

<<3ds Max 2010中文版实战从入门>>

图书基本信息

书名：<<3ds Max 2010中文版实战从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787115234872

10位ISBN编号：7115234876

出版时间：2010-12

出版时间：人民邮电出版社

作者：新视角文化行

页数：396

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

关于本系列图书感谢您翻开本系列图书。

在茫茫的书海中，或许您曾经为寻找一本技术全面、案例丰富的计算机图书而苦恼，或许您为担心自己是否能做出书中的案例效果而犹豫，或许您为了自己应该买一本入门教材而仔细挑选，或许您正在为自己进步太慢而缺少信心……现在，我们就为您奉献一套优秀的学习用书——“从入门到精通”系列，它采用完全适合自学的“教程+案例”和“完全案例”两种形式编写，兼具技术手册和应用技巧参考手册的特点，随书附带的DVD多媒体教学光盘包含书中所有案例的视频教程、源文件和素材文件。

希望通过本系列书能够帮助您解决学习中的难题，提高技术水平，快速成为高手。

—自学教程。

书中设计了大量案例，由浅入深、从易到难，可以让您在实战中循序渐进地学习到相应的软件知识和操作技巧，同时掌握相应的行业应用知识。

—技术手册。

一方面，书中的每一章都是一个小专题，不仅可以让您充分掌握该专题中提到的知识和技巧，而且举一反三，掌握实现同样效果的更多方法。

—应用技巧参考手册。

书中把许多大的案例化整为零，让您在不知不觉中学习到专业应用案例的制作方法和流程，书中还设计了许多技巧提示，恰到好处地对您进行点拨，到了一定程度后，您就可以自己动手，自由发挥，制作出相应的专业案例效果。

—老师讲解。

每本书都附带了CD或DVD多媒体教学光盘，每个案例都有详细的语音视频讲解，就像有一位专业的老师在您旁边一样，您不仅可以通过本系列图书研究每一个操作细节，而且还可以通过多媒体教学领悟到更多的技巧。

## 内容概要

本书是“从入门到精通”系列书中的一本。

本书根据使用3ds max进行三维制作的流程和众多教学人员的制作经验编写而成，并精心设计了非常系统的学习体系。

全书共分为4篇——基本操作篇、基础建模篇、高级建模篇和综合实战篇，内容包括软件快速入门、管理场景对象、创建二维模型、创建三维基础模型、创建建筑场景模型、掌握编辑修改器、创建复合模型、创建高级模型、应用材质与贴图、创建灯光与摄影机、创建动画对象、创建粒子系统、创建环境特效、渲染与输出场景、动画项目制作及室内外建模，每一章皆从专题、专业的角度进行了具体细致的讲解，读者学后可以融会贯通、举一反三，制作出更多更加精彩的效果。

附带的1张dvd视频教学光盘包含了书中所有案例的多媒体视频教学文件、源文件和素材文件。

本书兼具技术手册和应用技巧参考手册的特点，技术实用，讲解清晰，不仅可以作为图像处理和平设计初中级读者的学习用书，而且也可以作为大中专院校相关专业及平面设计培训班的教材。

## 书籍目录

基本操作篇 第1章 软件快速入门 实例1 初识工作界面 实例2 管理场景文件 实例3 管理模型文件 实例4 自定义界面 实例5 设置首选项 实例6 保存用户界面 实例7 选择视图 实例8 设置视图显示 实例9 设置视口布局 实例10 设置视图栅格 实例11 控制视图 实例12 高级控制视图 实例13 使用层管理器 第2章 管理场景对象 实例14 变换对象——工艺品 实例15 复制对象——桌子 实例16 捕捉对象——手盆 实例17 对齐对象——古典沙发 实例18 移动对象——茶杯 实例19 缩放对象——酒杯 实例20 旋转对象——中式柜架 实例21 隐藏对象——套椅 实例22 冻结对象——圆凳 实例23 阵列对象——小会议桌 实例24 组合对象——时尚壁灯 实例25 链接对象——餐桌椅 第3章 创建二维模型 实例26 创建线——电脑 实例27 创建圆——吸顶灯 实例28 创建弧——烧水壶 实例29 创建圆环——艺术茶几 实例30 创建椭圆——吧台椅 实例31 创建星形——煤气灶 实例32 创建矩形——梳妆镜 实例33 创建t形——双人床 实例34 创建墙矩形——雕塑 实例35 创建宽法兰——椅子 实例36 创建角度——相框 实例37 编辑顶点 实例38 编辑线段——液晶电视 实例39 布尔运算样条线 第4章 创建三维基础模型 实例40 创建球体——柱子 实例41 创建圆环——摩天轮 实例42 创建茶壶——茶具 实例43 创建长方体——床头柜 实例44 创建圆柱体——洁具 实例45 创建管状体——风铃 实例46 创建圆锥体——沙漏 实例47 创建几何球体——餐厅吊灯 实例48 创建四棱锥——壁灯 实例49 创建胶囊——躺式沙发 实例50 创建软管——烛台 实例51 创建油罐——油桶 实例52 创建异面体——装饰灯 实例53 创建环形结——中国结 实例54 创建切角圆柱体——调味罐 实例55 创建切角长方体——书桌 实例56 创建l-ext——壁炉 第5章 创建建筑场景模型 实例57 创建折叠门 实例58 创建推拉门 实例59 创建墙——墙体 实例60 创建遮蓬式窗 实例61 创建平开窗 实例62 创建伸出式窗 实例63 创建植物——花盆 实例64 创建栏杆——植物 实例65 创建螺旋型楼梯 实例66 创建直线型楼梯 基础建模篇 第6章 掌握编辑修改器 实例67 扭曲修改器——冰激凌 实例68 补洞修改器——萝卜 实例69 晶格修改器——电风扇 实例70 噪波修改器——简约双人床 实例71 弯曲修改器——衣架 实例72 挤压修改器——办公桌 实例73 拉伸修改器——两用式沙发 实例74 涟漪修改器——浴缸 实例75 挤出修改器——闹钟 实例76 车削修改器——装饰盆 实例77 倒角剖面修改器——壁画框 实例78 替换修改器——水果 实例79 网格平滑修改器——水龙头 实例80 切片修改器——书本 实例81 壳修改器——鱼缸 第7章 创建复合模型 实例82 并集运算——书柜 实例83 差集运算——烟灰缸 实例84 交集运算——铁艺架 实例85 图形合并建模——手提袋 实例86 放样建模——餐车 实例87 散布建模——刺球 实例88 变形建模——台灯 实例89 一致建模——盥洗池 实例90 水滴网格建模——洗手盆 实例91 地形建模 实例92 连接建模——壁灯 第8章 创建高级模型 实例93 编辑网格对象——仙人掌 实例94 编辑多边形对象——沙发 实例95 挤出多边形——茶几 实例96 倒角多边形——桌子 实例97 创建面片对象——双人沙发 实例98 编辑面片对象——钢琴 实例99 挤出面片——装饰灯 实例100 倒角面片——电视机 实例101 切角对象——雕塑 实例102 创建nurbs曲线——闹钟 实例103 创建点曲面——屏风 实例104 创建镜像曲面——双人床 第9章 应用材质与贴图 实例105 标准材质——洗衣机 实例106 双面材质——吊灯 实例107 虫漆材质——椅子 实例108 顶/底材质——单人床 实例109 光线跟踪材质——挂钩 实例110 多维/子对象材质——文件架 实例111 混合材质——座便器 实例112 渐变贴图——花盆 实例113 漩涡贴图——洁具 实例114 棋盘格贴图——棋盘 实例115 位图贴图——抱枕 实例116 大理石贴图——客厅 实例117 泼溅贴图——吸顶灯 实例118 衰减贴图——落地灯 实例119 噪波贴图——毛巾 实例120 凹痕贴图——喷水池 实例121 细胞贴图——水缸 实例122 木材贴图——方桌 实例123 rgb相乘贴图——窗帘 实例124 平面镜贴图——镜子 高级建模篇 第10章 创建灯光与摄影机 实例125 创建目标聚光灯——自行车 实例126 创建自由聚光灯——盘子架 实例127 创建目标平行灯——案板 实例128 创建天光——雕塑 实例129 创建泛光灯——笔记本电脑 实例130 创建自由平行灯——植物 实例131 设置灯光阴影和颜色——钢琴 实例132 创建目标灯光——平开门 实例133 创建自由灯光——球堆 实例134

调节灯光强度——课本 实例135 使用阴影贴图——木椅 实例136 目标摄影机——小空间 实例137 自由摄影机——橱柜 实例138 调整摄影机——客厅 第11章 创建动画对象 实例139 创建动画 实例140 使用轨迹视图——昆虫 实例141 噪波控制器——篮球动画 实例142 旋转控制器——柜子动画 实例143 缩放控制器——毛毛虫 实例144 波形控制器——乒乓球台 实例145 位置约束——挂环 实例146 路径约束——赛车 实例147 附着约束——滑板 实例148 曲面约束——罐子 实例149 创建阻尼器——书架 实例150 创建弹簧——钥匙扣 实例151 链接约束——杯子 实例152 创建手臂动画 实例153 创建足迹动画 实例154 制作正向动画——地球仪 实例155 使用“层次”面板 第12章 创建粒子系统 实例156 创建喷射粒子——雨景 实例157 创建雪粒子——雪景 实例158 创建粒子云——蝴蝶 实例159 创建超级喷射——烟花 实例160 创建粒子阵列——足球 实例161 创建暴风雪粒子——花瓣 实例162 创建粒子爆炸扭曲——壁灯 实例163 创建路径跟随扭曲——流星 实例164 创建重力扭曲——水池 实例165 创建风扭曲——烟 实例166 创建漩涡扭曲——葫芦 实例167 创建爆炸扭曲——文字 实例168 创建波浪扭曲——河流 实例169 创建涟漪扭曲——盆子 实例170 使用导向球——喷泉 第13章 创建环境特效 实例171 设置渲染环境 实例172 雾效果——房屋 实例173 体积光——小客厅 实例174 火焰效果——烛火 实例175 镜头效果——瀑布 实例176 亮度和对比度效果——文具 实例177 色彩平衡效果——美食 实例178 胶片颗粒效果——客厅 第14章 渲染与输出场景 实例179 运用主工具栏渲染产品——卧室效果图 实例180 渲染输出静态图像——科技馆 实例181 渲染输出动态图像——糖果广告 实例182 合成渲染——别墅 实例183 光能传递——烟灰缸 实例184 使用mental ray渲染器——手镯 实例185 设置mental ray折射——玻璃鱼缸 实例186 设置mental ray反射——会议桌 综合实战篇 第15章 动画项目制作 实例187 财经栏目——黄金理财 实例188 影视节目——影视播报 实例189 电视片头——天天美食 实例190 手机广告——noer手机 实例191 公益广告——节约用水 实例192 画卷动画 第16章 室内外效果图表现 实例193 卧室 实例194 客厅 实例195 餐厅 实例196 会议室 实例197 会展厅 实例198 别墅 实例199 汽车专卖店 实例200 办公楼

章节摘录

插图：

### 编辑推荐

《3ds Max 2010中文版实战从入门到精通》适合自学:全书设计了200个实例,由浅入深,从易到难,让您在循序渐进的学习中掌握动画制作技术。

老师讲解:超大容量的DVD多媒体教学光盘,包含书中200个案例的全程同步多媒体语音视频教学,就像有一位专业的老师在您旁边讲解一样。

全程同步多媒体语音视频教学400分钟,全书共有200个精彩实例,500张贴图+700个模型,供随调随用。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>