

<<3ds Max 2010效果图制作完全>>

图书基本信息

书名：<<3ds Max 2010效果图制作完全学习手册>>

13位ISBN编号：9787115234520

10位ISBN编号：7115234523

出版时间：2010-11

出版时间：人民邮电

作者：袁紊玉//李茹茵//李晓鹏

页数：476

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3ds Max 2010效果图制作完全>>

### 内容概要

本书是“完全学习手册”系列图书中的一本。

《3ds Max 2010效果图制作完全学习手册》遵循人们的学习规律和方法，精心设计章节内容的讲解顺序，循序渐进地介绍了3dsMax2010和VRay的效果图制作基础知识、使用方法和范例制作技巧。

全书共分27章，分别介绍了绘制室内效果图的理论基础、3dsMax软件基础、模型创建、材质调节、灯光与摄影机的使用、效果图的渲染、VRay渲染基础、客厅效果图范例、卧室效果图范例、书房效果图范例、餐厨一体化式的厨房效果图范例、卫生间效果图范例、茶室效果图范例、经理办公室效果图范例、大堂效果图范例、游泳池效果范例、KTV包间效果图范例、会议室效果图范例、阳光大厅效果图范例等内容。

附带的1张DVD视频教学光盘包含了书中所有案例的源文件、素材文件和视频文件。

本书结构清晰、内容丰富、图文并茂，具有很强的实用性和指导性，不仅适合作为效果图制作初、中级读者的学习用书，而且也可以作为大、中专院校相关专业及效果图制作培训班的教材。

<<3ds Max 2010效果图制作完全>>

书籍目录

第1篇 基础篇	第1章 绘绘制室内效果露天理论基础	1.1 室内设计和室内效果图	1.1.1 室内设计
	1.1.2 室内效果图	1.2 室内效果图的发展	1.3 室内效果图的制作标准
	1.4 室内效果图的制作标准	1.4 常用室内效果图制作软件	1.4.1 AutoCAD
	1.4.2 3dsMax	1.4.3 Photoshop	1.5 室内效果图的制作流程
	1.5.1 3dsMax创建输出效果图	1.5.2 Photoshop后期处理	1.6 VRay在室内效果图制作中的应用
	1.7 本章小结	第2章 初以3dxMax2010	2.1 3dsMax2010新增功能
	2.2 3dsMax2010的工作界面	2.3 自定义视图布局	2.4 设置右键菜单
	2.5 使用3dsMax制作小实例	2.6 本章小结	
第2篇 模型篇	第3章 创建“三维模型”	3.1 创建3dsMax：际准基本体	3.1.1 长方体的创建
	3.1.2 球体和几何球体的创建	3.1.3 圆柱体、管状体和圆环的创建	3.1.4 圆锥体和四棱锥体的创建
	3.1.5 茶壶和平面的创建	3.2 创建扩展基本体	3.3 创建复合对象
	3.3.1 Boolean（布尔）	3.3.2 ProBoolean（超级布尔）	3.4 对象的变换操作
	3.4.1 移动操作	3.4.2 旋转操作	3.4.3 缩放操作
	3.5 制作简单的室内构件模型	3.6 本章小结	第4章 修改三维几何体
	4.1 弯曲	4.2 锥化	4.3 扭曲
	4.4 晶格	4.5 置换	4.6 编辑多边形
	4.6.1 VeiXex（顶点）	4.6.2 Edge（边）	4.6.3 Border（边界）
	4.6.4 Polygon（多边形）	4.7 使用修改命令制作室内简单构件模型	4.8 本章小结
	第5章 绘制三维图形	5.1 使用CAD图纸	5.2 绘制图形
	5.3 可编辑样条线的使用	5.3.1 转换可编辑样条线	5.3.2 样条线对象修改命令
	5.4 调整顶点	5.5 调整线段	5.6 调整样条线
	5.7 制作室内铁艺茶几模型	5.8 本章小结	.....第3篇 材质篇第4篇 灯光与渲染篇第5篇 实战应用篇

## <<3ds Max 2010效果图制作完全>>

### 编辑推荐

全书27章内容，模型、材质、灯光与渲染全实战演练 49集教学录像，通过书盘结合快速掌握室内效果图制作技巧，共5个小时 100多个技巧提示，全面归纳3dsMax 2010效果图制作典型命令的使用方法 12个大型完整教学案例，全程配合3dsMax 2010效果图制作与应用技能的提升

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>