈瑛编写,全书由黄津津完成统编定稿。

在本书编撰过程中还得到了许多教学第一线专家与教师的宝贵意见和建议,在此表示衷心的感谢。

由于编者水平有限,书中难免存在不妥之处,敬请专家和广大读者批评指正。

<<Visual Basic程序设计>>

内容概要

本书是《Visual Basic程序设计》一书的配套教材。

《Visual

Basic程序设计:学习与实验指导》结合课程教学和实验的特点,在章节安排上与主教材有所差别,每一章的内容分为:知识要点、实验操作指导、习题分析与解答、常见错误和难点分析等4个部分。

其中,在知识要点中归纳总结了本章应掌握的主要内容;在实验操作指导中对主教材对应章节的案例及实验题给出了操作要求和参考解答;在习题分析与解答中主要针对主教材中的练习题作出分析和解答;在常见错误和难点分析中罗列出教与学的过程中的常见问题,以便提高学习效率。

本书结构清晰,实验安排恰当,习题解析清楚,与主教材配套,便于自学。

《Visual

Basic程序设计:学习与实验指导》可作为高等院校非计算机专业学习Visual

Basic程序设计课程的实验教材,也可作为社会各类学校及自学者学习Visual Basic程序设计课程的配套参考书。

<<Visual Basic程序设计>>

书籍目录

第1章 Visual Basic基本操作

- 1.1 知识要点
- 1.2 实验操作指导——实验1 创建简单 Visual Basic应用程序
- 1.3 习题分析与解答
- 1.4 常见错误和难点分析

第2章 Visual Basic界面设计

- 2.1 知识要点
- 2.2 实验操作指导——实验2 Visual Basic界面设计
- 2.3 习题分析与解答
- 2.4 常见错误和难点分析

第3章 数据类型与表达式

- 3.1 知识要点
- 3.2 实验操作指导——实验3 数据类型与表达式的使用
- 3.3 习题分析与解答
- 3.4 常见错误和难点分析

第4章 顺序结构程序设计

- 4.1 知识要点
- 4.2 实验操作指导——实验4 顺序结构程序设计
- 4.3 习题分析与解答
- 4.4 常见错误和难点分析

第5章 选择结构程序设计

- 5.1 知识要点
- 5.2 实验操作指导——实验5 选择结构程序设计
- 5.3 习题分析与解答
- 5.4 常见错误和难点分析

第6章 循环结构程序设计

- 6.1 知识要点
- 6.2 实验操作指导——实验6 循环结构程序设计
- 6.3 习题分析与解答
- 6.4 常见错误和难点分析

第7章 数组

- 7.1 知识要点
- 7.2 实验操作指导——实验7 数组的使用
- 7.3 习题分析与解答
- 7.4 常见错误和难点分析

第8章 过程

- 8.1 知识要点
- 8.2 实验操作指导——实验8 过程与函数应用
- 8.3 习题分析与解答
- 8.4 常见错误和难点分析

第9章 文件

- 9.1 知识要点
- 9.2 实验操作指导——实验9 文件操作
- 9.3 习题分析与解答
- 9.4 常见错误和难点分析

<<Visual Basic程序设计>>

第10章 数据库应用基础

10.1 知识要点

10.2 实验操作指导——实验10 访问数据库

10.3 习题分析与解答

10.4 常见错误和难点分析

附录A 常见错误代码表

附录B 标准ASC 码表

<<Visual Basic程序设计>>

章节摘录

1. 算法概述(补充) Visual Basic程序主要是由用户界面和相关的程序代码组成的。Visual Basic中的程序代码被组织成一个个过程(事件过程、通用过程)。

这些过程都是由一系列的操作规则和对操作对象的说明组成的。

在设计程序前,应根据实际问题的特点和需求,并考虑计算机的工作特性,确定解决某个问题所需的方法和步骤。

这是至关重要而且是不可缺少的。

这一步骤称为“算法设计”。

(1) 算法的概念 广义地讲:算法是解决某个问题的方法和步骤。

狭义地讲:专指计算机解决某个问题的方法和步骤。

一个算法就是一个有穷规则的集合,其中的规则规定了解决某一特定类型问题的运算系列。

计算机算法分为两类:数值计算算法和非数值计算算法。

数值计算算法如微分方程的数值解等;非数值计算算法如排序和查找等。

(2) 算法的特征 确定性:算法的每个步骤都应确切无误,没有歧义性。

可行性:算法的每个步骤都应能够有效执行,并可以得到确定结果。

有穷性:算法包含的步骤必须是有限的,并在合理有限的时间内执行完毕。

输入性:执行算法时,计算机可以从外部取得数据。

输出性:一个算法必须有一个或多个输出。

(3) 算法的描述 算法可以采用多种方式来表示: 自然语言(如英语、汉语等) 某种代码符号 特定的图形(使用较多的是流程框图,既形象又直观)

<<Visual Basic程序设计>>

编辑推荐

《Visual Basic程序设计：学习与实验指导》特点： 知识要点总结章节应掌握主要内容 操作指导给出操作要求和参考解答 常见错误和难点分析罗列常见问题

<<Visual Basic程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>