

<<Struts 2实战>>

图书基本信息

书名：<<Struts 2实战>>

13位ISBN编号：9787115219336

10位ISBN编号：7115219338

出版时间：2010-2

出版时间：人民邮电出版社

作者：Donald Brown,Chad Michael Davis,Scott Stanli

页数：332

字数：514000

译者：马召

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Struts 2实战>>

前言

我从2002年开始接触Java。虽然Java是我选修的一门课程，但是当第一次看到Java简洁语法背后的强大功能时，我就被它深深地吸引了。

而真正认识Java Web开发是在2003年。

那年暑假，我找了一份不错的兼职工作，为国内某一大型企业开发后台管理系统。

记得当时使用的是WebLogic Portal 7，主要的开发方式是前台JSP调用后台的EJB。

正好有一个从美国工作回来的“大虾”负责带我，我从他那里第一次听说了Struts、Spring、Hibernate等一系列的开源技术，于是开始了对这些技术的研究。

可惜的是，毕业之后我没有选择进入那家公司工作，也就失去了向那位“大虾”继续学习的机会，现在回想起来还蛮后悔的。

时间一晃到了2007年，我已经工作了3年，工作经验的丰富和对技术的热爱让我终于决定要写一本技术书，同时也为开源社区做一些贡献。

在这3年中，我一直从Struts中受益，但是也饱受Struts的煎熬。

清晰的MVC框架、JSP文件的逻辑命名、功能强大的JSP标签都让我备感轻松，同时FormBean与域对象的重复、烦琐的配置文件、机械的开发方式也让我吃够了苦头。

当时正好WebWork与Struts结合的产物Struts 2也开始成熟起来，在我肤浅地研究这些内容之后，就决定开始写一本关于Struts 2的书，这也正是我的博客<http://blog.csdn.net/struts2>产生的直接原因。

从2007年7月30日第一篇文章开始到现在，我的博客已经累计了几十篇文章，其中有些是从Struts 2官方网站直接翻译过来的内容，有些是自己工作经验的总结，但是每一篇文章都凝聚了我对Struts 2的热爱与推崇。

2008年6月11日，我收到了人民邮电出版社图灵公司编辑傅志红女士的一封来信，问我是否愿意翻译Manning出版社久负盛名的in Action系列的图书之一Struts 2 in Action。

我高兴都来不及，怎么能不愿意呢？

于是在简短的过程性事务之后，我就正式开始了本书的翻译，同时也放弃了自己写书的想法。

这本书写得这么好，我为什么还要班门弄斧呢？

能够翻译出来让喜欢Struts 2的读者一起分享，我已经很满足了。

此后的无数个深夜，这个世界上就又多了一盏昏暗的灯和一颗澎湃的心。

也正是经历了这本书的翻译历程，我才知道翻译一本书远比想象的要辛苦。

但是毕竟我是第一次翻译技术书籍，英语基础又不是很好，所以其中肯定会有错误或者不合适的地方，还请大家多多谅解，多多指点。

大家可以上我的博客直接评论。

非常感谢大家能够阅读本书，相信本书一定能够让大家深入了解Struts 2。

本书的中文版本能够出版要非常感谢以下人员。

那位“大虾”，出于个人隐私的原因，我没有说明他是谁，但是如果“大虾”看到的话，他肯定会知道的。

如果没有他带我迈进Java的门槛，或许我现在还在门外徘徊。

我可爱的媳妇儿，她通读了全书，找出了很多明显的错误和不合适的表述。

我所就职的公司以及各位领导和同事，是他们给了我学习和成长的机会。

<<Struts 2实战>>

内容概要

本书结合实例介绍了Struts 2框架，主要内容包括Action、Result、Interceptor等框架组件，基于注解的配置选项等新特征，Struts 2插件 FreeMarker，如何从Struts 1和WebWork 2迁移到Struts 2，Ajax标签、Spring框架集成等新特性。

本书适合各层次Java开发人员阅读和参考。

<<Struts 2实战>>

作者简介

Donald Brown, Atlassian软件系统公司托管服务的首席软件工程师和Apache软件基金会成员, 参与开发了Struts及多个ApacheCommons项目, 并且是JavaOne、ApacheCon和Java用户组的活跃分子。
Chad Michael Davis, J2EE开发人员、软件顾问、作家, 撰写过多篇计算机领域的学术著作。
Scott Stanlick, 现在著名汽车租赁连锁企业EnterpriseRent-A . Car任软件架构师。

<<Struts 2实战>>

书籍目录

第一部分 Struts 2：一个全新的框架	第1章 Struts 2：现代Web框架	1.1 Web应用程序：快速学习	1.1.1 构建Web应用程序	1.1.2 基础技术简介	1.1.3 深入研究	1.2 Web应用程序框架	1.2.1 什么是框架	1.2.2 为什么使用框架	1.3 Struts 2框架	1.3.1 Struts 2简史	1.3.2 Struts 2概览：MVC模式	1.3.3 Struts 2的工作原理	1.4 小结								
第2章 初识Struts	2.1 声明性架构	2.1.1 两种配置	2.1.2 声明架构的两种方式	2.1.3 智能默认值	2.2 简单的HelloWorld示例	2.2.1 部署示例应用程序	2.2.2 探索HelloWorld应用程序	2.3 使用注解的HelloWorld	2.4 小结	第二部分 核心概念：动作、拦截器和类型转换											
第3章 使用Struts 2动作	3.1 Struts 2动作简介	3.2 打包动作	3.2.1 Struts 2公文包示例应用程序	3.2.2 组织你的包	3.2.3 使用struts-default包中的组件	3.3 实现动作	3.3.1 可选的Action接口	3.3.2 ActionSupport类	3.4 向对象传递数据	3.4.1 对象支持的JavaBean属性	3.4.2 ModelDriven动作	3.4.3 域对象用作数据转移的潜在危险	3.5 案例研究：文件上传	3.5.1 通过struts-default包获得内建的支持	3.5.2 fileUpload拦截器做什么	3.5.3 Struts 2公文包示例代码研究	3.6 小结				
第4章 使用拦截器追加 workflow	4.1 为什么要拦截请求	4.1.1 清理MVC	4.1.2 从拦截器受益	4.1.3 开发拦截器	4.2 拦截器的工作原理	4.2.1 总指挥ActionInvocation4	4.2.2 如何触发拦截器	4.3 研究内建的Struts 2拦截器	4.3.1 工具拦截器	4.3.2 数据转移拦截器	4.3.3 工作流拦截器	4.3.4 其他拦截器	4.3.5 内建的拦截器栈	4.4 声明拦截器	4.4.1 声明独立的拦截器和拦截器栈	4.4.2 将拦截器映射到动作组件	4.4.3 设置、覆盖拦截器参数	4.5 构建自定义拦截器	4.5.1 实现Interceptor接口	4.5.2 构建AuthenticationInterceptor拦截器	4.6 小结
第5章 数据转移：OGNL和类型转换	第三部分 构建视图——标签和结果	第6章 构建视图——标签	第7章 UI组件标签	第8章 结果	第四部分 完善应用程序	第9章 集成Spring和Hibernate/JPA	第10章 探索验证框架	第11章 理解国际化	第五部分 高级主题和最佳实践	第12章 使用插件扩展Struts 2	第13章 最佳实践	第14章 从经典Struts迁移	第15章 高级主题								

章节摘录

web应用程序必须要处理这个差异。

对于Web应用程序而言，需要跨越HTTP协议的两个障碍——无状态和基于文本。无状态的协议不记录收到的多个请求之间的关系。

每一个请求都会被当做服务器接收到的唯一的请求处理。

HTTP服务器没有保存用来追踪和逻辑上连接来源于一个给定客户的多个请求的记录。

服务器有客户端的地址，但是这个地址只用来返回当前请求的文档。

如果一个客户回来请求其他文档，服务器不知道这是同一个客户的重复访问。

但是如果我们想构造一个含有更复杂用例的复杂应用程序，这就行不通了。

以最简单、最常见的安全的Web应用程序为例，一个安全的web应用程序需要对它的用户进行身份验证。

要做到这点，客户发送用户名和密码的请求，必须能够通过某种方式与这个会话期间来源于该客户的其他请求关联起来。

不能记录不同请求之间的关系，连现代Web应用程序的入门功能都不能实现。

每一个现代Web应用程序都必须解决这个问题。

同样麻烦的是，HTTP还是基于文本的。

将基于文本的技术与强类型的技术（例如Java）匹配起来引发了大量的数据绑定工作。

在一个HTTP请求中，所有的数据都以文本方式表示。

在处理过程的某个地方，这些编码的数据必须被映射到Java数据类型。

而且，这个转换在请求处理过程的两端都要发生。

输入请求参数必须被迁移到Java环境，发出的响应必须将数据从Java带回到基于文本的HTTP响应。

虽然不是什么高深的技术，但它却为Web应用程序带来了成堆的烦琐工作，这些任务既容易出错又浪费时间。

2.Java Servlet API Java ServletAPI帮助缓解了一些痛苦。

这个重要的技术将HTTP公开给Java平台。

这意味着Java开发人员可以依据HTTP客户/服务器通信以直观的面向对象的抽象方式编写HTTP服务器代码。

ServletAPI中的核心对象是Servlet、请求（request）和响应（response）。

Servlet是一个单例（singleton）的Java对象，它全部的用途是接收请求，以及在任意的后端处理之后返回响应。

请求对象封装了各种各样的请求细节，包括通过表单字段提交的请求参与，以及查询字符串参数。

响应对象包含如响应首部、生成响应文本的输出流等一些关键项目。

总之，Servlet接受请求对象，检查其中的数据，执行适当的后台逻辑，之后向客户返回响应。

基础你应该知道Sun公司和Servlet规范。

如果你不熟悉Sun公司的做事方式，这里是一个简单知识的介绍。

Sun公司提供技术规范，例· ~wSeiMet API。

这个规范是在社区中产生的，其中包括感兴趣的各方，Sun公司本身并不是很重要。

规范详细描述了API必须遵守的职责和契约，真正的实现由第三方厂商提供。

以Servlet规范为例，其实现是Servlet容器（Servletcontainer）。

这些容器可以是独立的实现，例如非常流行的Apache Tomcat，也可以被集成到其他更大的应用程序服务器中。

这些容器既有开源软件又有完全商业化的产品。

如果你不熟悉Servlet规范，我们建议你阅读一下。

它简明扼要，读起来也很流畅。

<<Struts 2实战>>

媒体关注与评论

“ 由于最近开始了一个Struts2项目，需要深入学习这个框架，我预定了这本书。它真的非常棒，没有令我失望……作者清楚地阐释了该框架背后的概念。且提供的示例可以即学即用。立竿见影。

” ——Amazon . com读者评论

<<Struts 2实战>>

编辑推荐

Amazon全五星图书，备受赞誉
不可不读

资深开发人员深入剖析Struts2核心概念和组件

学习Struts不

<<Struts 2实战>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>