

图书基本信息

书名：<<Visual FoxPro数据库及程序设计基础>>

13位ISBN编号：9787115257222

10位ISBN编号：7115257221

出版时间：2011-9

出版时间：人民邮电出版社

作者：周明红 主编

页数：278

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

《Visual FoxPro数据库及程序设计基础(第2版)》是针对普通高等院校非计算机专业的“ Visual FoxPro数据库及程序设计基础 ”课程的教材。

全书紧扣全国计算机等级考试大纲，主要内容包括数据库基础知识、 Visual FoxPro

6.0基础知识、 Visual FoxPro

6.0基本数据元素、表的创建及相关操作、数据库的创建和使用、视图与查询、SQL标准语言、结构化程序设计、面向对象程序设计、表单的设计、报表和标签、菜单和工具栏，以及应用程序的创建和发布。

每章开始有简短的导读，指出本章主要内容；结尾配有相应的理论练习题及参考答案，供学习者练习。

教材最后还给出了几套综合练习题，内容和方式类似于计算机等级考试题。

全书贯穿一个数据库管理系统的设计，图、文、例相结合，通俗易懂，特别是给出了大量的实例，可以帮助学习者很容易地理解教材内容。

《Visual FoxPro数据库及程序设计基础(第2版)》可作为普通高等院校非计算机专业相关课程的教材，也可作为相关计算机等级考试的培训教材。

作者简介

周明红，山西大学商务学院教授、从事计算机教学多年、具有丰富的教学与软件开发经验。

书籍目录

第1章 数据库基础知识

1.1 数据库基础知识

1.1.1 数据和数据库的概念

1.1.2 数据库系统的组成

1.2 数据模型

1.2.1 数据模型的基本概念

1.2.2 E-R模型

1.3 关系数据模型

1.3.1 关系模型的数据结构

1.3.2 关系模型的数据操作

1.3.3 关系的完整性

1.3.4 关系代数

习题 1

第2章 Visual FoxPro 6.0基础知识

2.1 Visual FoxPro 6.0的基本操作

2.1.1 Visual FoxPro 6.0的启动和退出

2.1.2 Visual FoxPro 6.0的窗口

2.1.3 Visual FoxPro 6.0的工作方式

2.1.4 Visual FoxPro 6.0中命令的格式要求

2.1.5 简单的输入输出命令

2.1.6 Visual FoxPro 6.0的环境配置

2.2 Visual FoxPro 6.0的辅助设计工具

2.2.1 Visual FoxPro 6.0的设计器

2.2.2 Visual FoxPro 6.0的向导

2.2.3 Visual FoxPro 6.0的生成器

2.3 Visual FoxPro 6.0中的文件操作

2.3.1 项目管理器简介

2.3.2 文件操作

习题2

第3章 Visual FoxPro 6.0基本数据元素

3.1 数据类型

3.2 常量与变量

3.2.1 常量

3.2.2 变量

3.2.3 内存变量的常用命令

3.2.4 数组

3.3 运算符和表达式

3.3.1 算术运算符与数值表达式

3.3.2 字符串运算符与字符表达式

3.3.3 关系运算符与关系表达式

3.3.4 日期时间运算符与日期时间表达式

3.3.5 逻辑运算符与逻辑表达式

3.3.6 名表达式

3.3.7 类与对象操作符

3.4 常用函数

- 3.4.1 数值型函数
- 3.4.2 字符型函数
- 3.4.3 日期与时间函数
- 3.4.4 数据类型转换函数
- 3.4.5 测试函数
- 3.4.6 表操作函数
- 3.4.7 其他常用函数

习题3

第4章 表的创建及相关操作

- 4.1 创建和修改表
 - 4.1.1 定义表结构
 - 4.1.2 在表设计器中创建表
 - 4.1.3 表中数据的输入
 - 4.1.4 修改表结构
- 4.2 表操作
 - 4.2.1 更改表文件名
 - 4.2.2 打开表与关闭表
 - 4.2.3 表和表结构的复制
- 4.3 表记录操作
 - 4.3.1 浏览记录
 - 4.3.2 修改记录
 - 4.3.3 插入记录
 - 4.3.4 记录的删除和恢复
 - 4.3.5 记录指针的定位
- 4.4 表的筛选
 - 4.4.1 记录的筛选
 - 4.4.2 字段的筛选

习题4

第5章 创建和使用数据库

- 5.1 有关数据库的操作
 - 5.1.1 创建数据库
 - 5.1.2 打开、关闭、修改数据库
 - 5.1.3 删除数据库
- 5.2 表与数据库的关系
 - 5.2.1 向数据库中添加表
 - 5.2.2 从数据库中移去表
 - 5.2.3 数据库表的属性
- 5.3 建立和使用索引
 - 5.3.1 索引的概念与作用
 - 5.3.2 索引的类型
 - 5.3.3 索引的建立与使用
- 5.4 表间的关联
 - 5.4.1 表间关系的类型
 - 5.4.2 建立表之间的关系
 - 5.4.3 数据完整性

习题5

第6章 视图与查询

6.1 视图

- 6.1.1 视图的概念
 - 6.1.2 视图的创建
 - 6.1.3 视图的操作
 - 6.1.4 利用视图更新数据
- ## 6.2 查询
- 6.2.1 查询的含义
 - 6.2.2 查询的创建
 - 6.2.3 查询的操作
 - 6.2.4 视图与查询的区别

习题6

第7章 SQL标准语言

- 7.1 SQL概述
- 7.2 SQL的数据查询功能
 - 7.2.1 Select 查询命令
 - 7.2.2 单表查询
 - 7.2.3 连接查询
 - 7.2.4 嵌套查询
 - 7.2.5 集合查询
- 7.3 SQL的数据定义功能
 - 7.3.1 表和视图的定义
 - 7.3.2 表和视图的删除
 - 7.3.3 表结构的修改
- 7.4 SQL的数据操作功能
 - 7.4.1 插入数据
 - 7.4.2 更新数据
 - 7.4.3 删除数据

习题7

第8章 结构化程序设计

- 8.1 程序的建立与维护
 - 8.1.1 菜单方式建立与维护程序文件
 - 8.1.2 命令方式建立和维护程序文件
 - 8.1.3 程序的编译
 - 8.1.4 程序中常用命令
- 8.2 程序的流程控制
 - 8.2.1 顺序结构
 - 8.2.2 选择结构
 - 8.2.3 循环结构
 - 8.2.4 编程实例
- 8.3 模块结构程序设计
 - 8.3.1 子程序的调用
 - 8.3.2 过程及过程调用
 - 8.3.3 过程调用中的参数传递
 - 8.3.4 变量的作用域
 - 8.3.5 自定义函数
- 8.4 调试程序
 - 8.4.1 程序调试

8.4.2 调用调试器

8.4.3 设置断点

习题8

第9章 面向对象程序设计

9.1 面向对象编程的基本概念

9.1.1 类与对象

9.1.2 子类与继承

9.2 类和对象的使用

9.2.1 Visual FoxPro 6.0中的基类

9.2.2 常用的属性、方法和事件

9.2.3 对象的属性设置和方法的引用

9.2.4 类的创建

9.3 表单设计器

9.3.1 表单设计器环境

9.3.2 控件的操作与布局

9.3.3 设置【Tab】键次序

9.3.4 数据环境

习题9

第10章 表单的设计

10.1 表单控件介绍

10.1.1 表单控件的使用场景

10.1.2 Visual FoxPro 6.0中的常用控件

10.2 表单的设计实例

10.2.1 界面表单的设计

10.2.2 登录及注册表单的设计

10.2.3 主操作界面表单

10.2.4 表记录管理表单的设计

10.2.5 查询及统计表单的设计

10.2.6 索引表单的设计

习题10

第11章 报表和标签

11.1 创建报表

11.1.1 利用报表向导创建报表

11.1.2 快速创建报表

11.1.3 利用报表设计器创建报表

11.2 报表设计器及其使用

11.2.1 报表设计器的结构

11.2.2 报表中各种对象的添加

11.2.3 报表的排序

11.2.4 报表的分组与总结

11.3 报表的输出

11.3.1 报表的页面设置

11.3.2 报表的预览和打印

11.4 标签

11.4.1 利用标签向导创建标签

11.4.2 利用设计器创建和修改标签

习题11

第12章 菜单和工具栏

12.1 菜单概述

12.1.1 菜单系统的规划

12.1.2 菜单的组成及结构

12.2 菜单的设计

12.2.1 菜单设计器

12.2.2 创建菜单

12.3 使用菜单

12.3.1 为应用程序添加主菜单

12.3.2 快捷菜单的使用

12.3.3 启用和禁用菜单项

12.4 创建自定义工具栏

12.4.1 创建类

12.4.2 在表单集中使用工具栏

12.4.3 协调菜单和自定义工具栏

习题12

第13章 应用程序的创建和发布

13.1 应用程序的开发过程

13.1.1 系统开发的一般步骤

13.1.2 主程序及主菜单的设计

13.1.3 连编应用程序

13.2 应用程序生成器

13.2.1 应用程序向导的使用

13.2.2 应用程序生成器简介

13.3 应用程序的发布

习题13

附录A 模拟试题及其答案

参考文献

章节摘录

版权页：插图：(1) 层次模型层次模型是数据库系统中最早出现的数据模型，它用树型结构表示各类实体以及实体间的联系。

现实世界中许多实体之间的联系本来就呈现出一种很自然的层次关系，如行政机构、家族关系等。

层次数据模型的基本结构如下。

- 只有一个结点没有双亲，该结点称为根结点；
- 根结点以外的其他结点有且只有一个双亲结点。

这就使得层次数据库系统只能直接处理一对多的实体联系。

层次数据模型的另外一个基本的特点是：任何一个给定记录值，只有按其路径查找时，才能显出它的全部意义，没有一个子女记录值能够脱离双亲记录值而单独存在。

(2) 网状模型网状模型是层次模型的扩展，它表示多个从属关系的层次结构，它是以记录为结点的网络结构。

网状模型去掉了层次模型的两个限制，允许多个结点没有双亲结点，允许结点有多个双亲结点，此外它还允许两个结点之间有多种联系。

可见，网状模型可以更直接地描述现实世界。

但是，网状模型结构复杂，实现的算法难以规范化。

(3) 关系模型关系模型是目前最重要的一种数据模型。

关系模型与层次模型、网状模型的本质区别体现在表示实体间的联系是不一样的。

对于层次模型和网状模型来说，它们是用链接指针来存储和体现联系；而在关系模型中，实体和实体之间的联系都是用关系（二维表）来表示。

在用户看来，一个关系模型的逻辑结构是一张二维表，它由行和列组成，共同构成该关系的全部内容。

。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>