

<<3ds Max 2011白金手册 >>

图书基本信息

书名：<<3ds Max 2011白金手册 >>

13位ISBN编号：9787115244475

10位ISBN编号：7115244472

出版时间：2011-2

出版时间：人民邮电出版社

作者：火星时代

页数：637

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是《3ds Max 2011白金手册》系列书中的第4册。

全套手册分为4册共22章，本册内容为第14～22章，主要讲解了Hair and Fur毛发系统、Particle Flow粒子流、reactor动力学系统、Character Studio角色动画、CAT角色动画、布料、MAXScript脚本语言和石墨建模工具的全部功能，还介绍了一些3ds Max相关的插件。

随书附赠的3张DVD光盘，配有丰富的视频教学讲解内容，其超大容量的多媒体教学光盘录像与书中的内容相辅相成，可以大大方便读者的学习。

600多页的教学手册(书)+时间长达34小时的视频讲解(盘)，二者完美结合，为您呈现全面、深入的命令面板参数剖析的盛宴。

本书内容由浅入深，完整详实，对软件进行了深层次的讲解和分析，具有很高的技术含量，特别适合作为专业动画工作者的参考资料和3ds Max的培训、自学用书。

关于3ds Max 2011的其他内容将分别在本套书的第 、 、 册中介绍。

书籍目录

- 第14章 Hair and Fur毛发系统 14.1 毛发技术基础 14.1.1 毛发基本概念 14.1.2 毛发的生成
 14.1.3 发型制作 14.2 Hair和Fur(WSM)毛发修改器 14.2.1 Selection [选择] 卷展栏 14.2.2
 Tools [工具] 卷展栏 14.2.2.1 Recomb from Splines [从样条线重梳] 14.2.2.2 Spline Deform
 [样条线变形] 14.2.2.3 Reset Rest [重置其余] 14.2.2.4 Regrow Hair [重生头发]
 14.2.2.5 Presets [预设值] 参数组 14.2.2.6 Hairdo [发型] 参数组 14.2.2.7 Instance Node
 [实例节点] 参数组 14.2.2.8 Convert [转换] 参数组 14.2.3 Styling [设计] 卷展栏 14.2.4
 General Parameters [常规参数] 卷展栏 14.2.5 Material Parameters [材质参数] 卷展栏 14.2.6 mr
 Parameters [mr 参数] 卷展栏 14.2.7 Frizz Parameters [卷发参数] 卷展栏 14.2.8 Kink Parameters
 [纽结参数] 卷展栏 14.2.9 Multi Strand Parameters [多股参数] 卷展栏 14.2.10 Dynamics [动力
 学] 卷展栏 14.2.11 Display [显示] 卷展栏 14.3 Hair and Fur Render Effect [毛发渲染效果] 14.4
 Hair Light Attr [头发灯光属性] 第15章 Particle Flow粒子流 15.1 Particle Flow [粒子流] 相关概念
 15.1.1 粒子的相关术语解释 15.1.2 粒子的生命周期 15.2 粒子流基础知识 15.2.1 粒子流的基
 本参数 15.2.2 Particle View [粒子视图] 15.2.2.1 Particle View [粒子视图] 窗口
 15.2.2.2 Particle View [粒子视图] 菜单 15.2.3 粒子流的动作 15.3 入门实例——心心相印 15.4
 动作手册 15.4.1 Flows [流] 15.4.1.1 Preset Flow [预设流] 15.4.1.2 Empty Flow [空流
] 15.4.1.3 Standard Flow [标准流] 15.4.2 Operators [操作符] 15.4.2.1 Birth Operator
 [出生操作符] 15.4.2.2 Birth Paint Operator [出生绘制操作符] 15.4.2.3 Birth Script
 Operator [出生脚本操作符] 15.4.2.4 Birth Texture Operator [出生纹理操作符] 15.4.2.5
 Initial State Operator [初始状态操作符] 15.4.2.6 Delete Operator [删除操作符] 15.4.2.7
 Force Operator [力操作符] 15.4.2.8 Group Operator [组操作符] 15.4.2.9 Group Selection
 Operator [组选择操作符] 15.4.2.10 Placement Paint Operator [放置绘制操作符] 15.4.2.11
 Position Icon Operator [位置图标操作符] 15.4.2.12 Position Object Operator [位置对象操作符]
 15.4.2.13 Rotation Operator [旋转操作符] 15.4.2.14 Spin Operator [自旋操作符]
 15.4.2.15 Scale Operator [缩放操作符] 15.4.2.16 Speed Operator [速度操作符] 15.4.2.17
 Speed By Icon Operator [速度按图标操作符] 15.4.2.18 Speed By Surface Operator [速度按曲面操
 作符] 15.4.2.19 Keep Apart Operator [保持分离操作符] 15.4.2.20 Shape Operator [图形操
 作符] 15.4.2.21 Shape Facing Operator [图形朝向操作符] 15.4.2.22 Shape Instance Operator
 [图形实例操作符] 15.4.2.23 Shape Mark Operator [图形标记操作符] 15.4.2.24 Material
 Static Operator [材质静态操作符] 15.4.2.25 Material Frequency Operator [材质频率操作符]
 15.4.2.26 Material Dynamic Operator [材质动态操作符] 15.4.2.27 Mapping Operator [贴图操作
 符] 15.4.2.28 Mapping Object Operator [贴图对象操作符] 15.4.2.29 Cache Operator [缓存
 操作符] 15.4.2.30 Display Operator [显示操作符] 15.4.2.31 Notes Operator [注释操作符
] 15.4.2.32 Render Operator [渲染操作符] 15.4.2.33 Script Operator [脚本操作符]
 15.4.3 Test [测试] 15.4.3.1 Age Test [年龄测试] 15.4.3.2 Collision Test [碰撞测试]
 15.4.3.3 Collision Spawn Test [碰撞繁殖测试] 15.4.3.4 Find Target Test [查找目标测试]
 15.4.3.5 Go To Rotation Test [转到旋转测试] 15.4.3.6 Lock/Bond Test [锁定/砌合测试]
 15.4.3.7 Scale Test [缩放测试] 15.4.3.8 Script Test [脚本测试] 15.4.3.9 Send Out Test [
 发出测试] 15.4.3.10 Spawn Test [繁殖测试] 15.4.3.11 Speed Test [速度测试]
 15.4.3.12 Split Amount Test [分割量测试] 15.4.3.13 Split Group Test [分割组测试]
 15.4.3.14 Split Selected Test [分割选定测试] 15.4.3.15 Split Source Test [分割源测试] 15.5 粒
 子流辅助对象 15.6 粒子绘制 15.6.1 Particle Paint [粒子绘制] 辅助对象 15.6.2 Particle Paint
 Setup [设置] 卷展栏 15.6.3 Particle Paint Layout [布局] 卷展栏 15.6.4 Particle Paint Orientation
 [方向] 卷展栏 15.6.5 Particle Paint Mapping [贴图] 卷展栏 15.6.6 Particle Paint Editing [正在
 编辑] 卷展栏第16章 reactor动力学系统第17章 Character Studio角色动画系统第18章 CAT角色动画系统
 第19章 Cloth布料系统第20章 MAXScript脚本语言第21章 石墨建模工具第22章 插件

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>