第一图书网, tushu007.com

<<敏捷软件开发>>

图书基本信息

书名：<<敏捷软件开发>>

13位ISBN编号：9787115239976

10位ISBN编号：7115239975

出版时间：20101112

出版时间：人民邮电出版社

作者：Robert C.Martin,,Micah Martin

页数：538

译者：邓辉,孙鸣

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

内容概要

本书中，享誉全球的面向对象技术大师Robert C. Martin深入而生动地使用真实案例讲解了面向对象设计的基本原则、重要的设计模式、UML和敏捷方法。

本书Java版曾荣获2003年第13届Jolt大奖，是公认的经典著作。

本书是C#程序员提升功力的绝佳教程，也可用作高校计算机、软件工程专业本科生、研究生的教材或参考书。

第一图书网, tushu007.com

作者简介

Robert C. Martin（“ Bob ”大叔）世界级的软件开发大师，著名软件咨询公司Object Mentor公司的创始人和总裁。
曾担任C++ Report杂志主编多年，也是设计模式和敏捷开发运动的主要倡导者之一。

<<敏捷软件开发>>

书籍目录

第一部分 敏捷开发　　第1章 敏捷实践　第2章 极限编程概述　第3章 计划　第4章 测试　第5章 重构　第6章 一次编程实践第二部分 敏捷设计　第7章 什么是敏捷设计　第8章 SRP：单一职责原则　第9章 OCP：开放－封闭原则　第10章 LSP：LISKOV替换原则　第11章 DIP：依赖倒置原则　第12章 ISP：接口隔离原则　第13章 写给C#程序员的UML概述　第14章 使用UML　第15章 状态图　第16章 对象图　第17章 用例　第18章 顺序图　第19章 类图　第20章 咖啡的启示第三部分 薪水支付案例研究　第21章 COMMAND模式和ACTIVE OBJECT模式：多功能与多任务　第22章 TEMPLATE METHOD模式和STRATEGY模式：继承和委托　第23章 FACADE模式和MEDIATOR模式　第24章 SINGLETON模式和MONOSTATE模式　第25章 NULL OBJECT模式　第26章 薪水支付案例研究：第一次迭代开始　第27章 薪水支付案例研究：实现第四部分 打包薪水支付系统　第28章 包和组件的设计原则　第29章 FACTORY模式　第30章 薪水支付案例研究：包分析　第31章 COMPOSITE模式　第32章 OBSERVER——演化至模式　第33章 ABSTRACT SERVER模式、 ADAPTER模式和BRIDGE模式　第34章 PROXY模式和GATEWAY模式：管理第三方API　第35章 VISITOR模式　第36章 STATE模式　第37章 薪水支付案例研究：数据库　第38章 薪水支付系统用户界面：Model-View-Presenter附录索引

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com