

<<Java编程宝典>>

图书基本信息

书名：<<Java编程宝典>>

13位ISBN编号：9787115232717

10位ISBN编号：7115232717

出版时间：2010-11

出版时间：人民邮电

作者：李钟尉//陈丹丹//张振坤

页数：664

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

Java是SUN公司推出的开发跨平台应用程序的利器，可以用于开发桌面应用、网站程序、手机和电子设备程序等，从诞生以来就受到了广大程序开发人员的追捧。

市面上关于Java的图书非常多，入门类、技巧类、案例类、大全类等，其中也不乏经典之作，而本书则整合了这些图书的特点，使读者在学习编程时只需要一本图书就够了。

本书的每一部分内容，都是作者走访各个大学、书店、培训机构，听取老师、学生和读者的建议，并结合自己多年的开发经验精心提炼出来的，完全可以满足读者的学习需求。

希望本书能成为您书架上的一本好书！

本书共分技能学习、范例演练、小型项目开发和商业项目设计4篇，共27章内容。

其中，第1篇介绍了Java开发环境、Java语法知识等内容。

第2篇介绍了17个范例，包括磁盘文件的分割与合并、金额数字大小写转换、生肖运势词典、模拟石英钟、明日万年历、画梅花、海滩捉螃蟹、抽奖大转盘、荒山打猎游戏等，用于巩固所学知识。

第3篇介绍了4个小型项目的设计过程，帮助读者积累开发经验。

第4篇介绍了一个完整的大型商业项目的开发过程，增强读者的实战水平。

各部分在书中所占比率如下图所示。

<<Java编程宝典>>

内容概要

本书是一本集技能、范例、项目和应用为一体的学习手册，书中介绍了应用java进行程序开发的各种技术和技巧。

全书分4篇，共27章，其中第1篇为技能学习篇，主要包括java初体验、eclipse与netbeans、基本语法、控制流程语句、数组、类与对象、字符串、继承与多态、接口与抽象类、集合与异常处理、io流、tcp与udp技术、窗体程序开发、多线程技术、jdbc技术、gui事件处理机制、swing高级组件、绘图与打印技术等内容；第2篇为范例演练篇，主要包括基础知识演练、实用工具、图形图像、娱乐先锋等相关的范例；第3篇为项目实战篇，主要包括网页浏览器、蓝宇快递打印系统、编程词典用户管理系统、讯友桌面通讯录等4个小型项目；第4篇为商业系统篇，主要包括一个大型的商业项目，即明日图书开发计划管理系统。

本书附有配套dvd光盘，光盘提供了书中全部实例和项目的源代码，这些源代码全部经过精心调试，能够在windows xp、windows server 2003及windows 7操作系统下编译和运行。

本书适用于java的初学者、编程爱好者，同时也可以作为培训机构、大中专院校老师和学生的学习参考用书。

<<Java编程宝典>>

书籍目录

第1篇 技能学习篇	第1章 迈向java编程第一步——java初体验	6个编程技术要点	4个编程技巧说明
	1个编程注意事项	1.1 本章学习任务	1.1.1 本章所学知识
	1.1.2 实际操作任务	1.2 关于java语言的诞生	1.3 了解java的应用领域
	1.4 身边的java成功案例	1.5 学会搭建java开发环境	1.5.1 为什么要安装jdk
	1.5.2 安装jdk	1.5.3 配置环境变量	1.5.4 如何测试环境是否搭建成功
	1.6 你的第一个java程序	1.7 疑难解惑	1.7.1 环境按键的问题
	1.7.2 如何学好java	1.8 精彩回顾	
第2章 掌握两种免费的开发工具——eclipse与netbeans	11个编程技术要点	1个编程技巧说明	
1个编程注意事项	2.1 本章学习任务	2.1.1 本章所学知识	2.1.2 实例演练
任务	2.2 了解eclipse开发工具	2.2.1 为什么要使用eclipse开发工具	2.2.2 带你熟悉eclipse开发工具
2.3 学习使用eclipse开发程序	2.3.1 一切从创建项目开始	2.3.2 在项目中新建java类	2.3.3 如何运行java程序
2.4 了解netbeans开发工具	2.4.1 netbeans开发工具的特点	2.4.2 带你熟悉netbeans开发工具	2.5 学习使用netbeans开发程序
2.5.1 在netbeans中创建java类	2.5.2 在netbeans下运行java程序	2.6 疑难解惑	2.6.1 ide是什么意思
2.6.2 eclipse运行问题	2.7 精彩回顾		
第3章 八项基本原则——基本语法	26个编程技术要点	6个编程技巧说明	6个编程注意事项
12个实例应用详解	3.1 本章学习任务	3.1.1 本章所学知识	3.1.2 实例开发任务
3.2 java中的基本数据类型有哪些	3.2.1 整数类型	3.2.2 浮点类型	3.2.3 字符类型
3.2.4 布尔类型	3.2.5 如何实现数据类型之间的转换		
3.3 学会运用运算符	3.3.1 无处不在的赋值运算符	3.3.2 重温算术运算	
3.3.3 什么是自增自减运算符	3.3.4 一起认识比较运算符	3.3.5 为什么要使用逻辑运算符	3.3.6 学会使用位运算符
3.3.7 三元运算符	3.3.8 熟悉运算符的优先级		
3.4 学习区分变量与常量第2篇 范例演练篇	第3篇 项目实战篇	第4篇 商业系统篇

章节摘录

插图：

<<Java编程宝典>>

编辑推荐

《Java编程宝典(十年典藏版)》集基础知识、范例、项目和商业系统开发于一体,以“学习”、“实践”、“实战”、“开发”4个阶段为主线,精心打造出一套完整、快捷的学习方案。

使读者能够用最短的时间从初学阶段一跃上升到开发阶段。

实用技能,经典范例,实用项目,商业系统,9小时教学视频,18项实用开发技能,31个典范例,4个实用开发项目,1个大型商业应用案例,内容详实,实例丰富,精彩不容错过。

(1)量身定制个人学习方案根据用户的实际情况定制个性化的学习方案(2)超级学习课堂第一阶段入门课堂——编程入门必等的9堂课入门实战训练营第二阶段进阶课堂——编程核心技术完全讲解进阶实战训练营第三阶段提高课堂——快速提升编程实力提高实战训练营第四阶段实战课堂——项目实战全程讲解项目实战训练营(3)名师在线课堂典型技术专题讲解,与一线技术专家交流(4)专家团队全程护航你问我答。

实时解决学习过程中的问题(5)实时升级。

分享编程词典团队最新开发成果(6)项目开发超级魔方海量开发范例开发经验技巧开发典型模块海量界面素材库全套系统解决方案编程辅助词典编程工具集编程百宝箱

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>