第一图书网, tushu007.com

<<C语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787115219701

10位ISBN编号：7115219702

出版时间：2010-9

出版时间：人民邮电出版社

作者：许薇，武青海　主编

页数：372

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

<<C语言程序设计>>

内容概要

C语言是目前世界上流行、使用最广泛的一门基础语言。
本书涵盖了教育部考试中心制定的《全国计算机考试二级考试大纲》中有关C语言程序设计的知识点，内容主要包括：VC++6.0基础知识、C语言的各种数据类型和运算符、各种表达式、语句结构、函数、指针、数组、结构体及共用体、文件等。
全书选材先进，内容丰富，力求理论联系实际、深入浅出、循序渐进，注重培养读者的程序设计能力以及良好的程序设计风格和习惯。
本书可作为高等院校计算机程序设计的入门教材，也可作为全国计算机等级考试及各类培训班的培训教材和软件开发人员的自学参考书。
为了配合本书的学习，作者还编写了与本书配套的《C语言程序设计习题集与上机指导》，可供读者学习时参考使用。

书籍目录

第1章 概述 1.1 C语言的发展 1.2 C语言的特点 1.3 编制简单的C语言程序 1.3.1 简单的程序设计 1.3.2 C程序的编辑、编译和连接 1.4 VC++6.0简介 1.4.1 VC++6.0简介 1.4.2 运行C程序的方法步骤 1.5 算法 1.5.1 算法的概念 1.5.2 算法的特性与设计要求 1.5.3 算法的表示和举例 本章小结 习题第2章 C程序设计的基本知识 2.1 C语言的数据类型 2.2 标识符、常量与变量 2.2.1 标识符 2.2.2常量和符号常量 2.2.3 变量 2.3 整型数据 2.3.1 整型常量 2.3.2 整型变量 2.3.3 整型数据的分类与存储形式 2.4 实型数据 2.4.1 实型常量 2.4.2 实型变量 2.5 字符型数据 2.5.1 字符型常量 2.5.2 字符型变量 2.5.3 字符串常量 2.6 算术运算符和算术表达式 2.6.1 基本的算术运算符 2.6.2 运算符的优先级、结合性和算术表达式 2.6.3 强制性类型转换表达式 2.7 赋值运算符和赋值表达式 2.7.1 赋值运算符和赋值表达式 2.7.2 赋值运算中的类型转换 2.8 逗号运算符和逗号表达式 2.9 自加、自减运算符 本章小结 习题第3章 顺序结构 3.1 C语句 3.1.1 C语句概述 3.1.2 赋值语句 3.1.3 复合语句和空语句 3.2 格式输入/输出函数 3.2.1 格式输入函数 3.2.2 格式输出函数 3.3 字符数据的输入/输出函数 3.3.1 字符输入函数 3.3.2 字符输出函数 3.4 程序举例 本章小结 习题第4章选择结构 4.1 关系运算与逻辑运算 4.1.1 C语言的逻辑值 4.1.2 关系运算符和关系表达式 4.1.3 逻辑运算符和逻辑表达式 4.1.4 运算符的优先级 4.2 if语句 4.2.1 if语句的基本形式 4.2.2 嵌套的if语句 4.3 条件表达式构成的选择结构 4.4 switch语句 4.4.1 switch语句的基本形式 4.4.2 switch语句的执行过程 4.4.3 用switch和break语句实现选择结构 4.5 程序举例 本章小结 习题第5章 循环结构 5.1 while循环结构 5.1.1 while循环的一般形式 5.1.2 while循环的执行过程 5.2 do-while循环结构 5.2.1 do-while循环的一般形式 5.2.2 do-while循环的执行过程 5.3 for循环结构 5.3.1 for循环的一般形式 5.3.2 for循环的执行过程 5.3.3 for语句的说明 5.4 用语句标号和goto语句构成的循环结构 5.4.1 语句标号 5.4.2 goto语句 5.5 循环的嵌套 5.6 break和continue语句 5.6.1 break语句 5.6.2 continue语句 5.7 程序举例 本章小结 习题第6章 函数 6.1 概 述 6.2 函数定义和返回值 6.2.1 函数的说明 6.2.2 函数的定义 6.2.3 有参函数、无参函数的定义 6.2.4 空函数 6.2.5 函数的返回值 6.3 函数的调用 6.3.1 函数的简单调用 6.3.2 调用方式 6.3.3 函数间的参数传递 6.3.4 参数传递举例 6.4 函数的嵌套调用 6.5 函数的递归调用 6.6 局部变量和全局变量 6.6.1 局部变量 6.6.2 全局变量 6.7 变量的存储类别 6.7.1 动态存储与静态存储的存储方式 6.7.2 auto变量 6.7.3 用static声明的局部变量 6.7.4 register变量 6.7.5 用extern声明外部变量 6.8 内部函数和外部函数 6.8.1 内部函数 6.8.2 外部函数 本章小结 习题第7章 地址和指针 7.1 地址和指针的概念 7.2 指针变量 7.2.1 指针变量的定义 7.2.2 指针变量的引用 7.3 指向函数的指针 7.3.1 用函数指针变量调用函数 7.3.2 用指向函数的指针作函数参数 7.4 对指针变量的操作 7.4.1 通过指针来引用一个存储单元 7.4.2 指针的移动和比较 7.5 函数之间地址值的传递 7.5.1 形参为指针变量时参数和形参之间的数据传递 7.5.2 通过传送地址值在被调用函数中直接改变调用函数中的变量的值 7.5.3 函数返回地址值 7.6 通过实参向函数传递函数名或指向函数的指针变量 7.7 传给main()函数的参数 本章小结 习题第8章 数组 8.1 一维数组的定义和一维数组元素的引用 8.1.1 一维数组的定义 8.1.2 一维数组的初始化 8.1.3 一维数组的引用 8.1.4 一维数组的定义和元素引用举例 8.2 一维数组和指针 8.2.1 一维数组和数组元素的地址 8.2.2 通过数组的首地址引用数组元素 8.2.3 通过指针引用一维数组元素 8.2.4 用带下标的指针变量引用一维数组元素 8.3 函数之间对一维数组和数组元素的引用 8.3.1 数组元素作实参 8.3.2 数组名作实参 8.3.3 数组元素的地址作实参 8.3.4 函数的指针形参和函数体中的数组区别 8.4 一维数组应用举例 8.5 二维数组的定义和二维数组元素的引用 8.5.1 二维数组的定义 8.5.2 二维数组的初始化 8.5.3 二维数组元素的引用 8.6 二维数组和指针 8.6.1 二维数组和数组元素的地址 8.6.2 通过地址引用二维数组元素 8.6.3 通过建立一个指针数组引用二维数组元素 8.6.4 通过建立一个行指针引用二维数组元素 8.7 二组数组名和指针数组作实参 8.7.1 二维数组名作实参时实参和形参之间的数据传递 8.7.2 指针数组作实参时实参和形参之间的数据传递 8.8 二维数组程序举例 8.9 字符数组 8.9.1 字符数组的定义 8.9.2 字符数组的初始化 8.9.3 字符数组的引用 8.9.4 字符串和字符串结束标志 8.9.5 字符数组的输入和输出 8.9.6 使指针指向一个字符串 8.9.7 字符串处理函数 本章小结 习题第9章 编译预处理和动态存储分配 9.1 编译预处理 9.1.1 不带参数宏定义 9.1.2 带参数宏定义 9.1.3 文件包含 9.1.4 条件编译 9.2 动态存储分配 本章小结 习题第10章 结构体、共用体和枚举 10.1 概述

10.1.1 结构体类型的定义及引用 10.1.2 结构体变量的初始化 10.1.3 结构体变量的输入和输出 10.2 结构体数组的定义及初始化 10.2.1 结构体数组的定义 10.2.2 结构体数组的初始化 10.2.3 结构体数组的应用举例 10.3 指向结构体类型变量的指针 10.3.1 指向结构体变量的指针 10.3.2 指向结构体数组的指针 10.3.3 用结构体变量和指向结构体的指针作函数参数 10.4 用指针处理链表 10.4.1 链表的概述 10.4.2 单链表 10.4.3 建立动态链表 10.4.4 输出链表 10.4.5 对链表的插入操作 10.4.6 对链表的删除操作 10.4.7 链表的综合操作 10.5 共用体 10.5.1 共用体类型的说明和变量的定义 10.5.2 共用体变量的引用 10.5.3 共用体变量的引用方式 10.6 枚举类型 10.6.1 枚举类型的定义 10.6.2 枚举变量的说明 10.6.3 枚举类型变量的赋值和使用 10.7 用typedef定义类型 10.7.1 用typedef定义类型 10.7.2 typedef使用举例 本章小结 习题第11章 位运算 11.1 位运算的基本概念 11.2 位运算符的运算功能举例 11.3 位段 11.3.1 位域的定义和位域变量的说明 11.3.2 位运算应用举例 本章小结 习题第12章 文件 12.1 C语言文件的概念 12.1.1 文件的概念与文件结构 12.1.2 文件系统的缓冲性 12.1.3 文件访问的操作 12.2 文件访问的步骤 12.2.1 文件类型指针 12.2.2 文件访问的方法 12.3 文件的打开与关闭 12.4 标准文件的读写 12.5 非标准文件的读写 12.6 文件定位函数 12.6.1 fseek()函数 12.6.2 ftell()函数 12.6.3 rewindt[)函数 12.7 出错的检测函数 12.7.1 ferror()函数 12.7.2 clearerr()函数 12.8 判断文件结束函数 12.8.1 feof()函数 12.8.2 remove()函数 本章小结 习题第13章 程序的综合设计 13.1 程序举例 13.1.1 数组应用举例 13.1.2 指针应用举例 13.1.3 结构体应用举例 13.1.4 共用体应用举例 13.1.5 位运算应用举例 13.2 综合设计 本章小结 习题附录A 常用字符与ASCⅡ对照表附录B 常用头文件和函数分类详解附录C C语言库文件附录D C语言常见编译错误信息附录E 关键字列表参考文献

编辑推荐

《C语言程序设计》有着简单易学的特点，因此很多高校将其作为专业基础课，有些省市也将C语言列入计算机等级考试科目。
在教材编写的过程中紧扣国家教育部考试中心C语言考试大纲的要求，将本书分为13章。
涵盖了教育部考试中心制定的《全国计算机考试二级考试大纲》中有关C语言程序设计的知识点，内容主要包括：VC++6.0基础知识、C语言的各种数据类型和运算符、各种表达式、语句结构、函数、指针、数组、结构体及共用体、文件等。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com