第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计上机指 >

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计上机指导>>

13位ISBN编号：9787115255815

10位ISBN编号：7115255814

出版时间：2011-7

出版时间：人民邮电出版社

作者：邱李华

页数：132

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计上机指 >

内容概要

《21世纪高等学校计算机规划教材：Visual Basic程序设计上机指导》是为《Visual Basic程序设计教程》（ISBN 978-7-115-18944-8）编写的配套教学辅助用书。
结合主教材的章节顺序和知识点，本书精心设计了大量的上机操作练习题和两道课程设计题目。
书中的练习题包含了各种典型操作或算法，每一道题按照界面设计、代码设计的主要思路给出。
每个实验都给出了恰当的操作提示或思路讲解，在许多实验中，除了给出主要设计步骤指导以外，辅以提示、程序填空、代码注释、思考等方式来引导学生逐步理解并完成设计。
对于一些要求做一般了解或相对较难的代码，书中给出了完整的设计步骤或代码，要求学生在理解的前提下使用，或独立完成。
《21世纪高等学校计算机规划教材：Visual Basic程序设计上机指导》可作为高等学校“Visual Basic程序设计”课程的实验教材，也可作为各类培训机构或自学人员的实验用书。

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计上机指 >

书籍目录

实验一 认识Visual Basic集成开发环境 【实验1-1】 启动并初识Visual Basic 【实验1-2】 认识Visual Basic的集成开发环境 【实验1-3】 设计并保存简单工程 【实验1-4】 使用Visual Basic帮助系统 【实验1-5】 退出Visual Basic 实验二 Visual Basic简单工程的设计 【实验2-1】 设计简单软件封面 【实验2-2】 图像的放大与缩小 【实验2-3】 设计文字的浮雕效果 【实验2-4】 文本框文字的编辑与设置 实验三 Visual Basic程序设计代码基础 【实验3-1】 计算圆柱体的底面积、侧面积和体积 【实验3-2】 模拟体育彩票抽号程序 【实验3-3】 设计倒计时程序 【实验3-4】 在Visual Basic中调用其他应用程序 【实验3-5】 字符串查找 实验四 顺序结构程序设计 【实验4-1】 循环移动数据 【实验4-2】 求二元一次方程组的解 【实验4-3】 计算三角函数值 【实验4-4】 打印符号图形 实验五 选择结构程序设计 【实验5-1】 计算三角形的面积 【实验5-2】 学生成绩五级评分 【实验5-3】 求平均值、最大值、最小值 【实验5-4】 让图形在窗体内部上下移动 实验六 循环结构程序设计（一） 【实验6-1】 用For…Next循环求累加和 【实验6-2】 用For…Next循环求累乘积 【实验6-3】 用For…Next循环显示数列 【实验6-4】 用Do…Loop循环求累乘积 【实验6-5】 求最大公约数和最小公倍数 实验七 循环结构程序设计（二） 【实验7-1】 用多重循环求表达式的值 【实验7-2】 打印"水仙花数" 【实验7-3】 求ex的近似值 【实验7-4】 用二分法求方程的根 实验八 数组程序设计（一） 【实验8-1】 交换数组元素 【实验8-2】 求学生成绩的标准差 【实验8-3】 数据统计 【实验8-4】 分离数据 实验九 数组程序设计（二） 【实验9-1】 矩阵的转置 【实验9-2】 方阵与向量的左乘运算 【实验9-3】 对学生信息按总分排序 【实验9-4】 使用控件数组设计简易计算器 【实验9-5】 使用控件数组实现发扑克牌 实验十 过程程序设计 【实验10-1】 编写简单Function过程 【实验10-2】 编写简单Sub过程 【实验10-3】 用Function过程求最大公约数 【实验10-4】 在过程中使用数组参数 【实验10-5】 在过程中使用控件参数 【实验10-6】 在过程中使用可变参数 实验十一 常用内部控件的使用 【实验11-1】 使用单选按钮和复选框 【实验11-2】 使用列表框实现列表的管理 【实验11-3】 使用滚动条控制颜色 【实验11-4】 使用定时器实现长时间定时 【实验11-5】 使用组合框设置文本框的字体和字号 实验十二 多媒体编程 【实验12-1】 使用Image控件和Timer控件制作简单动画 【实验12-2】 使用Animation控件播放无声avi动画 【实验12-3】 使用WindowsMediaPlayer控件播放音乐 【实验12-4】 使用WebBrowser控件播放Gif动画 【实验12-5】 使用ShockwaveFlash控件播放Flash动画 实验十三 界面设计 【实验13-1】 设计下拉式菜单 【实验13-2】 设计弹出式菜单 【实验13-3】 使用手工方式设计工具栏 【实验13-4】 使用Tool Bar控件设计工具栏 【实验13-5】 使用通用对话框控件设计对话框 实验十四 图形操作 【实验14-1】 绘制星形曲线 【实验14-2】 绘制阿基米德螺旋线 【实验14-3】 绘制"四瓣花" 【实验14-4】 使图形随容器的变化自动调整 【实验14-5】 绘制彩色扇形 【实验14-6】 设计简单的画图功能 实验十五 文件操作 【实验15-1】 创建学生成绩顺序文件 【实验15-2】 处理学生成绩顺序文件 【实验15-3】 创建通讯录随机文件 【实验15-4】 查找随机文件中符合条件的记录 【实验15-5】 分离二进制文件中的西文和中文 【实验15-6】 利用文件系统控件实现文件的复制 实验十六 数据库操作 【实验16-1】 建立学生信息数据库 【实验16-2】 设计用户登录程序 【实验16-3】 设计学生信息录入系统 【实验16-4】 设计学生信息维护系统 【实验16-5】 设计学生成绩查询系统 【实验16-6】 设计学生成绩的统计系统 课程设计题目A 企业职工信息管理系统 课程设计题目B 图书出版信息管理系统

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com