<<Objective-C编程之道>>

图书基本信息

书名：<<Objective-C编程之道>>

13位ISBN编号：9787115265869

10位ISBN编号：7115265860

出版时间：2011-11

出版时间：人民邮电

作者：钟冠贤

译者：刘威

<<Objective-C编程之道>>

内容概要

本书是基于iOS 的软件开发指南。
书中应用GoF
的经典设计模式，介绍了如何在代码中应用创建型模式、结构型模式和行为模式，如何设计模式以巩固应用程序，并通过设计模式实例介绍MVC
在CocoaTouch 框架中的工作方式。

本书适用于那些已经具备Objective-C 基础、想利用设计模式来提高软件开发效率的中高级iOS 开发人员。

苹 果公司的App
Store拥有超过20万个应用（每秒都在增加）供用户选择，正深刻地改变着软件行业。
每天都有更多的iOS开发者想投入到这一潮流，希望凭藉下一个杀手级应用发家致富。
本书的目标正是带领读者完成从新手到高手的转变，关注底层的设计模式而非一味只顾着写代码，从而开发出更加高效、实用和专业的应用。

iOS 应用程序的基础Cocoa
Touch框架内容丰富、结构优美，通过将各种设计模式应用到其基础结构中，为第三方开发者提供了很好的可扩展性和灵活性。
因此，要充分利用这一框架，应当深刻理解并恰当应用设计模式。
本书受到GoF的经典著作《设计模式》的启发，旨在引导大家掌握如何在iOS平台上以Objective-C语言实现
Cocoa Touch开发所要用到的传统设计模式。

在编写代码的过程中，你可能在一定程度上运用了一些设计模式，只是并没有意识到或充分利用它们。
基于此，本书深入解析了这些设计模式。
特定模式方法的实现将向iOS应用开发人员展示其非凡价值。
你将掌握单例、抽象工厂、责任链和观察者等经典模式，还会发现一些不太知名但非常有用的模式，比如备忘录、组合、命令和中介者等。

学完本书，你将学会：
?各种设计模式的基本概念；
?根据不同场景，将设计模式应用于代码中；
?用设计模式来改进应用程序；
?提高软件开发的效率。

作者简介

Carlo
Chung（钟冠贤）计算机科学家，喜欢摆弄机器、爱好摄影。
他拥有计算机科学硕士学位，专业方向是计算机视觉（人工智能的分支）。
把人工智能与任何小装置结合起来的想法都能令他兴奋不已。
他常常梦想着让iPhone变得更智能、更像人，曾把计算机视觉的知识应用到iPhone平台并开发了几个应用，有两个被作为特色应用出现在App
Store首页，其中有一个还被列为摄影类别中的最佳付费应用（Top Paid）。

译者简介：
刘威
2001年毕业于中国科学院研究生院。
热爱计算机科学，喜欢编程，尤其喜欢写程序解决实际问题。
从2000年起从事软件开发工作，最近几年一直专注于手机软件开发，目前从事Android和iOS软件开发。
新浪微博：@刘威-LiuWei。

<<Objective-C编程之道>>

书籍目录

章节摘录

版权页：插图：生成器选择建造自己的房子的人会把工程外包给承包商。
单一承包商不能建造整个房子，他将其分解为几个部分，然后转包给几个实际的建筑商（builder），他们懂得如何将零部件组装起来。
房子由风格、颜色和尺寸各不相同的部件组成。
客户告诉承包商房子里都要有什么，然后承包商协调各房屋建筑商，决定需要做什么。
应该如何建造，建筑商就如何施工。
建房子是个复杂过程，单凭一双手就想建房子，即便可能也非常困难。
如果承包商（指导者）与懂得如何建造的建筑商相互协调，这一过程将简单得多且更易管理。
有时，构建某些对象有多种不同方式。
如果这些逻辑包含在构建这些对象的类的单一方法中，构建的逻辑会非常荒唐（例如，针对各种构建需求的一大片嵌套if-else或者switch-case语句）。
如果能够把构建过程分解为客户一指导者一生成器的关系，那么过程将更容易管理与复用。
针对此类关系的设计模式称为生成器。
本章将讨论生成器模式的概念。
后面几节，也会讨论如何使用这一模式来生成RPG游戏中带有复杂特征的角色。
6.1 何为生成器模式除了客户与其所要的产品，生成器模式还包含两个重要角色：Director（指导者）和Builder（生成器）。
Builder知道究竟如何在缺少某些特定信息的情况下建造产品（什么）。
Director知道Builder应该建造什么，以参数向其提供缺少的信息来建造特定产品。
什么与如何有点儿难懂。
尽管Director知道Builder应该建造什么，这并不意味着Director知道具体Builder究竟是什么。
它们的静态关系如图6-1中的类图所示。
Builder是一个抽象接口，声明了一个buildpart方法，该builder方法由CorlcreteBuilder实现，以构造实际产品（Product）。

媒体关注与评论

“ 每学习一门新的编程语言。
我都会去买一本介绍其设计模式的书。
这些书从来没有让我失望过。
从长远来看，我获得的回报十倍于我的付出，本书也不例外。
作者首先介绍每一种设计模式的理论和方法。
然后给出代码示例。
简单地讲，本书结构清晰，易于理解。
物超所值。
”　　——亚马逊读者评论“ 这是一本启人深思的书。
在学习如何将设计模式应用于复杂的IOS应用的同时，我开始静下来思考怎样优化既有代码。
向每一位中高级iOS开发人员推荐本书。
”　　——亚马逊读者评论

版权说明