第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计案例 >

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计案例教程>>

13位ISBN编号：9787115231543

10位ISBN编号：7115231540

出版时间：2010-9

出版时间：人民邮电

作者：刘红梅 编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计案例 >

内容概要

本书是“21世纪高等学校计算机规划教材”之一，与其配套教材是《Visual Basic程序设计实训与习题》。
本书针对高等院校非计算机专业的教学特点，结合教学过程中的实际情况，由具有多年丰富教学和工作经验的教师合作编写而成。

全书共分10章，主要内容包括：创建Visual Basic应用程序、运用VB基础知识设计简单程序、使用基本控件创建应用程序界面、使用常用控件创建应用程序界面、使用复杂控件创建应用程序界面、控制结构在应用程序中的运用、数组在应用程序中的运用、过程在应用程序中的运用、文件管理、在程序中运用绘图方法、数据控件的应用等。
本书既精辟地讲解了Visual Basic程序设计的基础知识和设计方法，又突出了在实践工作中程序设计的实际应用。
在每章的后面均附有习题和课堂实训，供学生自测使用。

为了方便教师的教学，本书配有电子教案。

本书可作为高等学校非计算机专业程序设计的教材，同时也可作为培训和各类考试的参考用书。

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计案例 >

书籍目录

第1章 创建Visual Basic应用程序 1.1 任务描述 1.2 任务分析 1.3 创建“学生信息管理系统”欢迎界面 1.3.1 Visual Basic 6.0概述 1.3.2 Visual Basic 6.0的集成开发环境 1.3.3 Visual Basic 6.0中的几个基本概念 1.3.4 创建工程 1.3.5 设计界面 1.3.6 设置控件属性 1.3.7 编写代码 1.3.8 程序运行及调试 课堂实训 本章小结 习题 第2章 运用VB基础知识设计简单程序 2.1 任务描述 2.2 任务分析 2.3 在“学生成绩评定”界面中运用到的Visual Basic 6.0基础知识 2.3.1 数据类型 2.3.2 常量和变量 2.3.3 运算符和表达式 2.3.4 常用内部函数 课堂实训 本章小结 习题 第3章 使用基本控件创建应用程序界面 3.1 任务描述 3.2 任务分析 3.3 创建“用户登录”界面 3.3.1 窗体 3.3.2 文本框 3.3.3 标签 3.3.4 命令按钮 课堂实训 本章小结 习题 第4章 使用常用控件创建应用程序界面 4.1 任务描述 4.2 任务分析 4.3 创建“学生信息录入”窗体 4.3.1 图片框 4.3.2 图像框 4.3.3 复选框和单选按钮 4.3.4 列表框 4.3.5 组合框 4.3.6 框架 4.3.7 水平滚动条和垂直滚动条 4.3.8 计时器 课堂实训 本章小结 习题 第5章 使用复杂控件创建应用程序界面 5.1 任务描述 5.2 任务分析 5.3 设计“学生信息管理系统”主窗体界面 5.3.1 菜单设计 5.3.2 工具栏设计 5.3.3 对话框设计 5.3.4 多文档界面设计 课堂实训 本章小结 习题 第6章 控制结构在应用程序中的运用 第7章 数组在应用程序中的运用 第8章 过程在应用程序中的运用 第9章 文件管理 第10章 在程序中运用绘图方法 第11章 数据控件的应用 参考文献

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com