

<<设计模式解析>>

图书基本信息

书名：<<设计模式解析>>

13位ISBN编号：9787115240989

10位ISBN编号：7115240981

出版时间：2010-12

出版时间：人民邮电出版社

作者：Alan Shalloway,James R.Trott

页数：289

译者：徐言声

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<设计模式解析>>

前言

如果我已经有了第1版，还需要买第2版吗？

回答当然是“需要”！

原因如下。

自完成第1版的写作之后，我们对设计模式又有了大量更深入的理解，包括以下一些方面。

如何使用共性和可变性分析来设计应用程序的架构。

设计模式与极限编程（extremeprogramming，XP）和敏捷开发的关系，以及设计模式如何有助于二者的实施。

为什么测试是高质量编程的一个优先原则。

为什么使用工厂（factory）实例化和对象管理至关重要。

对帮助学生理解如何用模式思考而言，哪些模式是必不可少的。

本书探讨了所有这些主题。

我们进一步深化和澄清了前一版阐述过的主题，并增加了一些非常有用的新内容，包括：第15章，共性和可变性分析；第20章，来自设计模式的教益：各种工厂模式。

<<设计模式解析>>

内容概要

本书以作者自身学习、使用模式和多年来为软件开发人员(包括面向对象技术老兵和新手)讲授模式的经验为基础撰写而成。

首先概述了模式的基础知识,以及面向对象分析和设计在当代软件开发中的重要性,随后使用易懂的示例代码阐明了12个最常用的模式,包括它们的基础概念、优点、权衡取舍、实现技术以及需要避免的缺陷,使读者能够理解模式背后的基本原则和动机,理解为什么它们会这样运作。

本书适合软件开发专业人士,以及计算机专业、软件工程专业的高校师生阅读,也可作为面向对象分析与设计课程的参考教材。

<<设计模式解析>>

作者简介

作者：（美国）沙洛维（Alan Shalloway）（美国）特罗特（James R.Trott）译者：徐言声

<<设计模式解析>>

书籍目录

第一部分 面向对象软件开发简介 第1章 面向对象范型 1.1 概览 1.2 面向对象范型之前：功能分解 1.3 需求问题 1.4 应对变化：使用功能分解 1.5 应对需求变更 1.6 面向对象范型 1.7 面向对象程序设计实践 1.8 特殊对象方法 1.9 小结 复习题 简答题 阐述题 观点与应用题 第2章 UML第二部分 传统面向对象设计的局限 第3章 对代码灵活性要求很高的问题 第4章 标准的面向对象解决方案第三部分 设计模式 第5章 设计模式简介 第6章 Facade模式 第7章 Adapter模式 第8章 开拓视野 第9章 Strategy模式 第10章 Bridge模式 第11章 Abstract Factory模式第四部分 组合起来：用模式思考 第12章 专家设计之道 第13章 用模式解决CAD/CAM问题第五部分 迈向新的设计方式 第14章 设计模式的原则与策略 第15章 共性与可变性分析 第16章 分析矩阵 第17章 Decorator模式第六部分 其他重要模式 第18章 Observer模式 第19章 Template Method模式第七部分 各种工厂模式 第20章 来自设计模式的教益：各种工厂模式 第21章 Singleton模式和Double-Checked Locking模式 第22章 Object Pool模式 第23章 Factory Method模式 第24章 工厂模式的总结第八部分 终点与起点 第25章 设计模式回顾：总结与新起点 第26章 参考书目

<<设计模式解析>>

章节摘录

插图：

<<设计模式解析>>

媒体关注与评论

“ 本书最大的优点之一是作者采用类比而不是编程实例的方式清楚地解释了概念，这使我深受启发。
” ——Bruce Eckel (《Java编程思想》作者) “ 全书对基本面向对象概念的阐释极为出色。
我在课堂上向初学者教授类似的概念时遇到过不少困难，好在现在有作者的方法可以借鉴了。
我强烈推荐这本书！
” ——Clifton Nock (《数据访问模式》作者)

<<设计模式解析>>

编辑推荐

《设计模式解析(第2版)》：简明易读、注重实用的设计模式最佳入门图书不仅讲述模式本身，更提示模式背后的思想凝聚业界专家自身学习和教学经验设计模式代表着无数前辈专家的经验结晶，如今已经成为面向对象开发人员必须掌握但又很难掌握的知识。

《设计模式解析(第2版)》以作者学习、使用模式的亲身经历和为软件开发人员讲授模式的丰富经验为基础撰写而成，简明实用，揭开了笼罩在设计模式上的神秘面纱，初版以来广受欢迎，已经成为设计模式入门的经典图书。

与一般用目录形式讲述设计模式的图书不同，《设计模式解析(第2版)》从面向对象方法基础出发，将设计模式看作解决传统面向对象技术固有问题的新途径，深入阐述了隐藏在设计模式之后的基本原则和动作机理，并揭示了各个模式之间的联系，使读者自然而然地领悟模式思想，学会用模式进行思考。

读者在掌握了12个最常用的核心模式之外。

还能举一反三，轻松学习其他模式，甚至自己发现潜在的模式。

第2版除了进一步深化和阐明原有主题之外，还新增了大量内容，反映了作者几年来对设计模式的更多理解和感悟：设计模式与敏捷开发、测试驱动开发的关系共性和可变性分析对象池模式各种工厂模式的总结

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>