

<<Network Warrior中文版>>

图书基本信息

书名：<<Network Warrior中文版>>

13位ISBN编号：9787115242921

10位ISBN编号：7115242925

出版时间：2011-2

出版时间：人民邮电

作者：Gary A. Donahue

页数：495

字数：675000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是一本详尽而实用的Cisco网络维护与故障排除手册，提供了Cisco认证考试所疏漏但在实战中却经常会用到的网络知识，能够帮助读者解决在Cisco网络运行中所遇到的问题。

本书涉及的网络技术层面范围十分宽广，从交换技术到路由技术，从负载均衡技术到网络安全技术，从QoS技术到网络的整体设计。

但这些技术均与实战中的应用，也就是所谓的“经验”紧密结合，绝非纸上谈兵。

除了技术本身以外，本书的另一个目标就是培养网络工程师如何“做人”，这也是本书的精华所在。

有时候，“会做人”远比“懂技术”更为重要。

本书适合从事计算机网络技术、管理和运维工作的工程技术人员阅读。

可以让有经验的网络工程师和管理员巩固并加深自己的经验；可以让初学者迅速上手，全面具备各种常用网络技术的实战能力。

本书同样可以作为高校计算机和通信专业本科生或研究学习网络技术的参考资料。

作者简介

Gary A . Donahue(GAD)是一名网络顾问，曾经以程序员、大型机管理员、技术支援中心工程师、网络管理员以及网络架构师身份在计算机行业摸爬滚打了25年。他还在一家全国性的咨询公司内担任过网络基础设施主管，目前在自己创办的GAD Technologies咨询公司(位于新泽西)担任总裁。

书籍目录

第1部分 HUB、交换机和交换第1章 什么是网络 3第2章 HUB和交换机 62.1 HUB 62.2 交换机 102.2.1 交换机类型 142.2.2 安装机箱式交换机 15第3章 自动协商 183.1 什么是自动协商 183.2 自动协商的运作方式 183.3 自动协商失败 193.4 自动协商的最佳做法 213.5 配置自动协商 21第4章 VLAN 234.1 连接VLAN 234.2 配置VLAN 264.2.1 CatOS 274.2.2 使用VLAN数据库的IOS 284.2.3 使用全局命令的IOS 30第5章 Trunking 325.1 Trunk的工作方式 325.1.1 ISL 345.1.2 802.1Q 355.1.3 协议选择 355.1.4 Trunk协商 355.2 配置Trunk 375.2.1 IOS 375.2.2 CatOS 39第6章 VLAN Trunking协议 426.1 VTP修剪 456.2 VTP的风险 466.3 配置VTP 476.3.1 VTP域 486.3.2 VTP模式 486.3.3 VTP密码 496.3.4 VTP修剪 50第7章 以太网通道 547.1 负载均衡 557.2 配置和管理以太网通道 597.2.1 以太网通道协议 597.2.2 CatOS实例 607.2.3 IOS实例 61第8章 生成树 658.1 广播风暴 668.2 MAC地址表不稳定 708.3 利用生成树防止环路 718.4 管理生成树 758.5 附加的生成树特性 788.5.1 速端口 788.5.2 BPDU保护 798.5.3 快速上行链路 798.5.4 BackboneFast(速骨干) 818.6 常见的生成树问题 838.6.1 双工不匹配 838.6.2 单向链路 848.7 预防生成树问题的设计 858.7.1 使用路由而不是交换来提供冗余 858.7.2 明确配置一台根网桥 86第2部分 路由器和路由第9章 路由和路由器 899.1 路由表 909.2 路由类型 939.3 IP路由表 939.3.1 主机路由 959.3.2 子网路由 969.3.3 汇总(一组子网)路由 969.3.4 主网路由 979.3.5 超网(一组主网)路由 989.3.6 默认路由 98第10章 路由协议 10010.1 路由器间的通信 10110.2 度量值和协议类型 10310.3 管理距离 10610.4 特定的路由协议 10710.4.1 RIP 10910.4.2 RIPv2 11310.4.3 EIGRP 11310.4.4 OSPF 11710.4.5 BGP 123第11章 路由重分发 12711.1 将路由重分发进RIP 12911.2 将路由重分发进EIGRP 13211.3 将路由重分发进OSPF 13411.4 相互重分发 13511.5 重分发环路 13611.6 限制重分发 13811.6.1 路由标记 13911.6.2 实战中的例子 142第12章 隧道 14712.1 GRE隧道 14812.2 GRE隧道和路由协议 15312.3 GRE和访问列表 158第13章 弹性以太网 16013.1 HSRP 16013.2 HSRP接口跟踪 16313.3 HSRP的局限性 165第14章 路由映射 16914.1 构建路由映射 17114.2 策略路由示例 172第15章 Cisco路由器中的交换算法 17915.1 进程交换 18115.2 中断上下文交换 18215.2.1 快速交换 18315.2.2 最优交换 18515.2.3 Cisco特快转发 18615.3 配置和管理交换路径 18815.3.1 进程交换 18815.3.2 快速交换 19015.3.3 Cisco特快转发 191第3部分 多层交换机第16章 多层交换机 19516.1 配置SVI 19616.1.1 native模式(4500、6500、3550、3750) 19716.1.2 混合模式(4500、6500) 19916.2 多层交换机的型号 201第17章 Cisco 6500多层交换机 20217.1 体系结构 20417.1.1 总线 20517.1.2 增强型机箱 20817.1.3 Supervisor 20917.1.4 模块 21017.2 CatOS vs. IOS 220第18章 Catalyst 3750交换机特性 22518.1 堆叠 22518.2 接口范围 22618.3 宏 22718.4 Flex链路 23018.5 风暴控制 23118.6 端口安全 23518.7 SPAN 23818.8 语音VLAN 24218.9 QoS 244第4部分 电信技术第19章 电信术语 24919.1 简介及历史 24919.2 电信术语表 250第20章 帧中继 25820.1 订购帧中继业务 26120.2 帧中继网络设计 26220.3 过预订(Oversubscription) 26420.4 本地管理接口(LMI) 26520.5 配置帧中继 26720.5.1 基本的双节点帧中继 26720.5.2 基本的具有两个节点以上的帧中继 26920.5.3 帧中继子接口 27120.6 帧中继故障排除 274第5部分 安全和防火墙第21章 访问列表 28121.1 设计访问列表 28121.1.1 通配符掩码 28121.1.2 如何应用访问列表 28221.1.3 对访问列表命名 28421.1.4 自上而下的处理 28421.1.5 最常用的置顶 28421.1.6 在PIX ACL中使用组(Group) 28621.1.7 Turbo ACL 28921.1.8 放行出站方向的traceroute/ping 29021.1.9 放行MTU 路径发现数据包 29121.2 多层交换机上的ACL 29221.2.1 配置端口ACL 29321.2.2 配置路由器ACL 29421.2.3 配置VLAN映射 29421.3 自反访问列表 296第22章 Cisco设备上的认证 30122.1 基本(非AAA)认证 30122.1.1 线路密码 30122.1.2 配置本地用户 30222.1.3 PPP认证 30422.2 AAA认证 31022.2.1 启用AAA 31122.2.2 配置安全服务器信息 31122.2.3 创建方法列表 31322.2.4 应用方法列表 317第23章 防火墙原理 31823.1 最佳做法 31823.2 DMZ 32023.2.1 另一个DMZ设计 32223.2.2 多DMZ设计 32323.2.3 其他情况 324第24章 配置PIX

防火墙 32624.1 接口和优先级 32624.2 names(命名) 32824.3 对象组 32924.4 fixup(协议修正)
 33124.5 故障切换 33324.5.1 故障切换术语 33424.5.2 理解故障切换 33524.5.3 配置故障切换
 33624.5.4 监控故障切换 33824.6 NAT 33924.6.1 NAT命令 34024.6.2 NAT示例 34024.7 杂
 项 34424.7.1 远程访问 34424.7.2 ?存配置 34424.7.3 日志记录 34524.8 故障排除 347第6部分
 服务器负载均衡第25章 服务器负载均衡技术 35125.1 负载均衡的类型 35225.2 负载均衡的运
 作方式 35425.3 配置服务器负载均衡 35525.3.1 IOS SLB 35525.3.2 内容交换模块 356第26章
 内容交换模块 36026.1 常见任务 36226.2 升级CSM 366第7部分 服务质量27章 QoS入门
 37127.1 QoS的类型 37527.2 QoS机制 37627.2.1 优先级 37627.2.2 QoS的特点 37927.3
 QoS的常见误解 381第28章 QoS方案设计 38428.1 确定需求 38428.1.1 协议 38428.1.2 优先
 级 38528.1.3 确定带宽需求 38728.2 配置路由器 38928.2.1 类映射 38928.2.2 策略映射
 39128.2.3 服务策略 392第29章 拥塞的网络 39429.1 确定网络是否拥塞 39429.2 解决问题
 399第30章 融合型网络 40130.1 配置 40130.2 监控QoS 40330.3 融合型网络的故障排除
 40630.3.1 队列配置错误 40630.3.2 严格优先级队列过短?40730.3.3 严格优先级队列过大
 40930.3.4 非严格优先级队列过短 41030.3.5 非严格优先级队列过大 41030.3.6 默认队列过小
 41230.3.7 默认队列过大 412第8部分 网络设计第31章 网络设计 41531.1 文档 41531.1.1 需
 求文档 41531.1.2 端口规划表 41731.1.3 IP和VLAN表 42031.1.4 机架布局图 42131.1.5 电源和
 散热需求 42231.1.6 网络图的技巧 42431.2 设备命名惯例 42431.3 网络设计 42631.3.1 企业
 网络 42631.3.2 电子商?Web站点 43031.3.3 小型网络 435第32章 IP设计 43632.1 公网vs.私
 网IP空间 43632.2 VLSM 43932.3 CIDR 44132.4 分配IP网络空间 44232.5 分配IP子网
 44532.5.1 按序分配法 44532.5.2 一分为二法 44632.5.3 逆向二进制法 44732.6 简易的IP子网
 划分 449第33章 网络时间协议 45733.1 精确时间 45733.2 NTP设计 45833.3 配置NTP
 46033.3.1 NTP客户端 46133.3.2 NTP服务器 462第34章 故障 46434.1 人为错误 46434.2
 多组件故障 46534.3 灾害链 46634.4 无故障切换测试 46734.5 故障排除 46734.5.1 保持镇定
 46834.5.2 行为记录 46834.5.3 明察秋毫 46834.5.4 先去查物理层!
 46934.5.5 勿轻下断论;请证明一切 46934.5.6 分离问题 46934.5.7 不要见了风就是雨
 47034.5.8 摸查物理层 47034.5.9 将问题升级 47034.5.10 团队建制的故障排除 47134.5.11 大
 楼管理员法则 471第35章 GAD法则 47235.1 法则1 47235.2 法则2 47535.3 法则3 476第36章
 春风得意 48036.1 网络烂的原因 48036.2 如何让领导言听计从 48336.3 升级的时机和原因
 48736.3.1 升级的风险 48836.3.2 合理的升级理由 48936.4 变更控制必不可缺的原因 49136.5
 避免成为IT夜郎 492

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>