第一图书网, tushu007.com

<<Photoshop三维密码>>

图书基本信息

书名：<<Photoshop三维密码>>

13位ISBN编号：9787115268020

10位ISBN编号：7115268029

出版时间：2012-3

出版时间：人民邮电出版社

作者：马震春，王栋　编著

页数：216

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Photoshop三维密码>>

内容概要

本书主要介绍了Photoshop Extended(即Photoshop扩展版)的3D功能。

本书对3D功能的基本使用方法进行了全面剖析，对实际应用进行了重点讲解。
主要从基本功能、灰度、凸纹及合成4个方面来阐述。
详细介绍了如何使用Photoshop的操作方式来创建、转换3D物体，控制3D物体外形、修改3D贴图、调整灯光投影，以及最终合成等。
力求让读者能够全面了解3D功能，准确把握3D功能的使用技巧，并能够将3D功能应用到实际工作中，使其成为工作中的好帮手。

由于Photoshop
3D功能有很多不同于平面领域的概念及制作方法，比如渲染、灯光等。
因此为了让读者更好地掌握这些功能，本书在案例的挑选及制作过程上，倾向于用Photoshop+3D功能的模式，即将3D功能更多地融入Photoshop中，这也是本书的精髓所在。

本书适合有一定Photoshop基础的爱好者、平面设计师、互动多媒体设计师及从事数字艺术的读者阅读。

第一图书网, tushu007.com

<<Photoshop三维密码>>

书籍目录

第1章　基础篇
1.1　注意事项
1.2　基本操作
1.2.1　下拉菜单
1.2.2　图层面板
1.2.3　3D面板
1.2.4　3D工具
1.2.5　综合应用(3D工具+3D网格工具+坐标轴)
1.2.6　小结
第2章　细节篇
2.1　3D明信片
2.2　从图层新建形状
2.3　从灰度新建网格
2.4　利用灰度控制网格外形
2.5　灰度球体
2.6　三维体积
2.7　凸纹物体
2.8　拆分凸纹网格
2.9　弯曲凸纹
2.10　膨胀凸纹
2.11　内部约束功能(凸纹)
2.12　消失点创建三维图层
2.13　导入导出三维物体
2.14　合并三维图层
2.15　多重投影(灯光)
2.16　智能对象
2.17　不透明贴图(材质)
第3章　灰度篇
3.1　砖块文字
3.1.1　制作三维双面网格
3.1.2　修改漫射贴图
3.1.3　更改渲染设置
3.1.4　设置灯光
3.1.5　改变表面文字颜色
3.1.6　创建投影
3.1.7　功能延伸——制作倒影
3.2　钉子模具
3.2.1　制作身体部分
3.2.2　合成钉子物体
3.2.3　组合三维场景
3.2.4　最终合成
3.2.5　功能延伸——修改三维模型
3.3　纸片文字
3.3.1　制作三维平面网格
3.3.2　修改网格外形

第一图书网, tushu007.com

3.3.3 合并三维网格
3.3.4 摆放三维网格
3.3.5 添加灯光
3.3.6 制作纸片文字“3”
3.3.7 整体调整
3.3.8 创建纸片文字选区
3.3.9 绘制彩色线条
第4章 凸纹篇
4.1 拆分凸纹——海报“4”
4.1.1 创建凸纹物体
4.1.2 拆分网格
4.1.3 组合三维场景
4.1.4 最终合成
4.2 人物模型
4.2.1 导入三维物体
4.2.2 创建凸纹物体
4.2.3 制作帽子和头发
4.2.4 制作凹凸效果
4.2.5 最终合成
4.2.6 功能拓展——高分辨率合成
第5章 合成篇
5.1 街舞者
5.1.1 分离背景
5.1.2 创建三维模型
5.1.3 合并三维图层
5.1.4 最终合成
5.1.5 功能拓展——快速修改
5.2 模特
5.2.1 转换人物为3D明信片
5.2.2 使用消失点创建三维背景
5.2.3 创建三维模型
5.2.4 创建三维场景
5.2.5 创建灯光及投影
5.2.6 最终合成
5.3 光影效果
5.3.1 创建三维图层
5.3.2 合并3D图层
5.3.3 制作投影效果
5.3.4 最终合成

第一图书网, tushu007.com

<<Photoshop三维密码>>

编辑推荐

Photoshop的三维功能你了解多少？
这是一场关于三维的二维革命，看photoshop如何完美演绎3D功能，附赠案例光盘带你轻松进入PS的3D世界。

第一图书网, tushu007.com

<<Photoshop三维密码>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com