

<<中文版AutoCAD 2012实用教程>>

图书基本信息

书名：<<中文版AutoCAD 2012实用教程>>

13位ISBN编号：9787115268495

10位ISBN编号：7115268495

出版时间：2012-4

出版时间：人民邮电出版社

作者：时代印象

页数：372

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中文版AutoCAD 2012实用教程>>

内容概要

《中文版AutoCAD 2012实用教程》全面系统地介绍了AutoCAD 2012的基本操作技巧，包括AutoCAD 2012的界面介绍、应用基础知识、二维绘图、二维编辑、尺寸标注、文字与表格、图案与渐变色填充、图块与组、常用机械图纸绘制典型实例、常用建筑图纸绘制典型实例、轴测图、三维建模等内容。

《中文版AutoCAD 2012实用教程》内容以课堂案例为主线，通过对各案例的实际操作，学生可以快速上手，迅速熟悉软件功能和绘制思路。课堂练习和课后习题可以拓展学生的实际操作能力，提高学生的软件使用技巧。常用机械图纸绘制典型实例和常用建筑图纸绘制典型实例可以帮助学生快速地掌握建筑和机械行业的相关知识，顺利达到实战水平。

《中文版AutoCAD 2012实用教程》适合作为院校和培训机构工程制图专业课程的教材，也可作为AutoCAD 2012自学人员的参考用书。

书籍目录

第1章 进入AutoCAD 2012的世界

1.1 认识AutoCAD 2012

1.1.1 起源和发展

1.1.2 应用领域

1.1.3 AutoCAD 2012对计算机硬件系统的要求

1.2 启动与退出AutoCAD 2012

1.2.1 启动AutoCAD 2012

1.2.2 退出AutoCAD 2012

1.3 AutoCAD 2012的工作界面

1.3.1 切换工作界面

1.3.2 AutoCAD 2012的经典工作界面详解

1.4 本章小结

1.5 课后习题

1.5.1 课后习题——选择题

1.5.2 课后习题——实例题

第2章 AutoCAD 2012应用基础

2.1 向AutoCAD下达绘图命令

2.1.1 通过菜单执行绘图命令

2.1.2 通过命令行执行绘图命令

2.1.3 通过工具栏执行绘图命令

2.1.4 重复执行命令

2.1.5 执行透明命令

2.2 文件管理

2.2.1 新建文件

2.2.2 打开文件

2.2.3 切换当前编辑的文件

2.2.4 保存文件

2.2.5 恢复文件

2.3 AutoCAD中的坐标系

2.3.1 笛卡尔坐标系

2.3.2 极坐标系

2.3.3 绝对坐标与相对坐标

2.3.4 WCS和UCS

2.4 鼠标和键盘的快捷应用

2.4.1 左键的功能

2.4.2 中键的功能

2.4.3 右键的功能

2.4.4 键盘上常用的快捷键

2.5 辅助绘图功能

2.5.1 推断约束

2.5.2 栅格显示

2.5.3 捕捉模式

2.5.4 正交模式

2.5.5 极轴追踪

2.5.6 对象捕捉

- 2.5.7 三维对象捕捉
- 2.5.8 对象捕捉追踪
- 2.5.9 允许/禁止动态UCS
- 2.5.10 动态输入
- 2.5.11 显示/隐藏线宽
- 2.5.12 显示/隐藏透明度
- 2.5.13 快捷特性
- 2.5.14 选择循环
- 2.6 设置绘图环境
 - 2.6.1 确定绘图单位
 - 2.6.2 设置图形界限
 - 2.6.3 建立图层并设置其属性
- 2.7 本章小结
- 2.8 课后习题
 - 2.8.1 课后习题——选择题
 - 2.8.2 课后习题——实例题
- 第3章 二维绘图
 - 3.1 二维基本图元
 - 3.1.1 点
 - 3.1.2 直线
 - 3.1.3 圆
 - 3.1.4 矩形
 - 3.1.5 多边形
 - 3.1.6 圆弧
 - 3.1.7 椭圆
 - 3.2 二维拓展图元
 - 3.2.1 构造线
 - 3.2.2 射线
 - 3.2.3 多段线
 - 3.2.4 样条曲线
 - 3.2.5 修订云线
 - 3.2.6 多线
 - 3.2.7 圆环
 - 3.3 本章小节
 - 3.4 课后习题
 - 3.4.1 课后习题——选择题
 - 3.4.2 课后习题——实例题
- 第4章 二维图形编辑
 - 4.1 图形选择高级技法
 - 4.1.1 选择对象进行编辑的方式
 - 4.1.2 选择图形的多种方式
 - 4.1.3 设置选择集
 - 4.2 图形显示控制
 - 4.2.1 重画
 - 4.2.2 重生成
 - 4.2.3 绘图次序
 - 4.3 基础编辑技法

- 4.3.1 复制
- 4.3.2 镜像
- 4.3.3 偏移
- 4.3.4 阵列
- 4.3.5 移动
- 4.3.6 旋转
- 4.3.7 缩放
- 4.3.8 拉伸
- 4.3.9 修剪
- 4.3.10 延伸
- 4.3.11 打断
- 4.3.12 打断于点
- 4.3.13 合并
- 4.3.14 倒角
- 4.3.15 圆角
- 4.3.16 光顺曲线
- 4.3.17 分解
- 4.3.18 拉长
- 4.4 特定对象编辑
 - 4.4.1 编辑多段线
 - 4.4.2 编辑样条曲线
 - 4.4.3 编辑阵列
 - 4.4.4 编辑多线
- 4.5 高级编辑技法
 - 4.5.1 夹点编辑
 - 4.5.2 快速改变图形对象的属性
 - 4.5.3 通过“特性”面板修改图形属性
 - 4.5.4 使用“特性匹配”功能修改图形属性
 - 4.5.5 查询对象
- 4.6 本章小结
- 4.7 课后习题
 - 4.7.1 课后习题——选择题
 - 4.7.2 课后习题——实例题
- 第5章 尺寸标注
 - 5.1 了解尺寸标注
 - 5.1.1 尺寸标注的组成
 - 5.1.2 尺寸标注的类型
 - 5.2 设置标注样式
 - 5.2.1 创建新的标注样式
 - 5.2.2 修改标注样式
 - 5.3 常用尺寸标注类型
 - 5.3.1 线性标注
 - 5.3.2 对齐标注
 - 5.3.3 基线标注
 - 5.3.4 连续标注
 - 5.3.5 弧长标注
 - 5.3.6 半径标注

- 5.3.7 直径标注
- 5.3.8 折弯标注
- 5.3.9 坐标标注
- 5.3.10 角度标注
- 5.3.11 快速标注
- 5.3.12 圆心标记
- 5.4 标注的编辑技巧
 - 5.4.1 等距标注
 - 5.4.2 折断标注
 - 5.4.3 折弯线性
 - 5.4.4 编辑标注文字
 - 5.4.5 编辑标注
- 5.5 引线标注
 - 5.5.1 快速引线
 - 5.5.2 多重引线
- 5.6 形位公差标注
 - 5.6.1 形位公差的概念与构成
 - 5.6.2 标注形位公差
- 5.7 本章小结
- 5.8 课后习题
 - 5.8.1 课后习题——选择题
 - 5.8.2 课后习题——实例题
- 第6章 文字与表格
 - 6.1 文字样式
 - 6.1.1 修改已有的文字样式
 - 6.1.2 新建文字样式
 - 6.1.3 重命名文字样式
 - 6.1.4 删除文字样式
 - 6.2 创建文字对象
 - 6.2.1 创建单行文字
 - 6.2.2 创建多行文字
 - 6.3 编辑文字对象
 - 6.3.1 通过“特性”面板编辑文字
 - 6.3.2 通过双击文字进行编辑
 - 6.3.3 对齐文字
 - 6.3.4 设置文字比例
 - 6.3.5 向多行文字添加背景
 - 6.4 表格的创建与编辑
 - 6.4.1 表格样式
 - 6.4.2 创建表格
 - 6.4.3 在表格中填写文字
 - 6.4.4 向表格中添加行/列
 - 6.4.5 通过夹点法修改表格
 - 6.5 本章小结
 - 6.6 课后习题
 - 6.6.1 课后习题——选择题
 - 6.6.2 课后习题——实例题

第7章 图案与渐变色填充

7.1 了解填充图案

7.1.1 填充图案的主要特点

7.1.2 填充图案在工程制图中的运用

7.2 图案填充

7.2.1 图案填充面板的相关参数

7.2.2 填充图案选项板

7.2.3 填充封闭图形

7.2.4 继承特性

7.2.5 控制孤岛中的填充

7.2.6 无边界填充图案

7.3 编辑填充图案

7.3.1 快速修改填充图案的属性

7.3.2 通过“快捷特性”面板修改填充图案

7.3.3 修剪填充图案

7.4 填充渐变色

7.4.1 创建单色渐变填充

7.4.2 创建双色渐变填充

7.5 工具选项板

7.5.1 工具选项板简介

7.5.2 通过工具选项板填充图案

7.5.3 修改填充图案的属性

7.5.4 自定义工具选项板

7.6 本章小结

7.7 课后习题

7.7.1 课后习题——选择题

7.7.2 课后习题——实例题

第8章 图块与组

8.1 图块的概念与特征

8.1.1 图块的概念

8.1.2 图块的特征

8.2 创建图块

8.2.1 创建内部图块

8.2.2 创建外部图块

8.3 插入图块

8.3.1 使用Insert(插入块)命令插入图块

8.3.2 通过设计中心插入图块

8.4 编辑图块

8.5 定义图块的属性

8.6 组

8.6.1 创建组

8.6.2 解除编组

8.6.3 隐藏/显示编组状态

8.6.4 命名组

8.7 本章小结

8.8 课后习题

8.8.1 课后习题——选择题

- 8.8.2 课后习题——实例题
- 第9章 常用机械图纸绘制典型实例
 - 9.1 机械制图中的视图表达
 - 9.2 连接件和常用件的绘制
 - 9.2.1 螺纹及螺纹紧固件
 - 9.2.2 键、花键和销
 - 9.2.3 齿轮
 - 9.3 绘制常用的机械构件
 - 9.3.1 轴类零件
 - 9.3.2 盘类零件
 - 9.4 本章小结
 - 9.5 课后习题
- 10.1 建筑设计图概念
 - 10.1.1 建筑总平面图
 - 10.1.2 建筑施工图
 - 10.1.3 结构施工图
 - 10.1.4 给排水施工图
 - 10.1.5 暖通施工图
 - 10.1.6 电气施工图
 - 10.1.7 设备工艺施工图
- 10.2 定位轴线的画法和轴线编号的规定
- 10.3 绘制建筑平面图
- 10.4 绘制室内装饰立面图
- 10.5 绘制基础详图
- 10.6 打印出图
 - 10.6.1 选择打印设备
 - 10.6.2 选择图纸尺寸
 - 10.6.3 设置打印区域
 - 10.6.4 设置图形打印偏移距离
 - 10.6.5 设定打印比例
 - 10.6.6 调整图形打印方向
 - 10.6.7 设定着色打印
 - 10.6.8 保存打印设置
- 10.7 本章小结
- 10.8 课后习题
- 第11章 轴测图
 - 11.1 轴测图的概念
 - 11.2 设置等轴测绘图环境
 - 11.2.1 使用Dsettings命令设置等轴测环境
 - 11.2.2 切换当前轴测面
 - 11.3 等轴测环境中的图形绘制方法
 - 11.3.1 绘制轴测直线
- 第10章 常用建筑图纸绘制典型实例
 - 11.3.2 绘制轴测圆
 - 11.3.3 输入文字
- 11.4 本章小结
- 11.5 课后习题

- 11.5.1 课后习题——选择题
- 11.5.2 课后习题——实例题
- 第12章 三维建模
 - 12.1 三维坐标系
 - 12.1.1 三维坐标的4种形式
 - 12.1.2 构造平面与标高
 - 12.2 世界坐标系和用户坐标系
 - 12.2.1 世界坐标系(WCS)
 - 12.2.2 用户坐标系(UCS)
 - 12.2.3 控制坐标图标的显示
 - 12.2.4 管理用户坐标系
 - 12.3 视觉样式
 - 12.3.1 二维线框
 - 12.3.2 概念
 - 12.3.3 消隐
 - 12.3.4 真实
 - 12.3.5 着色
 - 12.3.6 带边缘着色
 - 12.3.7 灰度
 - 12.3.8 勾画
 - 12.3.9 线框
 - 12.3.10 X射线
 - 12.4 三维视图
 - 12.4.1 切换视图
 - 12.4.2 设置视点
 - 12.4.3 动态观察对象
 - 12.5 视口控制
 - 12.5.1 设置多视口
 - 12.5.2 为视口设置视图
 - 12.6 三维曲面
 - 12.6.1 三维对象
 - 12.6.2 平面曲面
 - 12.6.3 面域
 - 12.6.4 创建三维曲面
 - 12.7 三维网格
 - 12.7.1 三维面
 - 12.11 高级实体编辑功能详解
 - 12.11.1 剖切
 - 12.11.2 截面
 - 12.11.3 倒角
 - 12.11.4 圆角
 - 12.12 Solidedit(实体编辑)命令的运用
 - 12.12.1 编辑实体的面
 - 12.12.2 编辑实体的边
 - 12.12.3 编辑实体
 - 12.13 本章小结
 - 12.14 课后习题

- 12.14.1 课后习题——选择题
- 12.14.2 课后习题——实例题
- 12.8 三维实体
 - 12.8.1 多段体
 - 12.8.2 长方体
 - 12.8.3 楔体
 - 12.8.4 圆锥体
 - 12.8.5 球体
 - 12.8.6 圆柱体
 - 12.8.7 圆环体
 - 12.8.8 螺旋
- 12.9 三维对象的基本操作
 - 12.9.1 选择三维子对象
 - 12.9.2 移动三维图形
 - 12.9.3 旋转三维图形
 - 12.9.4 对齐三维图形
 - 12.9.5 阵列三维图形
 - 12.9.6 镜像三维图形
- 12.10 布尔运算
 - 12.10.1 并集运算
 - 12.10.2 差集运算
 - 12.10.3 交集运算
- 12.7.2 直纹网格
- 12.7.3 平移网格
- 12.7.4 旋转网格
- 12.7.5 边界网络
- 12.7.6 三维网络图元
- 12.8 三维实体
 - 12.8.1 多段体
 - 12.8.2 长方体
 - 12.8.3 楔体
 - 12.8.4 圆锥体
 - 12.8.5 球体
 - 12.8.6 圆柱体
 - 12.8.7 圆环体
 - 12.8.8 螺旋
- 12.9 三维对象的基本操作
 - 12.9.1 选择三维子对象
 - 12.9.2 移动三维图形
 - 12.9.3 旋转三维图形
 - 12.9.4 对齐三维图形
 - 12.9.5 阵列三维图形
 - 12.9.6 镜像三维图形
- 12.10 布尔运算
 - 12.10.1 并集运算
 - 12.10.2 差集运算
 - 12.10.3 交集运算

- 12.11 高级实体编辑功能详解
 - 12.11.1 剖切
 - 12.11.2 截面
 - 12.11.3 倒角
 - 12.11.4 圆角
- 12.12 Solidedit(实体编辑)命令的运用
 - 12.12.1 编辑实体的面
 - 12.12.2 编辑实体的边
 - 12.12.3 编辑实体
- 12.13 本章小结
- 12.14 课后习题
 - 12.14.1 课后习题——选择题
 - 12.14.2 课后习题——实例题

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>