

<<3ds Max影视特效火星课堂>>

图书基本信息

书名：<<3ds Max影视特效火星课堂>>

13位ISBN编号：9787115259172

10位ISBN编号：7115259178

出版时间：2011-8

出版单位：人民邮电出版社

作者：亓鑫辉,杨晨

页数：344

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3ds Max影视特效火星课堂>>

### 内容概要

《3ds Max影视特效火星课堂》主要讲解3ds Max的PF粒子系统。

本书采用案例的形式进行讲解，案例全部为影视特效行业的高级应用案例，效果精美，制作思路清晰，让读者可以轻松简单地掌握PF的应用技巧。

为方便读者学习本书，随书附带了2张海量信息的DVD教学光盘，包含19个经典案例的案例文件、素材文件和长达940分钟的视频教学。

《3ds Max影视特效火星课堂》结构清晰，讲解细致，案例专业，非常适合3ds Max中高级用户、CG行业设计师及高级特效爱好者阅读使用。

## <<3ds Max影视特效火星课堂>>

### 作者简介

亓鑫辉，火星时代动画学院，3ds

Max资深讲师，Autodesk教育专家，〔 Training Master 〕，作者具有多年3ds Max教学和动画制作经验。

主讲Autodesk 3ds Max认证教师培训，3ds

Max高级特效等课程；同时担火星时代社区〔 <http://bbs.hxsd.com.cn> 〕3ds

Max技术论坛版主。

曾经编著：《新火星人——3ds Max插件白金手册》、《新火星人——3ds Max

7 中文版火星课堂》、《Autodesk 3ds Max 9标准培训教材 》、《Autodesk 3ds Max 9标准培训教材 》。

毕业于北京邮电大学，2008年取得Autodesk 3dsMax Approved Instructor ( AAI ) 认证教师称号。

现任教于北京火星时代动画实训基地。

拥有多年的影视动画及游戏项目制作经验。

曾先后在北京三辰卡通集团有限公司、西安东华鼎盛动漫数码有限公司担任原画师、首席美术设计师及3ds

Max高级讲师。

曾参与动画作品《绿手套》、网游《黄帝》的角色设计工作。

还参与过《3ds Max

2011白金手册》的视频录制工作。

书籍目录

第1篇 PF粒子系统全系列介绍

第2篇 破碎特效

第3篇 动力学运算

第4篇 文字演绎

第5篇 光效渲染

## <<3ds Max影视特效火星课堂>>

### 编辑推荐

由亓鑫辉和杨晨编著的《3ds Max影视特效火星课堂》是3ds Max高级应用类图书。

图书采用实操案例的形式进行讲解，案例效果精美，内容介绍思路清晰，让读者能够轻松地掌握这些插件的应用技巧。

同时图书附赠的光盘中还提供了大量视频讲解，详细地介绍了各款插件和特效系统的参数功能，并演示了书中所有案例的制作过程，使复杂的特效技术一目了然，易于理解。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>