

<<Visual Basic程序设计基础实>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计基础实践教学>>

13位ISBN编号：9787115259301

10位ISBN编号：7115259305

出版时间：2012-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：李雁翎，夏龙，李爽 编著

页数：110

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计基础实>>

内容概要

本书是《visual basic程序设计基础教程(第2版)》(普通高等教育“十一五”国家级规划教材)一书配套的辅助教材。

本书共分2篇：第1篇为实验指导篇，根据主教材第4章～第11章介绍的相关内容，编排了10个实验题目，详细讲述了每一个实验的实验目的、实验手段及实验方法；第2篇为习题解答篇，是按照主教材各章的习题而编写的习题解答，一题一解。

习题便于对主教材相关知识点的理解和检验；综合实验使visual basic应用程序的功能更加扩展、更加强大。

本书实验内容丰富，综合性强；综合实验对各章节的知识点加以适当扩充，其应用性相对主教材例题有所提升，有利于学生知识的掌握和实践能力的提高；习题内容解答详细，力求针对性强。

本书可作为高等院校非计算机专业visual basic程序设计课程配套的实验指导用书，也可作为有关技术培训的教材或程序设计初学者的自学用书。

<<Visual Basic程序设计基础实>>

作者简介

李雁翎，东北师范大学教授，博士生导师，“数据库理论及技术”国家级精品课程主持人，中国计算机学会教育专委会委员，长期在高等院校从事计算机教学、科研工作。主讲数据库理论及技术、程序设计与应用等课程，教学经验丰富，编著计算机教材20余种，发行量过百万册。其编写的教材特色鲜明，体系成熟，实用性强，受到广大读者的认同。曾获教育部全国优秀教材奖、省级优秀教学教材奖多项。

<<Visual Basic程序设计基础实>>

书籍目录

第1篇 实验指导

- 实验1 交换变量的值
- 实验2 两位数四则运算器
- 实验3 英文打字训练
- 实验4 打印字符图形
- 实验5 文件复制
- 实验6 图片浏览器
- 实验7 选课系统
- 实验8 小球碰砖块游戏
- 实验9 mp3播放器
- 实验10 日志管理

第2篇 习题解答

- 习题1 概述
- 习题2 程序设计基础
- 习题3 面向对象程序设计基础
- 习题4 窗体及基本的内部控件
- 习题5 程序控制结构
- 习题6 数组及应用
- 习题7 过程及应用
- 习题8 常用的内部控件
- 习题9 activex控件
- 习题10 数据库控件
- 习题11 多媒体控件

<<Visual Basic程序设计基础实>>

编辑推荐

李雁翎、夏龙、李爽编著的《Visual Basic程序设计基础实践教程(第2版)》共分2篇，第1篇是实验指导篇，第2篇是习题解答篇。

实验指导是根据主教材第4章-第11章讲述的相关内容，共编排了10个实验题目，详细讲述了每一个实验的实验目的、实验手段及实验方法。

习题解答内容是针对《Visual Basic程序设计基础教程(第2版)》全书11章的习题，编写的习题解答，一题一解。

<<Visual Basic程序设计基础实>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>