

<<Photoshop 6.0图像处理/Fl>>

图书基本信息

书名：<<Photoshop 6.0图像处理/Flash MX 2004动画制作>>

13位ISBN编号：9787115257345

10位ISBN编号：7115257345

出版时间：2011-9

出版时间：人民邮电

作者：全国专业技术人员计算机应用能力考试命题研究中心

页数：252

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Photoshop 6.0图像处理/Fl>>

### 内容概要

《全国专业技术人员计算机应用能力考试专用教程——Photoshop 6.0图像处理/Flash MX 2004动画制作》以国家人力资源和社会保障部人事考试中心颁布的最新版《全国专业技术人员计算机应用能力考试考试大纲》为依据，在多年研究该考试命题特点及解题规律的基础上编写而成。

《全国专业技术人员计算机应用能力考试专用教程——Photoshop 6.0图像处理/Flash MX 2004动画制作》共16章。

第0章在深入研究考试大纲和考试环境的基础上，总结提炼出考试的重点内容及命题方式，为考生提供全面的复习、应试策略。

第1章～第8章根据Photoshop

6.0科目的考试大纲要求，分类归纳了8个方面的知识内容，主要包括Photoshop基础、绘制与编辑图像、创建选区、校正图像的色彩、分析图像原稿、图层的应用、通道和蒙版以及滤镜的应用等。

第9章～第15章根据Flash

MX

2004科目的考试大纲要求，分类归纳了7个方面的知识内容，主要包括Flash基础、Flash素材准备、文本输入与图形编辑、帧和图层的使用、制作简单动画、制作补间动画以及制作交互动画等。

《全国专业技术人员计算机应用能力考试专用教程——Photoshop 6.0图像处理/Flash MX 2004动画制作》配套光盘中不仅为Photoshop 6.0图像处理科目与Flash MX

2004动画制作科目分别提供模拟上机考试环境及8套试题(共320道题)，还提供应试指南、同步练习、试题精解和书中素材等内容。

《全国专业技术人员计算机应用能力考试专用教程——Photoshop 6.0图像处理/Flash MX 2004动画制作》适合报考全国专业技术人员计算机应用能力考试“Photoshop 6.0图像处理”或“Flash MX

2004动画制作”科目的考生使用，也可作为大中专院校相关专业的教学辅导书或各类相关培训班教材

。

书籍目录

第0章 考纲分析与应试策略

0.1 考试介绍

0.1.1 考试形式

0.1.2 考试时间

0.1.3 考试科目

0.2 考试内容

0.2.1 “Photoshop 6.0图像处理”科目的考试要求

0.2.2 “Flash MX 2004动画制作”科目的考试要求

0.3 复习方法

0.3.1 熟悉考试形式

0.3.2 全面细致复习,注重上机操作

0.3.3 归纳整理,适当记忆

0.4 应试经验与技巧

0.4.1 考试细节先知晓

0.4.2 做题方法技巧多

0.4.3 操作注意事项

第1篇 Photoshop 6.0图像处理

第1章 Photoshop基础

1.1 启动和退出Photoshop

1.1.1 启动Photoshop

1.1.2 退出Photoshop

1.1.3 自测练习及解题思路

1.2 Photoshop工作界面

1.2.1 认识工作界面

1.2.2 设置调板

1.2.3 设置工作界面

1.2.4 预置设定

1.2.5 使用在线帮助

1.2.6 自测练习及解题思路

1.3 图像色彩

1.3.1 认识色彩模式

1.3.2 色彩调节的原则

1.3.3 自测练习及解题思路

1.4 图像文件操作

1.4.1 新建图像

1.4.2 打开图像

1.4.3 存储图像

1.4.4 关闭图像

1.4.5 自测练习及解题思路

1.5 常用图像存储格式

1.5.1 格式类型

1.5.2 色彩模式与格式的关系

第2章 绘制与编辑图像

2.1 设置绘图颜色

2.1.1 认识前景色与背景色

<<Photoshop 6.0图像处理/Fl>>

- 2.1.2 用拾色器设置
- 2.1.3 用“吸管”工具设置
- 2.1.4 用“颜色”调板设置
- 2.1.5 用“色板”调板设置
- 2.1.6 自测练习及解题思路

2.2 绘图工具

- 2.2.1 使用“画笔”工具
- 2.2.2 修改画笔的形状
- 2.2.3 创建新画笔
- 2.2.4 自定义画笔
- 2.2.5 存储自定义画笔
- 2.2.6 绘图模式
- 2.2.7 “铅笔”工具
- 2.2.8 “喷枪”工具

.....

第2篇 Flash MX 2004动画制作

### 编辑推荐

《Photoshop 6.0图像处理/Flash MX 2004动画制作》共16章。

第0章在深入研究考试大纲和考试环境的基础上，总结提炼出考试的重点内容及命题方式，为考生提供全面的复习、应试策略。

第1章～第8章根据Photoshop 6.0科目的考试大纲要求，分类归纳了8个方面的知识内容，主要包括Photoshop基础、创建选区、校正图像的色彩、分析图像原稿、图层的应用等。

第9章～第15章根据Flash MX 2004科目的考试大纲要求，分类归纳了7个方面的知识内容，主要包括Flash素材准备、帧和图层的使用、制作简单动画等。

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>