第一图书网, tushu007.com

<<国际顶级数字艺术大师佳作赏析4>>

图书基本信息

书名：<<国际顶级数字艺术大师佳作赏析4>>

13位ISBN编号：9787115234667

10位ISBN编号：7115234663

出版时间：2010-12

出版时间：人民邮电出版社

作者：[美] 3DTotal

页数：279

译者：孟飞

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

我大学一年级的生活就好像发生在昨天一样历历在目。
当时我对未来没有任何计划，偶然之间发现了为杂志提供图像的工作。
这种工作可以唤起我的激情，从这一刻起，我找到了未来的目标。
为杂志提供图像的工作改变了我的人生轨迹：我对数字艺术的热情在不断增加。
我发现艺术追求是没有止境的，毋庸置疑，我将投身于这无限广阔的数字艺术世界之中。
在第一次决定成为图像插图设计师前，我从来没有想过在无数图像之中选择最好的图像。
所以当3DTotal团队请我帮助他们评判这一系列图书第4卷中的艺术作品时，我感到无比荣幸，但同时我还对可能陷入争论之中有点担忧。
进行作品评判的时刻最终到来时，我们将所有作品摆放在地面上，我感到了肩上的重担，我们要在精品之中选择精品作为一名设计师，绘画难不倒我，但是要我从众多天才设计者的作品之中作出选择，就使我倍感艰难，这些设计者与我一样，都对图像创作充满热情。
本书是由设计者们辛勤的汗水凝结而成的。
数字艺术世界是如此的广阔，在这个世界中非常容易迷失方向。
初至数字艺术世界中的探索者需要了解首先要做的事情，而因特网已经成为了最好的教材市场。
所以这一系列图书借此机会成为了图像设计师和爱好者必备的艺术图书。
作为本系列图书的第4卷，本书重点介绍数字艺术的现状。
我确信，当回顾艺术杂志这些年来的发展时，阅读本书的大多数读者都会和我一样感触良多。
也许许多心存疑惑的学生、好奇的爱好者和具有艺术家潜质的人在阅读本书时还没有实现他们的理想，但是通过阅读本书，他们将毫无疑问地翻开艺术人生的崭新篇章。
借此机会，我祝贺3DTotal团队和Focal出版社成功地完成了本书并对数字艺术界作出了贡献。
凭借他们的这些努力，许多新艺术家将会涌现出来并推动数字艺术的发展。
如果您已经准备好了，那么就请翻开本书的第一页，开始新的视觉冒险之旅吧。

内容概要

作为系列图书的第4卷，一如既往，本书包含了大量活跃在当今数字艺术领域的天才艺术家的经典作品，在展示这些精美作品的同时。
还从创作时的想法、创作过程以及后期处理等方面详细进行了介绍。
　根据不同的题材，本书大致分为人物、科幻、魔幻和卡通几个部分，还为读者介绍了创作时所使用的软件，真正做到了事无巨细。
　本书适合各类爱好数字艺术的读者，无论您是资深的CG艺术家，还是刚刚进入该领域的新人，甚至只是对这一领域有着浓厚的兴趣，都可以从本书中获得自己想要的东西。

作者简介

作者：（美国）3DTotal 译者：王春楠 苏宝龙 张明

书籍目录

Andr é e Wallin 作品　Andrei Kashkin 作品　Cesar Martinez Alvaro 作品　Gerhard Mozsi 作品　郝爱强 作品　Marek Denko 作品　Piotr Luzi ń ski 作品　Sarel Theron 作品　Thibaut Milville 作品　Titus Lunter 作品　Tom á ? Kr á l 作品　Viktor Frety á n 作品　Andrius Balciunas 作品　Bruno Melo de Souza 作品　Daarken 作品　Jelmer Boskma 作品　Lo?c e Zimmermann 作品　Maciej Kuciara 作品　Marc Brunet 作品　Nicholas Miles 作品　Nykolai Aleksander 作品　Sebastien Haure(Stuzzi) 作品　Tom á ? M ü ller 作品　Viktor Titov 作品　Alexey Kashpersky(Riddick) 作品　Blaz Porenta 作品　Kekai Kotaki 作品　Marek Oko ń 作品　Roberto F. Castro 作品　Ryohei Hase 作品　S ō nke Maeter 作品　Andrzej Sykut 作品　Bradford Rigney 作品　Craig Sellars 作品　Daniel Lieske 作品　Eduardo Pe?a 作品　James Paick 作品　Leonid Kozienko 作品　Rudolf Herczog 作品　Stefan Morrell 作品　Andrew Hickinbottom 作品　Denis C. Feliz 作品　Fabricio Moraes 作品　Gregory Callahan 作品　Iker Cort á zar 作品　Jonathan Simard 作品　Martin Carlsson 作品　Michal Kwolek 作品　Till Nowak 作品　殷炜晔 作品

章节摘录

插图：

媒体关注与评论

“ 怀着十分荣幸与愉悦的心情，我将本书赞为最能代表当今数字艺术作品的佳作。
如果您对当今前沿艺术家的创作方法感到好奇，那么本书非常适合您。
本书延续了前3卷中的精彩内容，对于每一个正在寻找创作灵感或者已经拥有丰富创作经验的数字艺术家来说，本书都是不可或缺的 ”　　——DON SEEGMILLER “ 本书是您学习数字艺术创作的捷径，书中介绍了一些当今最具经验的艺术家，包括那些正在冉冉升起的年轻天才和行业内的传奇式人物。
跟随着大师们富有创意的思维，理解各种技术选择背后的深层原因，同时，还可以直接领略一些杰出作品的风采。
”　　——DANIEL DOCIU “ 书中不但包含很多精美的图像作品，而且介绍了正在寻找灵感的艺术家所必需的技巧和创造性的制作方法。
书中的作者以开放的心态为CG初学者以及具有丰富经验的CG艺术家提供了来自行业内精英们的技巧、方法和建议。
范围从Photoshop绘图，到照片拼图和使用合成工具增强3D渲染图像，任何一家现代的专业图书馆都应该收藏本书。
”　　——GRZEGORZJONKAJTYS “ 我在此向所有艺术家强烈推荐这本书。
本书详细记录了艺术家们的内心想法、个人技巧以及富有创意的工作流程。
无论是对于学生还是专业的创作人员来说，书中全面详尽的解释以及细节丰富的图像都是强大的学习工具。
”　　——SZE、JONES “ 相对于本系列图书的前几卷，本书更好地展示了当今最优秀数字艺术家的作品和艺术天赋，书中所介绍的创作流程为读者提供了向这些艺术家学习的宝贵机会，能够使读者不断提高自己的创作水平。
”　　——RAPHAELLACOSTE “ 本书汇集了真正的艺术天才们的出色的作品，其中每幅作品都融入了富有创意且非常实用的技巧，以及对作品思路的深入揭示。
相信本书将成为每位艺术家的必备藏书。
”　　——JULIANNAKOLAKIS “ 本书中汇集了众多行业内数码艺术天才们的作品，能够极大地激发读者的创作灵感，书中不仅展示了大量艺术作品。
艺术家们还分享了他们最有用的建议和想法，每一位想寻找灵感的艺术家都应该拥有一本这样的书。
”　　——MICHAELKLJSSCHE

编辑推荐

《国际顶级数字艺术大师佳作赏析4》：通过阅读《国际顶级数字艺术大师佳作赏析4》，读者可以领略目前在行业内最优秀的2D 和3D艺术家的作品。
从Loice388 zimmeiman和Jelmer Boskma到James Paick和Marek Okon。
书中大量精美的图像以及行业内前沿艺术家所使用的技术和技巧定能激发广大读者的创作灵感。
书中不仅包含大量精美的作品。
读者还可以从世界范围内的最出色的数字艺术家那里获益。
每一位艺术家都会与您分享他们作品的创作方法，还会讨论所使用的技巧以及一些问题的解决方式。
《国际顶级数字艺术大师佳作赏析4》是不同阶段艺术家的灵感源泉：展示了目前CG行业内 最前沿的艺术作品。
《国际顶级数字艺术大师佳作赏析4》从5个部分分别展示了50位优秀艺术家超过900幅色 彩丰富的作品：科幻、场景、魔幻、人物和卡通。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com