

<<iPhone开发入门经典>>

图书基本信息

书名：<<iPhone开发入门经典>>

13位ISBN编号：9787115259257

10位ISBN编号：7115259259

出版时间：2011-11

出版时间：人民邮电出版社

作者：John Ray

页数：516

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<iPhone开发入门经典>>

内容概要

《iphone开发入门经典(第2版)》基于apple最新发布的ios 4.0编写，循序渐进地介绍了从事iphone开发所需的基本知识，包括使用xcode、interface builder、objective-c和cocoa touch等开发工具，设计及美化用户界面，读写和显示数据，使用表视图导航结构化数据，创建可旋转和调整大小的用户界面，播放和录制多媒体，使用地图和定位功能，使用加速计和陀螺仪检测运动和朝向，创建通用应用程序，编写支持后台处理的应用程序，调试、优化和发布应用程序等主题。

《iphone开发入门经典(第2版)》通过简洁的语言和详细的步骤，帮助读者迅速掌握开发iphone应用程序所需的基本知识。

《iphone开发入门经典(第2版)》适合没有任何编程经验的新手阅读，也可供有志于从事iphone开发的人员参考。

<<iPhone开发入门经典>>

书籍目录

- 第1章 为开发准备好系统和iphone
- 第2章 xcode和iphone模拟器简介
- 第3章 探索apple平台语言objective-c
- 第4章 cocoa touch内幕
- 第5章 探索interface builder
- 第6章 模型-视图-控制器应用程序设计
- 第7章 使用文本、键盘和按钮
- 第8章 处理图像、动画和滑块
- 第9章 使用高级界面对象和视图
- 第10章 引起用户注意
- 第11章 使用选择器选择多种值
- 第12章 使用工具栏和选项卡栏实现多个视图
- 第13章 使用表视图显示和导航数据
- 第14章 读写应用程序数据
- 第15章 创建可旋转及调整大小的用户界面
- 第16章 使用复杂的触摸和手势
- 第17章 检测朝向和移动
- 第18章 使用多媒体
- 第19章 与其他应用程序交互
- 第20章 实现定位服务
- 第21章 创建支持后台处理的应用程序
- 第22章 创建通用应用程序
- 第23章 应用程序调试和优化
- 第24章 通过app store发布应用程序

<<iPhone开发入门经典>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>