

## <<C语言程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787115246769

10位ISBN编号：7115246769

出版时间：2011-2

出版时间：人民邮电出版社

作者：宁爱军,熊聪聪 主编

页数：388

字数：654000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C语言程序设计>>

### 内容概要

本书介绍C语言的基础知识，以Visual C++ 6.0为编程环境，通过分析问题、设计算法、编写和调试程序这些步骤，力求让读者掌握分析问题的方法，培养设计算法的能力。

全书共17章。

第1章～第3章介绍程序设计与C语言的基础知识；第4章～第7章介绍4种基本的算法与程序设计；第8章～第11章介绍函数、编译预处理、指针、结构体和链表等；第12、第13章介绍位运算与文件；第14章～第16章介绍面向对象程序设计的类与对象、继承与派生、多态性与虚函数；第17章介绍几个综合实例。

本书内容由浅入深，具有较强的可读性，适合大学生作为程序设计课程教材，也可作为C语言爱好者编程的参考书。

## &lt;&lt;C语言程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 程序设计基础 11.1 程序设计语言 11.1.1 什么是程序 11.1.2 语言的分类 11.1.3 C语言简介 21.1.4 C语言组成 31.2 计算机的组成与程序设计的本质 31.2.1 计算机系统结构 41.2.2 程序设计的本质 41.2.3 程序设计的过程 41.3 算法的概念和特性 51.3.1 什么是算法 51.3.2 算法举例 61.3.3 算法的特性 71.4 算法的表示方法 71.4.1 自然语言 71.4.2 伪代码 71.4.3 传统流程图 71.4.4 N-S流程图 81.5 结构化的程序设计方法 81.5.1 结构化程序设计 91.5.2 结构化程序设计方法 10习题 10第2章 Visual C++ 6.0简介 122.1 Visual C++ 6.0简介 122.2 Visual C++ 6.0的安装与启动 122.2.1 安装过程 122.2.2 Visual C++ 6.0的启动 142.3 Visual C++ 6.0的集成开发环境 152.4 Visual C++ 6.0的帮助 182.5 Visual C++ 6.0中的C语言程序设计 19习题 23第3章 数据类型、运算符与表达式?253.1 C语言的数据类型 253.2 常量与变量 253.2.1 变量 253.2.2 常量 283.3 整型数据 293.3.1 整型常量与变量 293.3.2 整型数据的输入和输出 303.3.3 整型数据在内存中的存储方式 363.4 实型数据 373.4.1 实型常量与变量 373.4.2 实型数据的输入和输出 383.4.3 实型数据在内存中的存储方式 393.5 字符型数据 413.5.1 字符型常量、转义字符与变量 413.5.2 字符型数据的输入和输出 433.6 字符串 453.7 算术运算符和算术表达式 453.7.1 C语言运算符简介 453.7.2 算术运算符和表达式 463.7.3 自增自减运算符 473.7.4 赋值运算符和赋值表达式 493.7.5 逗号运算符和表达式 513.8 数据类型的转换 523.8.1 隐式类型转换 523.8.2 强制类型转换运算符 52习题 53第4章 顺序结构程序设计 574.1 C语句概述 574.2 C程序的注释 584.3 顺序结构程序设计 584.4 常见的编程错误及其调试 634.4.1 语法错误 634.4.2 运行时错误 654.4.3 未检测到的错误 654.4.4 逻辑错误 664.4.5 程序调试方法 67习题 68第5章 选择结构程序设计 695.1 选择结构算法设计 695.2 关系运算与逻辑运算 725.2.1 关系运算符和关系表达式 725.2.2 逻辑运算符和逻辑表达式 745.3 if语句 765.4 switch语句 805.5 选择结构的嵌套 845.6 条件运算符 88习题 89第6章 循环结构程序设计 946.1 循环结构概述 946.2 循环结构算法设计 956.2.1 当型循环和直到型循环 956.2.2 循环算法的设计 976.3 循环结构编程 996.3.1 while?句(当型循环) 996.3.2 do while语句(直到型循环) 1016.3.3 for循环语句 1036.3.4 break语句和continue语句 1056.3.5 循环的嵌套 1076.4 循环结构程序举例 1096.5 goto语句 120习题 121第7章 数组 1287.1 数组 1287.1.1 数组的引出 1287.1.2 多维数组 1287.2 一维数组算法设计 1297.3 一维数组程序设计 1317.3.1 一维数组的定义 1317.3.2 数组元素引用 1317.3.3 一维数组初始化 1327.3.4 一维数组程序设计 1327.4 二维数?算法设计 1377.5 二维数组程序设计 1397.5.1 二维数组的定义 1397.5.2 数组元素引用 1407.5.3 二维数组初始化 1407.5.4 二维数组程序设计 1407.6 字符数组 1457.6.1 字符数组的定义和使用 1457.6.2 字符串数组 1477.6.3 字符串处理函数 1497.6.4 字符串处理算法和程序设计 152习题 155第8章 函数 1628.1 函数的定义和调用 1628.1.1 函数定义 1628.1.2 函数调用 1638.1.3 参数的传递 1668.1.4 函数返回值 1688.2 数组作为参数 1698.3 函数的嵌套调用 1748.4 函数的递归调用 1768.5 局部变量和全局变量 1788.6 变量的存储类别和生存期 1818.7 程序的模块化设计 183习题 185第9章 编译和编译预处理 1929.1 宏定义 1929.1.1 不带参数的宏定义 1929.1.2 带参数的宏定义 1959.2 文件包含 1989.3 条件编译 200习题 203第10章 指针 20710.1 地址和指针 20710.2 变量的指针和指向变量的指针变量 20710.2.1 定义指针变量 20810.2.2 指针变量的引用 20810.2.3 指针变量作为函数参数 21010.3 数组的指针和指向数组的指针变量 21210.3.1 指向数组元素的指针 21210.3.2 通过指针引用数组元素 21310.3.3 数组和指向数组的指针变量作函数参数 21510.3.4 指向多维数组的指针和指针变量 21810.4 字符串的指针和指向字符串的指针变量 22010.4.1 字符串的表示形式 22010.4.2 字符串指针作函数参数 22210.4.3 字符指针变量和字符数组的讨论 22310.5 函数的指针和指向函数的指针变量 22410.5.1用函数指针变量调用函数 22410.5.2 用指向函数的指针作函数参数 22510.6 返回指针值的函数 22610.7 指针数组和指向指针的指针 22710.7.1 指针数组 22710.7.2 指向指针的指针 23010.7.3 指针数组作main函数的形参 232习题 234第11章 其他数据类型 23911.1 结构体 23911.1.1 结构体类型的声明 23911.1.2 定义结构体类型变量 24011.1.3

## &lt;&lt;C语言程序设计&gt;&gt;

结构体变量的引用 24211.1.4 结构体变量的初始化 24311.2 结构体数组 24511.2.1 定义结构体数组 24511.2.2 结构体数组的初始化 24511.2.3 结构体数组应用举例 24711.3 指向结构体类型数据的指针 24811.3.1 指向结构体变量的指针 24811.3.2 指向结构体数组的指针 24911.3.3 用结构体变量和指向结构体的指针作函数参数 25011.4 链表 25111.4.1 链表概述 25111.4.2 处理动态链表所需的函数 25311.4.3 建立动态链表 25511.4.4 输出链表 25711.4.5 删除链表的结点 25811.4.6 插入链表结点 26111.4.7 链表的综合操作 26511.5 共用体 26611.5.1 共用体的概念 26611.5.2 共用体变量的引? 26711.6 枚举类型 27011.7 用typedef定义类型 272习题 274第12章 位运算 28112.1 位运算符和位运算 28112.2 按位取反(~)运算符 28112.3 按位与(&)运算符 28212.4 按位或(|)运算符 28312.5 按位异或(^)运算符 28412.6 左移()运算符 28612.8 位运算赋值运算符 28712.9 不同长度的运算数之间的运算规则 28712.10 位运算程序实例 287习题 289第13章 文件 29113.1 文件概述 29113.2 文件指针 29213.3 文件的打开与关闭 29313.3.1 fopen函数 29313.3.2 fclose函数 29413.4 文件的读写 29513.4.1 fputc函数 29513.4.2 fgetc函数 29713.4.3 fputs函数 29813.4.4 fgets函数 29913.4.5 fprintf函数 29913.4.6 fscanf函数 30113.4.7 fwrite函数 30113.4.8 fread函数 30313.4.9 rewind函数 30413.4.10 fseek函数 30413.4.11 ftell函数 30513.4.12 feof函数 30613.4.13 ferror函数 306习题 307第14章 C++及面向对象程序?计基础 30914.1 类与对象的定义 30914.1.1 类的定义 30914.1.2 对象的定义与使用 31014.2 对象的初始化、构造函数和析构函数 31114.2.1 构造函数 31214.2.2 析构函数 31314.3 对象的使用 31414.3.1 类的包含和子对象的初始化 31414.3.2 对象指针 31414.3.3 对象数组 31514.4 对象在函数间的传递 31614.4.1 对象作为函数的返回值 31614.4.2 对象作为函数参数 31614.5 对象的作用域与生命周期 31714.6 静态数据成员和静态成员函数 31714.7 ?元 31914.7.1 友元函数 31914.7.2 友元成员 32014.7.3 友元类 32114.8 常对象 322习题 323第15章 继承性与派生类 32615.1 基类与派生类 32615.2 单一继承 32615.2.1 单一继承派生类的定义 32615.2.2 公有继承、私有继承和保护继承 32815.2.3 单一继承派生类的构造函数和析构函数 33215.3 多重继承 33315.3.1 多重继承派生类的定义 33315.3.2 多重继承派生类的构造函数和析构函数 33515.3.3 多重继承中的歧义 33615.4 虚基类 33815.4.1 虚基类的概念 33815.4.2 虚基类及其派生类的构造函数和析构函数 339习题 341第16章 多态性与虚函数 34516.1 多态性与虚函数 34516.2 运算符重载 34516.2.1 运算符重载为成员函数 34616.2.2 运算符重载为友元函数 34716.3 静态联编和动态联编 34916.3.1 静态联编 35016.3.2 动态联编 35116.4 虚函数 35116.5 纯虚函数和抽象类 35616.5.1 纯虚函数 35616.5.2 抽象类 358习题 358第17章 综合程序设计 36417.1 排序算法比较?36417.2 个人通讯录 36917.3 万年历 375习题 379附录 Visual C++ 6.0常见错误提示 380附录 ANSI C常用库函数 382参考文献 388

## <<C语言程序设计>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>