

<<Pro/ENGINEER Wildfir>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER Wildfire 5.0中文版完全自学手册>>

13位ISBN编号：9787115274670

10位ISBN编号：7115274673

出版时间：2012-4

出版时间：人民邮电出版社

作者：龙马工作室

页数：314

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Pro/ENGINEER Wildfire>>

### 内容概要

《Pro/ENGINEER Wildfire

5.0中文版完全自学手册》分为4篇，共18章。

【入门篇】和【应用篇】全面涵盖Pro/ENGINEER基础入门、管理用户工作界面、2D草绘环境、2D草绘图形、草图编辑、基准特征、曲面的创建与应用、曲面特性编辑、实体特征、构造特征和实体编辑等内容；【精通篇】详细介绍了快速建模、装配零件、钣金件设计以及查看工程图等内容；【案例篇】中通过3个案例详细讲解了机械设计、工业造型设计和电器设计中Pro/ENGINEER的应用。

为了便于读者自学，《Pro/ENGINEER Wildfire

5.0中文版完全自学手册》突出对实例的讲解，使读者能理解软件的精髓，并能解决实际生活和工作中的问题，真正做到知其然，更知其所以然。

随书光盘中赠送11小时与本书内容同步的视频教学录像，全部案例的素材文件和结果文件，另外还赠送14小时UG视频教学录像、6小时AutoCAD电子电气设计视频教学录像、4小时3ds Max视频教学录像、赠送视频教学录像的素材文件和结果文件，以及本书教学用PPT课件等，真正体现了本书“完全”的含义。

《Pro/ENGINEER Wildfire

5.0中文版完全自学手册》适合Pro/ENGINEER初中级用户和相关专业技术人员学习参考，同时也适合各类院校相关专业的学生和相关培训班的学员学习使用。

## 书籍目录

## 第1篇 入门篇

## 第1章 初识Pro/ENGINEER——Pro/ENGINEER基础入门

视频教学录像：30分钟

- 1.1 认识Pro/E Wildfire 5.0
- 1.2 Pro/E Wildfire 5.0的新增功能
- 1.3 安装Pro/ENGINEER
  - 1.3.1 Pro/ENGINEER软件的安装要求
  - 1.3.2 Pro/ENGINEER软件的安装
  - 1.3.3 Pro/ENGINEER软件的启动与退出
- 1.4 Pro/ENGINEER的界面导航
  - 1.4.1 菜单栏
  - 1.4.2 工具栏
  - 1.4.3 特征工具栏
  - 1.4.4 命令提示栏
  - 1.4.5 导航器
  - 1.4.6 特征操控面板
  - 1.4.7 帮助中心
  - 1.4.8 菜单管理器与命令系列
- 1.5 管理图形文件
  - 1.5.1 新建文件
  - 1.5.2 打开文件
  - 1.5.3 保存文件
  - 1.5.4 文件另存为
- 1.6 本章小结

## 第2章 DIY——管理用户工作界面

视频教学录像：19分钟

- 2.1 定置个性的工作界面
  - 2.1.1 定制工具栏
  - 2.1.2 定制图形按钮
  - 2.1.3 定义映射键
  - 2.1.4 环境设置
- 2.2 设置零件单位
  - 2.2.1 英制转换为公制
  - 2.2.2 公制转换为英制
- 2.3 工作界面使用技巧
  - 2.3.1 快捷菜单
  - 2.3.2 数值输入
- 2.4 技能演练——设置用户界面的个人风格
- 2.5 本章小结

## 第2篇 应用篇

## 第3章 绘图前的设置——2D草绘环境

视频教学录像：26分钟

- 3.1 认识草绘环境
  - 3.1.1 进入草绘模式的方式
  - 3.1.2 视图管理器

- 3.1.3 图标按钮功能
- 3.2 设置草图环境
  - 3.2.1 定制草绘背景颜色与线条
  - 3.2.2 设定草绘器的优先选项
- 3.3 使用约束
  - 3.3.1 垂直约束
  - 3.3.2 水平约束
  - 3.3.3 正交约束
  - 3.3.4 相切约束
  - 3.3.5 锁定中心点约束
  - 3.3.6 对齐约束
  - 3.3.7 对称约束
  - 3.3.8 相等约束
  - 3.3.9 平等约束
- 3.4 技能演练——设置自动约束
- 3.5 本章小结
- 第4章 绘图新体验——2D草绘图形
  - 视频教学录像：38分钟
  - 4.1 绘图工具简介
  - 4.2 草绘基本图形
    - 4.2.1 点和坐标系的生成
    - 4.2.2 草绘直线
    - 4.2.3 草绘中心线
    - 4.2.4 草绘矩形
    - 4.2.5 草绘圆和圆弧
    - 4.2.6 草绘圆角图形
    - 4.2.7 草绘样条曲线
    - 4.2.8 草绘文本
  - 4.3 技能演练1——草绘机械轴承
  - 4.4 技能演练2——草绘机械接口
  - 4.5 本章小结
- 第5章 图形造型师——草图编辑
  - 视频教学录像：34分钟
  - 5.1 编辑几何图元
    - 5.1.1 选取
    - 5.1.2 镜像
    - 5.1.3 移动
    - 5.1.4 缩放与旋转
    - 5.1.5 切换构造
    - 5.1.6 剪切、复制与粘帖
    - 5.1.7 修剪
  - 5.2 尺寸标注
    - 5.2.1 标注长度
    - 5.2.2 标注直径、半径
    - 5.2.3 标注直线角度
    - 5.2.4 标注圆弧角度
    - 5.2.5 标注椭圆

- 5.3 修改尺寸标注
  - 5.3.1 移动尺寸
  - 5.3.2 修改尺寸值
  - 5.3.3 加强尺寸
- 5.4 技能演练——标注支架零件
- 5.5 本章小结
- 第6章 三维造型基础——基准特征
  - 视频教学录像：42分钟
  - 6.1 基准特征的相关知识
    - 6.1.1 基于特征的建模方式
    - 6.1.2 参数化体系
    - 6.1.3 父/子关系
    - 6.1.4 软件的模块化和设计的关联性
  - 6.2 特征的分类
    - 6.2.1 基准特征
    - 6.2.2 曲面特征
    - 6.2.3 实体特征
  - 6.3 三维造型基础
    - 6.3.1 三维造型原理
    - 6.3.2 草绘平面设置
    - 6.3.3 参考平面设置
    - 6.3.4 绘图时的方向参数设置
  - 6.4 创建基准特征
    - 6.4.1 创建基准平面
    - 6.4.2 创建基准曲线
    - 6.4.3 创建基准点
    - 6.4.4 创建基准轴线
    - 6.4.5 创建基准坐标系
  - 6.5 技能演练——从方程创建蝶形曲线
  - 6.6 本章小结
- 第7章 展示曲线美——曲面的创建与应用
  - 视频教学录像：32分钟
  - 7.1 创建拉伸曲面
  - 7.2 创建平曲面
  - 7.3 创建扫描曲面
    - 7.3.1 恒定截面扫描曲面
    - 7.3.2 可变截面扫描曲面
  - 7.4 创建混合曲面
    - 7.4.1 简单混合曲面
    - 7.4.2 复杂混合曲面
  - 7.5 创建扫描混合曲面
  - 7.6 技能演练——创建旋转曲面
  - 7.7 本章小结
- 第8章 让效果更真实——曲面特性编辑
  - 视频教学录像：19分钟
  - 8.1 添加工具按钮
  - 8.2 曲面的编辑

## &lt;&lt;Pro/ENGINEER Wildfire&gt;&gt;

- 8.2.1 复制
- 8.2.2 镜像
- 8.2.3 偏移
- 8.2.4 平移
- 8.2.5 旋转
- 8.2.6 修剪
- 8.2.7 延伸
- 8.2.8 合并
- 8.2.9 相交
- 8.2.10 加厚
- 8.2.11 实体化曲面
- 8.2.12 交互式曲面设计
- 8.3 技能演练——制作实体物体
- 8.4 本章小结
- 第9章 始见庐山真面目——实体特征  
视频教学录像：60分钟
- 9.1 拉伸
  - 9.1.1 拉伸面板参数
  - 9.1.2 拉伸特征类型
  - 9.1.3 拉伸深度设置
  - 9.1.4 拉伸剖面
  - 9.1.5 薄壁拉伸特征
- 9.2 旋转
  - 9.2.1 旋转面板参数
  - 9.2.2 旋转特征类型
  - 9.2.3 剖面草绘注意事项
  - 9.2.4 旋转角度的设置
  - 9.2.5 双侧旋转特征
- 9.3 扫描
  - 9.3.1 扫描面板参数
  - 9.3.2 扫描轨迹的建立方式
  - 9.3.3 恒定剖面工作流程
- 9.4 混合
  - 9.4.1 混合方式及相关设置选项
  - 9.4.2 混合的端点数、边数、方向的限制
  - 9.4.3 混合顶点
- 9.5 技能演练1——绘制机械轴承
- 9.6 技能演练2——绘制机械座
- 9.7 本章小结
- 第10章 精雕细刻——构造特征  
视频教学录像：56分钟
- 10.1 创建孔
  - 10.1.1 孔特征面板参数
  - 10.1.2 创建孔
- 10.2 创建壳
  - 10.2.1 壳特征建立时机
  - 10.2.2 壳特征面板参数

## &lt;&lt;Pro/ENGINEER Wildfire&gt;&gt;

- 10.2.3 创建壳
- 10.3 创建加强筋
  - 10.3.1 加强筋的创建方法
  - 10.3.2 创建加强筋特征
- 10.4 创建倒角
  - 10.4.1 边倒角特征面板参数
  - 10.4.2 创建倒角特征
- 10.5 创建倒圆角
  - 10.5.1 倒圆角特征面板参数
  - 10.5.2 创建倒圆角特征
  - 10.5.3 特殊倒圆角处理技巧
- 10.6 建拔模
  - 10.6.1 拔模特征面板参数
  - 10.6.2 创建拔模特征
- 10.7 技能演练——创建工程特征
- 10.8 本章小结

## 第11章 模型修饰——实体编辑

视频教学录像：30分钟

- 11.1 特征复制操作
  - 11.1.1 相同参考
  - 11.1.2 镜像
  - 11.1.3 移动
- 11.2 镜像几何操作
- 11.3 阵列复制操作
  - 11.3.1 阵列复制的分类与生成方法
  - 11.3.2 尺寸式阵列
  - 11.3.3 轴式阵列
  - 11.3.4 参照阵列
  - 11.3.5 填充阵列
- 11.4 组操作
- 11.5 技能演练——制作散热器外壳
- 11.6 本章小结

## 第3篇 精通篇

## 第12章 提高工作效率——快速建模

视频教学录像：26分钟

- 12.1 使用图层
  - 12.1.1 图层管理器
  - 12.1.2 图层的基本操作
- 12.2 创建用户特征库
  - 12.2.1 创建特征库
  - 12.2.2 特征库的使用
- 12.3 文件的输入与输出
  - 12.3.1 文件输入
  - 12.3.2 文件输出
- 12.4 特征分析工具
  - 12.4.1 模型测量工具
  - 12.4.2 模型分析工具

## &lt;&lt;Pro/ENGINEER Wildfire&gt;&gt;

- 12.4.3 零件的比较
- 12.5 技能演练——比较两个零件的不同
- 12.6 本章小结
- 第13章 走进组装车间——装配零件
  - 视频教学录像：30分钟
  - 13.1 启动组合模式
  - 13.2 移动和快速组合元件
  - 13.3 放置约束
    - 13.3.1 组合元件显示
    - 13.3.2 约束类型
  - 13.4 元件复制
    - 13.4.1 元件阵列
    - 13.4.2 重复
    - 13.4.3 复制
  - 13.5 分解视图
    - 13.5.1 分解视图的方法
    - 13.5.2 保存分解视图
  - 13.6 相关实用功能
    - 13.6.1 重命名
    - 13.6.2 保存副本
    - 13.6.3 元件显示设置
  - 13.7 技能演练——装配蒸锅零件
  - 13.8 本章小结
- 第14章 展示自我风采——钣金件设计
  - 视频教学录像：30分钟
  - 14.1 钣金薄壁设计
    - 14.1.1 以平整创建薄壁
    - 14.1.2 以旋转创建薄壁
    - 14.1.3 以混合创建薄壁
    - 14.1.4 以偏移创建薄壁
    - 14.1.5 以拉伸创建薄壁
  - 14.2 高级钣金特征创建
    - 14.2.1 创建延伸壁
    - 14.2.2 创建附加平整壁
    - 14.2.3 创建法兰壁
  - 14.3 钣金的折弯
  - 14.4 技能演练——钣金的各种展平特性
  - 14.5 本章小结
- 第15章 查看作品的千姿百态——工程图
  - 视频教学录像：15分钟
  - 15.1 什么是工程图
  - 15.2 工程图的环境设置
    - 15.2.1 新建工程图
    - 15.2.2 绘制标题栏
    - 15.2.3 设置工作图
  - 15.3 创建零件视图
    - 15.3.1 创建主视图



<<Pro/ENGINEER Wildfir>>

- 15.3.2 创建左视图和俯视图
- 15.3.3 创建轴侧视图
- 15.3.4 创建详细视图
- 15.3.5 创建剖视图
- 15.3.6 创建半视图
- 15.3.7 创建局部视图
- 15.3.8 创建破断视图
- 15.3.9 创建辅助视图
- 15.4 本章小结

第4篇 案例篇

第16章 机械设计

视频教学录像：42分钟

- 16.1 创建弯管体
- 16.2 创建底板
- 16.3 创建侧孔
- 16.4 创建法兰盘
- 16.5 创建弯管凸台
- 16.6 创建倒圆角
- 16.7 创建底板固定孔
- 16.8 本章小结

第17章 工业造型设计

视频教学录像：32分钟

- 17.1 创建刨刀主体支架
- 17.2 创建中部圆环
- 17.3 创建横筋
- 17.4 创建防滑构件
- 17.5 创建挂钩
- 17.6 创建支架拔模
- 17.7 创建支架圆角
- 17.8 本章小结

第18章 电器设计

- 18.1 创建相机机身
- 18.2 创建镜头
- 18.3 创建相机按键
- 18.4 创建相机取景器和显示屏
- 18.5 创建相机挂孔
- 18.6 创建倒圆角
- 18.7 本章小结

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>