

<<网页制作案例教程>>

图书基本信息

书名：<<网页制作案例教程>>

13位ISBN编号：9787115270924

10位ISBN编号：7115270929

出版时间：2012-8

出版时间：人民邮电出版社

作者：陈建孝，陆锡聪，余晓春，江玉珍 编著

页数：268

字数：454000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<网页制作案例教程>>

### 内容概要

本书详细介绍网页制作的基础知识和使用网页制作的4款工具软件Dreamweaver、Fireworks、Photoshop和Flash最新版本CS5进行网页设计、图形创作、图像处理及动画制作的方法和技巧，并通过综合案例介绍这些软件在网站设计上的融合与贯通。

全书以案例驱动形式，遵循由浅入深、循序渐进的原则进行编排，内容全面，重点突出，实例丰富，步骤清晰，旨在把理论知识融入实际操作中，力求易教易学。

本书可作为高等院校“网页设计与制作”课程的教材，也可作为网页设计爱好者的入门读物。

## <<网页制作案例教程>>

### 书籍目录

#### 第1章 网站与网页概述

##### 1.1 网站与网页基础知识

###### 1.1.1 Internet与Web

###### 1.1.2 Web的工作原理

###### 1.1.3 网站、网页与主页

###### 1.1.4 静态网页与动态网页

##### 1.2 网站建立及管理

###### 1.2.1 注册域名

###### 1.2.2 申请网站空间

###### 1.2.3 上传网站内容

###### 1.2.4 网站维护管理方法

##### 1.3 网站的开发设计

###### 1.3.1 网站类型的确定

###### 1.3.2 网站整体风格的定位

###### 1.3.3 网站标识与色彩设计

###### 1.3.4 网站导航与布局设计

##### 1.4 网页制作的主要工具软件

###### 1.4.1 网页设计软件——Dreamweaver

###### 1.4.2 动画设计软件——Flash

###### 1.4.3 网页图形处理软件——Fireworks

###### 1.4.4 图像处理软件——Photoshop

##### 小结

##### 作业与实验

#### 第2章 HTML入门

##### 2.1 HTML基本概念

###### 2.1.1 HTML简介

###### 2.1.2 标记及其属性

###### 2.1.3 浏览和修改网页

##### 2.2 创建第一个HTML文件

##### 2.3 HTML编码基础

###### 2.3.1 HTML文档的基本结构

###### 2.3.2 HTML基本结构标记

##### 2.4 HTML常用标记

###### 2.4.1 文本格式

###### 2.4.2 段落格式

###### 2.4.3 图像处理

###### 2.4.4 表格处理

###### 2.4.5 超级链接

###### 2.4.6 音乐及视频、动画处理

###### 2.4.7 网页框架

##### 小结

##### 作业与实验

#### 第3章 网页基本编辑

##### 3.1 Dreamweaver CS5简介

###### 3.1.1 Dreamweaver CS5的启动

## <<网页制作案例教程>>

- 3.1.2 Dreamweaver CS5的退出
- 3.1.3 Dreamweaver CS5的运行界面
- 3.1.4 创建和打开文档
- 3.2 文本
  - 3.2.1 插入文本
  - 3.2.2 设置文本格式
  - 3.2.3 设置段落格式
  - 3.2.4 列表
  - 3.2.5 检查拼写
  - 3.2.6 查找和替换文本
- 3.3 图像
  - 3.3.1 常用的Web图像格式
  - 3.3.2 插入图像与图像占位符
  - 3.3.3 图像属性设置
  - 3.3.4 在Dreamweaver中编辑图像
  - 3.3.5 创建图像的特殊效果
- 3.4 应用多媒体
  - 3.4.1 在网页中添加音频
  - 3.4.2 插入视频
  - 3.4.3 插入Flash
  - 3.4.4 插入Shockwave动画
- 3.5 超链接
  - 3.5.1 超链接概述
  - 3.5.2 超文本链接
  - 3.5.3 命名锚链接
  - 3.5.4 电子邮件链接
  - 3.5.5 图像热区链接
  - 3.5.6 导航条
  - 3.5.7 检查与修复链接
- 小结
- 作业与实验
- 第4章 表格
  - 4.1 表格的基本操作
    - 4.1.1 表格的组成
    - 4.1.2 插入表格
    - 4.1.3 选择表格
    - 4.1.4 添加或删除表格的行和列
    - 4.1.5 单元格的拆分与合并
  - 4.2 在表格中添加内容
    - 4.2.1 在表格中插入图像
    - 4.2.2 在表格中插入表格
    - 4.2.3 在表格中添加文本
  - 4.3 表格属性
    - 4.3.1 设置表格属性
    - 4.3.2 设置单元格属性
    - 4.3.3 实例应用——制作功课表
  - 4.4 表格数据的导入与导出

## <<网页制作案例教程>>

4.4.1 表格数据的导入

4.4.2 表格数据排序

4.4.3 从网页中导出表格数据

小结

作业与实验

第5章 框架

5.1 框架概述

5.1.1 框架基本概念

5.1.2 框架的优缺点

5.2 框架的使用

5.2.1 创建框架和框架集

5.2.2 框架的嵌套

5.2.3 框架的基本操作

5.2.4 设置框架集属性

5.2.5 设置框架属性

5.3 嵌入式框架

5.4 框架布局实例

小结

作业与实验

第6章 AP Div

6.1 AP层的创建与属性

6.1.1 创建AP层

6.1.2 AP层的属性

6.2 AP层的基本操作

6.2.1 AP层的激活与选择

6.2.2 在AP层内插入内容

6.2.3 调整AP层的位置

6.2.4 调整AP层的大小

6.2.5 改变AP层的可见性

6.2.6 设置AP层的背景

6.2.7 改变AP层的层叠顺序

6.2.8 对齐AP层

6.2.9 AP层与表格间的转换

6.2.10 AP层标签的特点

6.3 AP层的常见布局及综合实例

6.3.1 AP层常见布局形式

6.3.2 AP层综合布局实例

小结

作业与实验

第7章 表单

7.1 表单概述

7.2 表单元素

7.2.1 插入表单

7.2.2 插入文本字段

7.2.3 插入隐藏域

7.2.4 插入单选按钮

7.2.5 插入复选框

## <<网页制作案例教程>>

7.2.6 插入列表/菜单

7.2.7 插入跳转菜单

7.2.8 插入图像域

7.2.9 插入文件域

7.2.10 插入按钮

7.2.11 插入标签

7.3 用户注册表单实例

小结

作业与实验

第8章 CSS和模板

8.1 了解CSS

8.1.1 什么是CSS

8.1.2 CSS的优势

8.1.3 CSS的基本语法

8.1.4 CSS的应用方式

8.2 使用CSS面板

8.2.1 “所有”模式与“当前”模式

8.2.2 基本操作

8.3 在Dreamweaver中创建与应用CSS

8.3.1 新建CSS文件

8.3.2 新建CSS规则

8.3.3 应用CSS

8.4 CSS属性

8.4.1 类型属性

8.4.2 背景属性

8.4.3 区块属性

8.4.4 方框属性

8.4.5 边框属性

8.4.6 列表属性

8.4.7 定位属性

8.5 设计时间样式表

8.6 模板概述

8.6.1 什么是模板

8.6.2 模板的优点

8.7 创建模板

8.7.1 直接创建模板

8.7.2 将已有文档转换为模板

8.7.3 创建可编辑区域

8.8 模板的应用

8.8.1 应用模板创建新文档

8.8.2 将模板应用于现有文档

8.8.3 更新应用模板的文档

8.8.4 将页面从模板中分离

小结

作业与实验

第9章 网页图形处理工具Fireworks CS5

9.1 图形、图像基本概念

## <<网页制作案例教程>>

### 9.1.1 位图与矢量图

### 9.1.2 常用图形、图像格式

## 9.2 Fireworks CS5基础知识

### 9.2.1 Fireworks CS5概述

### 9.2.2 启动Fireworks CS5

### 9.2.3 Fireworks CS5工作界面介绍

## 9.3 Fireworks CS5操作方法

### 9.3.1 打开和导入文件

### 9.3.2 图形对象的绘制及编辑

### 9.3.3 动态按钮设计

### 9.3.4 图像的编辑及特效处理

### 9.3.5 图像优化方法

## 9.4 Fireworks CS5的网页应用

### 9.4.1 切片与热点

### 9.4.2 构建网站首页

### 小结

### 作业与实验

## 第10章 图像处理工具Photoshop CS5

### 10.1 Photoshop CS5基础知识

#### 10.1.1 图像基本概念

#### 10.1.2 Photoshop CS5概述

#### 10.1.3 Photoshop CS5工作界面介绍

#### 10.1.4 Photoshop CS5 操作特点

### 10.2 Photoshop CS5 基本操作

#### 10.2.1 图像羽化

#### 10.2.2 图层组合

#### 10.2.3 图像融合

### 10.3 Photoshop CS5人物处理

#### 10.3.1 相片常规处理

#### 10.3.2 人物面部美化

#### 10.3.3 更换人物服饰

#### 10.3.4 更换人物背景

### 10.4 Photoshop CS5按钮、特效字制作

#### 10.4.1 按钮制作

#### 10.4.2 特效字制作

### 10.5 Photoshop CS5综合处理

#### 10.5.1 图像变形处理

#### 10.5.2 电影海报设计

### 小结

### 作业与实验

## 第11章 动画制作工具Flash CS5

### 11.1 中文Flash CS5的工作界面

#### 11.1.1 动画与Flash CS5

#### 11.1.2 运行Flash CS5

#### 11.1.3 菜单栏

#### 11.1.4 主工具栏

#### 11.1.5 工具箱

## <<网页制作案例教程>>

11.1.6 场景和舞台

11.1.7 时间轴

11.1.8 面板

11.2 中文Flash CS5的基本操作

11.2.1 文件操作

11.2.2 对象操作

11.2.3 声音处理

11.3 Flash动画制作基础

11.3.1 Flash动画的种类

11.3.2 Flash影片的制作过程概述

11.4 导入、导出和素材处理

11.4.1 导入外部素材

11.4.2 作品的导出与发布

11.5 应用实例

11.5.1 逐帧动画实例

11.5.2 补间动画实例

11.5.3 路径跟随动画实例

小结

作业与实验

第12章 网站制作综合应用

12.1 网站建设流程

12.1.1 网站策划

12.1.2 设计网页

12.1.3 测试站点

12.1.4 发布站点

12.2 综合应用实例

12.2.1 利用Fireworks设计网页

12.2.2 利用Flash设计动画

12.2.3 利用Dreamweaver制作网站

小结

作业与实验

参考文献

## <<网页制作案例教程>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>