

图书基本信息

书名：<<SketchUp印象 建筑设计项目实践>>

13位ISBN编号：9787115252487

10位ISBN编号：7115252483

出版时间：2011-6

出版时间：人民邮电

作者：王芬//马亮//边海//韩高峰

页数：376

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

《SketchUp印象：建筑设计项目实践》是一本全面介绍SketchUp在建筑设计领域实践应用的书。《SketchUp印象：建筑设计项目实践》以“软件功能+建筑理念+案例详解”的方式来组织内容，全面介绍了SketchUp的操作技巧与命令组合，可以帮助读者在学习软件的同时在一定程度上掌握一定的建筑理论实践。

《SketchUp印象：建筑设计项目实践》从建筑设计入手，结合各个层面的案例（如中式小别墅、欧式高层住宅、城市展览馆、高层办公楼、中国传统古建等）全面而深入地阐述了SketchUp辅助建筑设计的理念、操作技巧与应用。

在软件运用方面，《SketchUp印象：建筑设计项目实践》还结合了3ds Max和Photoshop进行讲解，向读者展示了如何运用SketchUp结合3ds Max、Photoshop共同创作优秀的建筑作品。

《SketchUp印象：建筑设计项目实践》共有7章。第1~2章介绍了SketchUp在建筑方案设计中的辅助应用，以及SketchUp的基本工具和命令；第3~7章以5个不同类型的建筑案例详细讲解了SketchUp在建筑设计中的表现深度、设计理念、操作技巧等。

《SketchUp印象：建筑设计项目实践》附带1张DVD教学光盘，内容包括本书所有案例（包含课后练习）的源文件与多媒体教学录像。

同时，书中还准备了6套经典建筑设计场景赠送读者。

另外，还为读者精心准备了SketchUp快捷键列表、疑难问答索引、技术专题索引、建筑方案设计基本尺度、建筑方案设计的设计要求与文本内容，以方便读者学习。

《SketchUp印象：建筑设计项目实践》非常适合作为SketchUp初中级读者的参考书及各高校建筑学等相关专业学生学习SketchUp的专业教材。

另外，《SketchUp印象

建筑设计项目实践》所有内容均采用中文版SketchUp 8.0、中文版3ds Max Design 2010进行编写，请读者注意。

作者简介

马亮, SketchUPBBS论坛ID: xfhorse, SketchUpBBS超级版主, 现就职于赣州市城乡规划设计研究院, 任规划所设计师, 也是单位的技术骨干之一, 拥有丰富的城市规划建筑设计经验。

王芬, SketchUpBBS论坛ID: 小飞鱼。
就职于赣州市城乡规划设计研究院, 任规划所设计师, 对城市规划及建筑设计具有独到的见解。

边海, SketchUpBBS论坛ID: Brian。
GoogleSketchUp在中国的代理商。
SketchUpBBS站长。

韩高峰 国家一级注册建筑师, 国家注册规划师, 高级工程师, 清华大学硕士, 现任赣州市城乡规划设计研究院副院长兼总规划师。

书籍目录

Chapter 01 SketchUp与建筑方案设计

1.1 了解建筑设计

1.1.1 认识建筑学和建筑设计

1.1.2 建筑设计的基本特征

1. 综合性
2. 创作性
3. 思维的双重性
4. 过程性
5. 社会性

1.1.3 建筑方案设计的核心内容

1.1.4 建筑方案设计的基本方法

1.1.5 建筑造型及立面设计

1. 建筑的形式美法则
2. 建筑造型及形态组合手法
3. 建筑立面重点细部处理

1.2 计算机辅助建筑方案设计

1.2.1 传统辅助设计表现形式

1.2.2 计算机辅助设计

1. 计算机辅助绘图
2. 计算机辅助设计
3. 计算机辅助表现

1.2.3 选择SketchUp

1.3 SketchUp概述

1.3.1 关于SketchUp

1.3.2 SketchUp的特点

1. 界面简洁, 易学易用
2. 建模方法独特
3. 直接面向设计过程
4. 材质和贴图使用方便
5. 剖面功能强大
6. 光影分析直观准确
7. 组与组件便于编辑管理
8. 与其他软件数据高度兼容
9. 缺点及其解决方法

1.4 SketchUp在建筑方案设计过程中的辅助应用

1.4.1 前期现状场地及建筑形体分析

1.4.2 建筑平面设计构思

1.4.3 建筑造型及立面设计

1. 方案构思的初期阶段

2. 方案深入阶段

3. 内部空间的推敲阶段

1.4.4 光影及日照间距分析

1.4.5 色彩与质感分析

1.4.6 方案动态分析及多方案的对比分析

1.5 SketchUp对运行环境的要求

1.5.1 显卡

1.5.2 CPU

1.5.3 内存

1.5.4 笔记本

1.5.5 不同系统的推荐配置

1. Windows XP

2. Windows Vista和Windows

3. Mac OS X

4. 不支持的环境

Chapter 02 SketchUp的基本工具和命令

2.1 熟悉SketchUp 8.0的操作界面

2.1.1 标题栏

2.1.2 菜单栏

1. 文件

2. 编辑

3. 查看

4. 相机

5. 绘图

6. 工具

7. 窗口

8. 插件

9. 帮助

2.1.3 工具栏

2.1.4 绘图区

2.1.5 数值控制框

2.1.6 状态栏

2.1.7 窗口调整柄

2.2 操作界面的优化设置

2.2.1 场景信息的设置

1. 尺寸标注

2. 单位

3. 地理位置

4. 动画

5. 绘图表现

6. 统计

7. 文件

8. 文字

9. 组件

10. 作者名单

2.2.2 硬件加速设置

1. 关于OpenGL

2. 硬件加速和SketchUp

3. 兼容性问题

4. 性能低下的OpenGL驱动的共同症状

5. 双显示器显示

6. 抗锯齿

2.2.3 快捷键设置

1. 导入快捷键
2. 编辑快捷键
3. 导出快捷键
- 2.2.4 显示模式设置
 1. 选择风格样式
 2. 编辑风格样式
 3. 混合风格设置
- 2.3 基本工具
 - 2.3.1 “常用”工具栏
 1. 选择
 2. 删除
 - 2.3.2 “绘图”工具栏
 1. 矩形
 2. 线
 3. 圆
 4. 圆弧
 5. 多边形
 6. 徒手画笔
 - 2.3.3 “编辑”工具栏
 1. 移动/复制
 2. 推/拉
 3. 旋转
 4. 路径跟随
 5. 缩放
 6. 偏移复制
 - 2.3.4 “构造”工具栏
 1. 测量距离
 2. 尺寸标注
 3. 量角器
 4. 文本标注
 5. 坐标轴
 6. 3D文字
 - 2.3.5 “相机”工具栏
 1. 转动
 2. 平移
 3. 实时缩放
 4. 窗口缩放
 5. 上一视图/下一视图
 6. 充满视野
 - 2.3.6 “漫游”工具栏
 1. 相机位置
 2. 漫游
 3. 绕轴旋转
 - 2.3.7 “视图”工具栏
 - 2.3.8 “剖面”工具栏和“实体工具”工具栏
- 2.4 SketchUp重点功能详解
 - 2.4.1 图层

1. “图层”管理器
2. 图层属性
- 2.4.2 辅助线
 1. 绘制辅助线
 2. 管理辅助线
 3. 导出辅助线
- 2.4.3 群组与组件
 1. 群组
 2. 组件
 3. “动态组件”工具栏
 4. 组和组件的应用
- 2.4.4 材质与贴图
 1. 使用材质
 2. 默认材质
 3. “材质”编辑器
 4. 材质的填充
 5. 贴图的简单应用
 6. 贴图坐标的调整
 7. 贴图的技巧
- 2.4.5 页面与动画
 1. 页面
 2. 动画
- 2.4.6 阴影
 1. “阴影设置”对话框
 2. “阴影”工具栏
 3. “页面”管理器中的阴影设置
 4. 阴影的限制与失真
- 2.4.7 实体工具
 1. 模型交错
 2. “实体工具”工具栏
- 2.4.8 跟随路径
 1. 沿路径手动挤压成面
 2. 预先选择连续边线路径
 3. 自动沿某个面路径挤压
 4. 创建球体
- 2.4.9 剖切平面
 1. 创建剖面
 2. 重置剖面
 3. 组与组件中的剖面
 4. 导出剖面
 5. 剖面的用处
-
- Chapter 03 中式小别墅
- Chapter 04 欧式小高层住宅
- Chapter 05 城市规划展览馆
- Chapter 06 高层办公楼
- Chapter 07 传统古建筑

索引

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>