

图书基本信息

书名：<<全国专业技术人员计算机应用能力考试专用教程>>

13位ISBN编号：9787115233103

10位ISBN编号：7115233101

出版时间：2010-8

出版时间：人民邮电出版社

作者：全国专业技术人员计算机应用能力考试命题研究中心

页数：252

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

组织编写本丛书的初衷是全国专业技术人员计算机应用能力考试（又称“全国职称计算机考试”或“全国计算机职称考试”）是由国家人力资源和社会保障部人事考试中心组织的针对非计算机专业人员的考试，是各企事业单位在评聘相应专业技术职务时指定要求通过的考试。

编者在多年对该考试的辅导培训工作中发现，由于是针对非计算机专业技术人员的无纸化考试，不少考生从未接触过计算机，面对分布广泛的知识点难以抓住考试重点，加上缺少对上机考试环境的认识与了解，往往不知该如何应对考试，应考压力较大。

为了引导广大考生掌握复习要点与方法，熟悉考试环境，提高应试能力，本丛书的编委们对历年考题进行了深入剖析，并根据考试大纲和多年的教学经验编写了本丛书。

本丛书目前共推出9本，分别为：《全国专业技术人员计算机应用能力考试专用教程——中文Windows XP操作系统》《全国专业技术人员计算机应用能力考试专用教程——Excel 2003中文电子表格》《全国专业技术人员计算机应用能力考试专用教程——Word 2003中文字处理》《全国专业技术人员计算机应用能力考试专用教程——PowerPoint 2003中文演示文稿》《全国专业技术人员计算机应用能力考试专用教程——Internet应用》《全国专业技术人员计算机应用能力考试专用教程——AutoCAD 2004制图软件》《全国专业技术人员计算机应用能力考试专用教程——Photoshop 6.0图像处理 / Flash MX2004动画制作》《全国专业技术人员计算机应用能力考试专用教程——Dreamweaver MX 2004 / FrontPage2000网页制作》《全国专业技术人员计算机应用能力考试专用教程——用友财务（U8）软件》本丛书能给考生带来的帮助1.紧扣考试大纲，明确复习要点。

减少复习时间本丛书以最新的考试大纲为依据，并深入研究了近几年的考试真题，在全面覆盖考试大纲知识点的基础上合理地划分学习模块，并对知识点进行重新归纳，使考生既能掌握具体的知识点，又能较好地把握整个知识体系，而不会感到内容零散和跳跃性大。

同时，在讲解各章之前均结合考试大纲罗列出考点要求，并在讲解各小节知识之前通过考点分析和学习建议两个小板块指出复习的重点，帮助考生提高复习效率。

内容概要

本书以国家人力资源和社会保障部人事考试中心颁布的最新版《全国专业技术人员计算机应用能力考试考试大纲》为依据,在多年研究该考试命题特点及解题规律的基础上编写而成。

本书共16章。

第0章在深入研究考试大纲和考试环境的基础上,总结提炼出考试的重点内容及命题方式,为考生提供全面的复习、应试策略。

第1章~第8章根据Photoshop 6.0科目的考试大纲要求,分类归纳了8个方面的知识内容,主要内容包
括Photoshop基础、绘制与编辑图像、创建选区、校正图像的色彩、分析图像原稿、图层的应用、通道
和蒙版以及滤镜的应用等。

第9章~第15章根据Flash MX 2004科目的考试大纲要求,分类归纳了7个方面的知识内容,主要内容包
括Flash基础、Flash素材准备、文本输入与图形编辑、帧和图层的使用、制作简单动画、制作补间动画
以及制作交互动画等。

各章节在讲解前均对本章内容进行考点分析,并在各小节结束后提供模拟练习题,供考生上机自测练
习用。

本书配套光盘中不仅为Photoshop 6.0图像处理科目与Flash MX 2004动画制作科目各提供模拟上机
考试环境及8套试题(共320道题),还提供考试指南、模拟练习、试题精解和书中素材等内容。

本书适合报考全国专业技术人员计算机应用能力考试“Photoshop 6.0图像处理”或“Flash MX
2004动画制作”科目的考生使用,也可作为大中专院校相关专业的教学辅导书或各类相关培训班教材
。

书籍目录

第0章 考纲分析与应试策略	0.1 考试介绍	0.1.1 考试形式	0.1.2 考试时间	0.1.3 考试科目
0.2 考试内容	0.3 复习方法	0.3.1 熟悉考试形式	0.3.2 全面细致复习, 注重上机操作	0.3.3 归纳整理, 适当记忆
0.4 应试经验与技巧	0.4.1 考试细节先知晓	0.4.2 做题方法技巧多	0.4.3 操作注意事项	第1篇 Photoshop 6.0图像处理
第1章 Photoshop基础	1.1 启动和退出Photoshop	1.1.1 启动Photoshop	1.1.2 退出Photoshop	1.1.3 自测练习及解题思路
1.2 Photoshop工作界面	1.2.1 认识工作界面	1.2.2 设置调板	1.2.3 设置工作界面	1.2.4 预置设定
1.2.5 使用在线帮助	1.2.6 自测练习及解题思路	1.3 图像色彩	1.3.1 认识色彩模式	1.3.2 色彩调节的原则
1.3.3 自测练习及解题思路	1.4 图像文件操作	1.4.1 新建图像	1.4.2 打开图像	1.4.3 存储图像
1.4.4 关闭图像	1.4.5 自测练习及解题思路	1.5 常用图像存储格式	1.5.1 格式类型	1.5.2 色彩模式与格式的关系
第2章 绘制与编辑图像	2.1 设置绘图颜色	2.1.1 认识前景色与背景色	2.1.2 用拾色器设置	2.1.3 用“吸管”工具设置
2.1.4 用“颜色”调板设置	2.1.5 用“色板”调板设置	2.1.6 自测练习及解题思路	2.2 绘图工具	2.2.1 使用“画笔”工具
2.2.2 修改画笔的形状	2.2.3 创建新画笔	2.2.4 自定义画笔	2.2.5 存储自定义画笔	2.2.6 绘图模式
2.2.7 “铅笔”工具	2.2.8 “喷枪”工具	2.2.9 “历史记录画笔”工具	2.2.10 “历史记录艺术画笔”工具	2.2.11 “油漆桶”工具
2.2.12 “渐变”工具	2.2.13 “橡皮擦”工具	2.2.14 “背景色橡皮擦”工具	2.2.15 “魔术橡皮擦”工具	2.2.16 自测练习及解题思路
2.3 修饰图像	2.3.1 “仿制图章”工具	2.3.2 “图案图章”工具	2.3.3 “模糊”工具	2.3.4 “锐化”工具
2.3.5 “涂抹”工具	2.3.6 “减淡”工具	2.3.7 “加深”工具	2.3.8 “海绵”工具	2.3.9 自测练习及解题思路
第3章 创建选区	第4章 校正图像的色彩	第5章 分析图像原稿	第6章 图层的应用	第7章 通道和蒙版
第8章 滤镜的应用	第2篇 Flash MX 2004动画制作	第9章 Flash基础	第10章 Flash素材准备	第11章 文本输入与图形编辑
第12章 帧和图层的使用	第13章 制作简单动画	第14章 制作补间动画	第15章 制作交互动画	

章节摘录

插图：

编辑推荐

《全国专业技术人员计算机应用能力考试专用教程:Photoshop 6.0图像处理/Flash MX 2004动画制作》：题库版全真模拟练习光盘考场环境完全模拟真实考试环境，带您提前熟悉考试流程全新题库Photoshop 6.0图像处理 / Flash MX 2004动画制作科目，均有320道全真模拟试题，完全覆盖考试要点。同步示范解题操作零起点的读者也能轻松过关做题有错必纠智能记录做错题目，并动画演示正确的操作过程

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>