

<<C语言程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787115270245

10位ISBN编号：7115270244

出版时间：2012-2

出版时间：人民邮电出版社

作者：杨有安 等编

页数：277

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计教程>>

内容概要

本书根据全国高等学校计算机基础教育研究会发布的“中国高等院校计算机基础教育课程体系2008”的计算机基础教育的纲领性文件中有关“程序设计”课程的教学要求及人才培养的新要求编写而成。全书共11章，主要内容包括C语言的基本概念、变量、运算符、表达式、顺序结构、分支结构、循环结构、数组、函数、指针、结构体、联合体和枚举类型、预处理和标准函数、文件、数据结构和数据抽象。

同时，还将介绍程序设计的基本方法和常用算法。

本书内容全面，由浅入深，详略得当，注重实践，实例丰富，面向应用。

各章附有适量的习题，便于自学。

另外，针对书中各章内容和上机实验，本书还配有辅导教材《C语言程序设计实践教程》，引导读者学习和掌握各章节的知识。

全书贯彻传授知识、培养能力、提高素质的教学理念。

本书为高等学校非计算机专业“C语言程序设计”课程的教材，也可以作为初次学习C语言程序设计的读者、准备计算机二级考试者和计算机工程技术人员的参考书。

<<C语言程序设计教程>>

书籍目录

第1章 C语言概述

1.1 C语言的发展和特点

1.1.1 C语言的发展

1.1.2 C语言的主要特点

1.2 c语言的词汇

1.2.1 C语言字符集

1.2.2 关键字

1.2.3 标识符

1.2.4 保留标识符

1.2.5 注释

1.3 C程序的结构

1.3.1 简单C程序举例

1.3.2 C语言程序的结构特点

1.3.3 书写程序时应遵循的规则

1.4 Visual C++6.0上机简介

1.4.1 Visual c++6.0集成开发环境简介

1.4.2 Visual C++6.0集成环境上机步骤

小结

习题

第2章 基本数据类型和运算符

2.1 基本数据类型

2.1.1 常量和变量的概念

2.1.2 常量类型

2.1.3 变量类型

2.2 运算符和表达式

2.2.1 算术运算符与算术表达式

2.2.2 赋值运算符与赋值表达式

2.2.3 增量运算符与增量表达式

2.2.4 逻辑运算符与逻辑表达式

2.2.5 关系运算符与关系表达式

2.2.6 条件运算符与条件表达式

2.2.7 逗号运算符与逗号表达式

2.2.8 运算符的优先级与结合性

2.3 数据类型的转换

2.3.1 自动转换

2.3.2 赋值转换

2.3.3 强制类型转换

小结

习题

第3章 顺序和选择结构程序设计

3.1 程序设计概述

3.1.1 程序设计基本步骤

3.1.2 C语言编写风格

3.1.3 语句

3.2 scanf()函数和字符输入/输出函数调用

<<C语言程序设计教程>>

- 3.2.1 数据输入的概念 ”
- 3.2.2 scanf()函数的调用
- 3.2.3 getch()函数
- 3.2.4 putchar()函数
- 3.3 程序的3种基本结构
- 3.4 if选择结构语句
 - 3.4.1 if语句的3种形式
 - 3.4.2 if语句的嵌套
- 3.5 switch选择结构语句
- 3.6 程序设计举例
- 小结
- 习题

第4章 循环结构程序设计

- 4.1 for循环
- 4.2 while循环
- 4.3 do.while循环
- 4.4 3种循环语句的比较
- 4.5 跳转语句

第5章 数组

第6章 函数和模块设计

第7章 指针

第8章 结构体与联合体

第9章 预处理和输入/输出标准函数

第10章 文件

第11章 数据结构和数据抽象

附录1 ASCII代码对照表

附录2 C库函数

附录3 Debugger调试器使用简介

<<C语言程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>