

<<重构与模式>>

图书基本信息

书名：<<重构与模式>>

13位ISBN编号：9787115241177

10位ISBN编号：7115241171

出版时间：2010-12

出版时间：人民邮电出版社

作者：科瑞夫福斯盖

页数：295

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<重构与模式>>

### 内容概要

本书开创性地深入揭示了重构与模式这两种软件开发关键技术之间的联系，说明了通过重构实现模式改善既有的设计，往往优于在新的设计早期使用模式。

本书不仅展示了一种应用模式和重构的创新方法，而且有助于读者透过实战深入理解重构和模式。书中讲述了27种重构方式。

本书适于面向对象软件开发人员阅读，也可作为高等学校计算机专业、软件工程专业师生的参考读物。

## &lt;&lt;重构与模式&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 本书的写作缘由 1.1 过度设计 1.2 模式万灵丹 1.3 设计不足 1.4 测试驱动开发和持续重构 1.5 重构与模式 1.6 演进式设计 第2章 重构 2.1 何谓重构 2.2 重构的动机 2.3 众目睽睽 2.4 可读性好的代码 2.5 保持清晰 2.6 循序渐进 2.7 设计欠账 2.8 演变出新的架构 2.9 复合重构与测试驱动的重构 2.10 复合重构的优点 2.11 重构工具 第3章 模式 3.1 何谓模式 3.2 模式痴迷 3.3 实现模式的方式不止一种 3.4 通过重构实现、趋向和去除模式 3.5 模式是否会使代码更加复杂 3.6 模式知识 3.7 使用模式的预先设计 第4章 代码坏味 4.1 重复代码(Duplicated Code) 4.2 过长函数(Long Method) 4.3 条件逻辑太复杂(Conditional Complexity) 4.4 基本类型偏执(Primitive Obsession) 4.5 不恰当的暴露(Indecent Exposure) 4.6 解决方案蔓延(Solution Sprawl) 4.7 异曲同工的类(Alternative Classes with Different Interfaces) 4.8 冗赘类(Lazy Class) 4.9 过大的类(Large Class) 4.10 分支语句(Switch Statement) 4.11 组合爆炸(Combinatorial Explosion) 4.12 怪异解决方案(Oddball Solution) 第5章 模式导向的重构目录 第6章 创建 第7章 简化 第8章 泛化 第9章 保护 第10章 聚集操作 第11章 实用重构 跋 参考文献索引

## <<重构与模式>>

### 编辑推荐

《重构与模式》讲述的是重构（改善既有代码设计的过程）与模式（针对反复出现的问题的经典解决方案）的结合。

《重构与模式》建议，使用模式来改善既有的设计，要优于在新的设计早期使用模式。

这对于已经存在几年和几分钟的代码都同样适用。

我们通过一系列低层次的设计转换，也就是重构，来应用模式，改进设计。

<<重构与模式>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>