

<<好学的C++ (第2版)>>

图书基本信息

书名：<<好学的C++ (第2版)>>

13位ISBN编号：9787115268334

10位ISBN编号：7115268339

出版时间：2012-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：Brian Overland

页数：443

译者：杨晓云,王建桥,杨 涛

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<好学的C++ (第2版)>>

### 内容概要

《好学的C++(第2版)》以C++为背景讲述计算机编程，用示例强化理解、条分缕析C++，给出了经验总结和各语言特性的缘由和技巧。

内容包括C++编程基础知识、如何独立编程、程序片段的功能及来由、创建实用和可重用代码、面向对象编程等。

《好学的C++(第2版)》简单易懂，适合C++初学者阅读。

## <<好学的C++ (第2版)>>

### 作者简介

Brian

Overland具有丰富的编程和教学经验。

在微软工作的10年间，他既是项目负责人，又写过C++程序和文档。

这一独特的背景造就了其语言生动、用词精确的写作风格，深知如何用浅显和清晰的方式讲授抽象的知识和特性。

他出版了6本编程类图书，其中包括C++  
in Plain English, Third Edition。

## &lt;&lt;好学的C++ (第2版)&gt;&gt;

## 书籍目录

- 第1章 第一个C++程序
  - 1.1 像程序员那样思考
  - 1.2 C++有什么与众不同之处
  - 1.3 建立C++程序
  - 1.4 安装C++编译器
  - 1.5 前进到下一行
  - 1.6 保存数据：C++变量
  - 1.7 数据类型简介
  - 1.8 变量名和关键字
  - 1.9 小结
- 第2章 判断，再判断
  - 2.1 数据类型
  - 2.2 程序中的判断
  - 2.3 循环语句
  - 2.4 C++中的真与假
  - 2.5 递增操作符
  - 2.6 语句与表达式
  - 2.7 布尔(短路)逻辑
  - 2.8 math库简介
  - 2.9 小结
- 第3章 一专多能的for语句
  - 3.1 用于计数的循环
  - 3.2 for循环简介
  - 3.3 for语句用法示例
  - 3.4 for语句的复合语句语法
  - 3.5 临时声明循环变量
  - 3.6 它山之石：Basic语言中的for语句
  - 3.7 小结
- 第4章 函数——分工与合作
  - 4.1 函数的概念
  - 4.2 函数的基本使用套路
  - 4.3 局部变量和全局变量
  - 4.4 递归函数
  - 4.5 游戏，更多的游戏
  - 4.6 小结
- 第5章 数组——都给我排好队
  - 5.1 初识C++数组
  - 5.2 数组初始化
  - 5.3 从零开始的下标
  - 5.4 字符串和字符串数组
  - 5.5 经验之谈
  - 5.6 二维数组——矩阵
  - 5.7 小结
- 第6章 指针——我知道数据在哪里
  - 6.1 指针到底是什么

## &lt;&lt;好学的C++ (第2版)&gt;&gt;

- 6.2 指针的概念
- 6.3 声明和使用指针
- 6.4 swap——另一个使用指针的函数
- 6.5 指针运算
- 6.6 指针与数组处理
- 6.7 小结
- 第7章 字符串——分析文本
  - 7.1 字符串的存储方式
  - 7.2 字符串的声明和初始化
  - 7.3 字符串处理函数
  - 7.4 读取字符串输入
  - 7.5 单个字符与字符串
  - 7.6 C++中的string类型
  - 7.7 string类型上的其他操作
  - 7.8 小结
- 第8章 文件——电子存储
  - 8.1 文件流对象简介
  - 8.2 引用磁盘文件
  - 8.3 文本文件与二进制文件
  - 8.4 二进制操作简介
  - 8.5 小结
- 第9章 一些高级编程技术
  - 9.1 命令行参数
  - 9.2 函数重载
  - 9.3 do-while循环
  - 9.4 switch-case语句
  - 9.5 多模块
  - 9.6 异常处理：出问题找我
  - 9.7 小结
- 第10章 C++0x的新功能
  - 10.1 C++0x功能概述
  - 10.2 long long类型
  - 10.3 基于范围的for
  - 10.4 auto和decltype关键字
  - 10.5 nullptr关键字
  - 10.6 强类型枚举
  - 10.7 纯字符串字面值
  - 10.8 小结
- 第11章 进入类的世界——Fraction类
  - 11.1 面向对象：准智能数据类型
  - 11.2 Point：一个简单的类
  - 11.3 private关键字：成员专用(保护数据)
  - 11.4 Fraction类简介
  - 11.5 内嵌函数
  - 11.6 寻找最大公约数
  - 11.7 寻找最小公倍数
  - 11.8 小结

## &lt;&lt;好学的C++ (第2版)&gt;&gt;

- 第12章 构造器——你的地盘你做主
  - 12.1 构造器简介
  - 12.2 多个构造器(重载)
  - 12.3 仅限C++0x：在类声明里初始化成员
  - 12.4 默认构造器
  - 12.5 仅限C++0x：代理构造器
  - 12.6 仅限C++0x：统一的初始化语法
  - 12.7 引用变量和输入参数(&amp;)
  - 12.8 副本构造器
  - 12.9 从字符串到分数的构造器
  - 12.10 小结
- 第13章 操作符函数：对象也运算
  - 13.1 类操作符函数简介
  - 13.2 声明操作符函数为全局函数
  - 13.3 用引用来提高效率
  - 13.4 操作符函数的重载
  - 13.5 类赋值操作符
  - 13.6 “等于”比较操作符函数
  - 13.7 类与流：operator<&lt;&&函数
  - 13.8 仅限C++0x：用户定义字面值
  - 13.9 小结
- 第14章 动态内存和String类
  - 14.1 动态内存：new关键字
  - 14.2 对象和new关键字
  - 14.3 为多个数据分配内存
  - 14.4 类的析构器
  - 14.5 深复制和副本构造器
  - 14.6 this关键字
  - 14.7 再论赋值操作符
  - 14.8 编写字符串合并函数
  - 14.9 小结
- 第15章 两个完整的OOP编程示例
  - 15.1 链表简介
  - 15.2 汉诺塔动画版
  - 15.3 小结
- 第16章 STL库——让编程不再困难
  - 16.1 list模板简介
  - 16.2 设计RPN计算器
  - 16.3 尖括号的正确解释
  - 16.4 小结
- 第17章 继承——推陈出新
  - 17.1 继承方式
  - 17.2 FloatFraction类存在的问题
  - 17.3 仅限C++0x：继承基类的构造器
  - 17.4 protected成员
  - 17.5 对象包含
  - 17.6 深思熟虑的继承方案

## &lt;&lt;好学的C++ (第2版)&gt;&gt;

- 17.7 小结
- 第18章 多态——让对象独立自主
  - 18.1 FlautFraction类的另一种实现办法
  - 18.2 虚函数简介
  - 18.3 仅限C++0x：必须明确地进行覆盖
  - 18.4 纯虚函数和其他抽象概念
  - 18.5 抽象类和接口
  - 18.6 面向对象与输入和输出流
  - 18.7 写在最后
  - 18.8 结束语
  - 18.9 小结
- 附录A 操作符
  - A.1 范围操作符
  - A.2 sizeof操作符
  - A.3 老式和新式的强制类型转换
  - A.4 整数除法与浮点数除法
  - A.5 位操作符(&、|、^、~、&lt;&lt;和&gt;&gt;)
  - A.6 条件操作符
  - A.7 赋值操作符
  - A.8 并置操作符
- 附录B 数据类型
  - B.1 数据类型的精度
  - B.2 数值型字面值的数据类型
  - B.3 字符串字面值和转义序列
  - B.4 带符号整数的二进制补码
- 附录C 语法汇总
  - C.1 基本表达式
  - C.2 基本语句
  - C.3 控制结构和分支语句
  - C.4 变量声明
  - C.5 函数声明
  - C.6 类声明
  - C.7 枚举类型声明
- 附录D 预处理器指令
  - D.1 #define指令
  - D.2 ##操作符(合并)
  - D.3 defined函数
  - D.4 #elif指令
  - D.5 #endif指令
  - D.6 #error指令
  - D.7 #if指令
  - D.8 #ifdef指令
  - D.9 #ifndef指令
  - D.10 #include指令
  - D.11 #line指令
  - D.12 #undef指令
  - D.13 预定义常数

<<好学的C++ (第2版)>>

- 附录E ASCII编码
- 附录F 标准库函数
  - F.1 字符串(C字符串)函数
  - F.2 数据转换函数
  - F.3 单字符函数
  - F.4 数学函数
  - F.5 随机函数
  - F.6 时间函数
  - F.7 strftime函数的输出格式
- 附录G I/O流对象和类
  - G.1 控制台流对象
  - G.2 I/O流的处理符
  - G.3 输入流函数
  - G.4 输出流函数
  - G.5 文件I/O函数
- 附录H STL类和对象
  - H.1 STL库string类
  - H.2 模板
  - H.3 模板
- 附录I 术语表



## <<好学的C++ (第2版)>>

### 编辑推荐

介绍C++0x中的新特性：这是关于C++语言最新的技术草案，它将在你拿到奥弗兰编著的《好学的C++ (第2版)》时成为正式的标准。各大编译器供应商要么已经把它们的C++版本升级到了这一标准，要么正处于这种升级过程当中。本书对该标准里的许多新特性作了比较深入的介绍。

<<好学的C++ (第2版)>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>