

<<Visual Basic程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787115267566

10位ISBN编号：7115267561

出版时间：2012-3

出版时间：人民邮电出版社

作者：李雁翎, 王建忠, 孔锐睿 主编

页数：268

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计教程>>

内容概要

本书分为基础篇和应用篇，全书共15章，内容以面向对象程序设计方法为主线，兼顾结构化程序设计方法，介绍Visual Basic编程基础知识和程序设计方法、基本控件、常用控件、数组控件、ActiveX控件的使用、简单变量、数组变量、文件、数据库技术在程序中的应用、多媒体技术、图形操作、菜单设计、工具栏设计、API和多文档等相关知识。

本书可作为高等院校非计算机专业学习Visual Basic程序设计的教材，也可作为大中专院校计算机专业学习Visual Basic程序设计的教材，还可作为有关技术培训的教材，以及程序设计初学者自学用书。

为了更好地配合本书的学习，本书配有《Visual Basic程序设计实践教程(第2版)》以及包含电子教案、实验软件、电子素材库的学习网站。

<<Visual Basic程序设计教程>>

书籍目录

上篇 基础篇

第1章 绪论

- 1.1 程序设计的基本概念
 - 1.1.1 基本术语
 - 1.1.2 程序设计语言
 - 1.1.3 程序的基本结构
 - 1.1.4 程序设计的一般步骤
- 1.2 Visual Basic的功能特性
- 1.3 Visual Basic的集成开发环境
 - 1.3.1 启动Visual Basic
 - 1.3.2 标题栏
 - 1.3.3 菜单栏
 - 1.3.4 工具栏
 - 1.3.5 常用工作窗口
 - 1.3.6 退出Visual Basic
- 1.4 Visual Basic系统环境的设置
- 1.5 简单程序举例

习题

第2章 程序设计基础

- 2.1 数据类型
 - 2.1.1 标准数据类型
 - 2.1.2 自定义数据类型
- 2.2 数据存储
 - 2.2.1 常量
 - 2.2.2 变量
- 2.3 内部函数
 - 2.3.1 数学函数
 - 2.3.2 字符函数
 - 2.3.3 转换函数
 - 2.3.4 日期函数
 - 2.3.5 测试函数
 - 2.3.6 其他函数
- 2.4 表达式
 - 2.4.1 算术表达式
 - 2.4.2 字符表达式
 - 2.4.3 关系表达式
 - 2.4.4 逻辑表达式
- 2.5 程序注释及书写规范

习题

第3章 面向对象程序设计基础

- 3.1 面向对象程序设计概念的引入
 - 3.1.1 对象
 - 3.1.2 类
 - 3.1.3 属性的设置
 - 3.1.4 事件与方法的编辑

<<Visual Basic程序设计教程>>

3.2 Visual Basic工程

- 3.2.1 创建工程
- 3.2.2 更改工程属性
- 3.2.3 保存工程
- 3.2.4 使用工程
- 3.2.5 使用工程组

3.3 创建Visual Basic程序的步骤

习题

第4章 窗体及基本的内部控件

4.1 窗体及应用

- 4.1.1 窗体主要属性
- 4.1.2 窗体常用事件与方法

4.2 输入/输出操作

- 4.2.1 赋值语句
- 4.2.2 Print方法及相关函数
- 4.2.3 Move方法

4.2.4 输入对话框

4.2.5 输出消息框

4.3 标签及应用

- 4.3.1 标签的主要属性
- 4.3.2 标签的常用事件与方法

4.4 文本框及应用

- 4.4.1 文本框主要属性
- 4.4.2 文本框常用事件与方法

4.5 命令按钮及应用

- 4.5.1 命令按钮主要属性
- 4.5.2 命令按钮常用事件与方法

4.6 图片框及应用

- 4.6.1 图片框主要属性
- 4.6.2 图片框常用事件与方法

4.7 时钟及应用

- 4.7.1 时钟主要属性
- 4.7.2 时钟常用事件与方法

4.8 形状及应用

- 4.8.1 形状主要属性
- 4.8.2 形状常用事件与方法

习题

第5章 程序控制结构

5.1 顺序结构

5.2 分支结构

- 5.2.1 If语句
- 5.2.2 Select Case语句

5.3 循环结构

- 5.3.1 For语句
- 5.3.2 While语句

5.3.3 Do语句

习题

<<Visual Basic程序设计教程>>

第6章 数组及应用

6.1 数组概述

6.2 数组声明

6.2.1 声明静态数组

6.2.2 声明动态数组

6.3 数组操作函数

6.3.1 Split函数和Join函数

6.3.2 Array函数

6.3.3 Ubound()和Lbound()函数

6.4 控件数组

6.4.1 创建控件数组

6.4.2 控件数组的应用

6.5 数组编程实例

6.5.1 数字图形

6.5.2 矩阵转置

6.5.3 数组排序

6.5.4 统计分析

6.5.5 计算器

习题

第7章 过程及应用

7.1 Sub过程

7.1.1 创建Sub过程

7.1.2 调用Sub过程

7.2 Function过程

7.2.1 创建Function过程

7.2.2 调用Function过程

7.3 标准模块

7.4 过程的作用域

7.5 参数传送

7.5.1 形式参数与实际参数

7.5.2 参数传递方式

7.6 过程编程实例

7.6.1 查找

7.6.2 插入

7.6.3 递归

习题

第8章 文件管理

8.1 文件及其操作

8.1.1 顺序文件

8.1.2 随机文件

8.1.3 文件操作语句及函数

8.2 文件管理控件

8.2.1 通用对话框

8.2.2 驱动器列表框

8.2.3 目录列表框

8.2.4 文件列表框

8.2.5 文件控件联合使用

<<Visual Basic程序设计教程>>

8.3 文件管理编程实例

8.3.1 游戏地图编辑器

8.3.2 图片浏览器

习题

下篇 应用篇

第9章 常用的内部控件

9.1 框架

9.2 图像框

9.3 单选钮与复选框

9.3.1 单选钮

9.3.2 复选框

9.4 列表框与组合框

9.4.1 列表框

9.4.2 组合框

9.5 滚动条

9.6 常用的内部控件编程实例

9.6.1 选课系统

9.6.2 交通管制

习题

第10章 ActiveX控件

10.1 ActiveX控件概述

10.2 选项卡

10.3 列表视图

10.4 “树”视图

10.5 图片修剪

10.6 进度条

10.7 滑块

10.8 WinSock

10.9 编程实例——地图浏览器

习题

第11章 绘图语句及应用

11.1 基本绘图语句

11.1.1 坐标系统

11.1.2 绘图属性

11.2 画“点”

11.3 画“圆”

11.4 画“线”

11.5 编程实例——绘制统计图表

习题

第12章 数据库控件

12.1 数据库基础

12.2 创建数据库

12.2.1 使用Access

12.2.2 调用外部程序

12.3 数据环境设计器

12.4 Data控件

12.5 DAO对象

<<Visual Basic程序设计教程>>

12.6 ADO控件

12.7 数据库应用编程实例

12.7.1 班费管理系统

12.7.2 竞赛评分系统

习题

第13章 多媒体控件

13.1 多媒体控件概述

13.1.1 常用多媒体控件

13.1.2 多媒体控件常用属性

13.1.3 多媒体控件常用的方法

13.2 多媒体控件编程实例

13.2.1 CD播放器

13.2.2 MP3播放器

13.2.3 Flash播放器

习题

第14章 API函数

14.1 API函数概述

14.2 API函数的调用

14.3 几个常用的API函数

14.4 API函数编程实例

14.4.1 限制鼠标移动边界

14.4.2 置顶窗口

习题

第15章 应用程序集成

15.1 MDI窗体及操作

15.2 设计窗体菜单

15.3 设计窗体工具栏

15.4 生成可执行文件

15.5 创建安装文件

15.6 程序实例——连连看游戏

习题

附录A 常用属性

附录B 常用事件

附录C 常用方法

附录D 内部函数

编辑推荐

1. 逐步完善配套教学网站。
2. 专门针对理工科学生定制的教材。
3. 教材细节处较龚沛曾老师的教材要好。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>