

图书基本信息

书名：<<C/C++语言程序设计教程实验指导与习题解答>>

13位ISBN编号：9787115273246

10位ISBN编号：7115273243

出版时间：2012-2

出版时间：人民邮电出版社

作者：李丽娟

页数：246

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书是和教材《C/C++语言程序设计教程—从模块化到面向对象(第3版)》配套的实验指导与习题解答。

全书共3部分。

第1部分为实验指导，针对教材中每一章的知识点，安排不同的上机实验内容，并给出所有上机实验的参考解答。

第2部分为习题解答，包括教材中各章的习题和参考解答，并对部分概念性较强的习题给出注解。

第3部分为附录，简要介绍了Visual

C++ 6.0、Turbo C、Borland C++ 5.0集成环境下程序的编辑、编译和运行的方法。

全书内容紧扣C语言程序设计的相关知识点和C++的入门知识，案例丰富，实用性强，可作为学习C语言程序设计和C++入门的配套教材。

## 书籍目录

### 第1部分 实验

#### 第1章 函数和宏定义实验

- 1.1 目的和要求
- 1.2 相关知识点
- 1.3 典型案例
  - 1.3.1 模块功能设计1
  - 1.3.2 模块功能设计2
- 1.4 实验内容
  - 1.4.1 函数的定义和调用
  - 1.4.2 模块化程序设计
  - 1.4.3 函数的递归调用
- 1.5 程序案例

#### 第2章 数组实验

- 2.1 目的和要求
- 2.2 相关知识
  - 2.2.1 一维数组
  - 2.2.2 多维数组
  - 2.2.3 字符数组与字符串
- 2.3 实验内容
  - 2.3.1 一维数组的应用
  - 2.3.2 二维数组的应用
  - 2.3.3 字符数组应用
- 2.4 程序案例

#### 第3章 指针实验

- 3.1 目的和要求
- 3.2 相关知识点
- 3.3 实验内容
  - 3.3.1 指针基础及指针运算
  - 3.3.2 数据交换
  - 3.3.3 字符串反转及字符串连接
  - 3.3.4 数组元素奇偶排列
- 3.4 综合练习

#### 第4章 构造数据类型实验

- 4.1 目的和要求
- 4.2 相关知识
  - 4.2.1 结构型变量的定义和引用
  - 4.2.2 共用型
  - 4.2.3 枚举型
  - 4.2.4 用户自定义类型
- 4.3 实验内容
  - 4.3.1 结构体变量的应用
  - 4.3.2 结构体数组的应用
  - 4.3.3 共用体的应用
  - 4.3.4 结构体指针的应用
- 4.4 程序案例

## 第5章 文件操作实验

### 5.1 目的和要求

### 5.2 相关知识点

#### 5.2.1 文件概述

#### 5.2.2 文件型指针

#### 5.2.3 操作文件的常用函数

#### 5.2.4 典型案例

### 5.3 实验内容

#### 5.3.1 文本文件的读操作

#### 5.3.2 文本文件的读写操作

#### 5.3.3 二进制文件的读写操作

#### 5.3.4 文件指针的定位操作

### 5.4 程序案例

#### 5.4.1 程序案例一

#### 5.4.2 程序案例二

## 第6章 位运算实验

### 6.1 目的和要求

### 6.2 相关2知识点

#### 6.2.1 位运算的概念

#### 6.2.2 位运算及位运算赋值操作

#### 6.2.3 位段

#### 6.2.4 典型案例

### 6.3 实验内容

#### 6.3.1 按位与运算练习

#### 6.3.2 按位异或运算练习

#### 6.3.3 按位或运算练习

#### 6.3.4 按位取反运算练习

### 6.4 程序案例

#### 6.4.1 程序案例一

#### 6.4.2 程序案例二

## 第7章 C++中新增语法功能实验

### 7.1 目的和要求

### 7.2 相关知识点

#### 7.2.1 新增基本语法

#### 7.2.2 新增函数功能

#### 7.2.3 典型案例

### 7.3 实验内容

#### 7.3.1 引用参数的使用

#### 7.3.2 函数的默认参数的使用

#### 7.3.3 函数重载的使用

#### 7.3.4 函数模板的使用

### 7.4 程序案例

## 第8章 类与数据抽象(一)实验

### 8.1 目的和要求

### 8.2 相关知识点

#### 8.2.1 类与对象

#### 8.2.2 类成员的访问和作用域

- 8.2.3 接口和实现分离的设计方法
- 8.2.4 典型案例
- 8.3 实验内容
  - 8.3.1 类与对象的定义和使用
  - 8.3.2 通过对象访问类成员
  - 8.3.3 通过对象指针访问类成员
  - 8.3.4 类成员函数重载
  - 8.3.5 接口和实现分离的设计方法
- 8.4 程序案例
- 第9章 类与数据抽象(二)实验
  - 9.1 目的和要求
  - 9.2 相关知识点
    - 9.2.1 构造函数和析构函数
    - 9.2.2 对象的赋值
    - 9.2.3 使用const限定对象和成员函数
    - 9.2.4 类的静态成员
    - 9.2.5 典型案例
  - 9.3 实验内容
    - 9.3.1 构造函数与析构函数
    - 9.3.2 友元函数
    - 9.3.3 对象的赋值操作
    - 9.3.4 类的复合
    - 9.3.5 静态成员
  - 9.4 程序案例 147
- 第2部分 习题解答
  - 第1章 函数与宏定义习题解答
  - 第2章 数组习题解答
  - 第3章 指针习题解答
  - 第4章 构造数据类型习题解答
  - 第5章 文件操作习题解答
  - 第6章 位运算习题解答
  - 第7章 C++中新增语法功能习题解答
  - 第8章 类与数据抽象(一)习题解答
  - 第9章 类与数据抽象(二)习题解答 213
- 第3部分 附录
  - 附录A Visual C++ 6.0使用简介
  - 附录B Visual C++ 6.0常见编译错误
  - 附录C Turbo C 2.0集成开发环境简介
  - 附录D Turbo C 2.0常见编译错误
  - D1 致命错误
  - D2 一般错误
  - D3 编译警告
  - 附录E Borland C++ 5.0集成开发环境简介

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>