

<<Pro/ENGINEER Wildfir>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER Wildfire 5.0中文版基础教程>>

13位ISBN编号：9787115276230

10位ISBN编号：7115276234

出版时间：2012-5

出版时间：人民邮电出版社

作者：谭雪松，高俊峰 编

页数：338

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Pro/ENGINEER Wildfire>>

### 内容概要

《高等职业院校机电类“十二五”规划教材·精品系列：Pro/ENGINEER Wildfire 5.0中文版基础教程（第2版）》全面介绍使用Pro/ENGINEER Wildfire5.0进行三维产品开发的基本方法和技巧，帮助读者全面掌握参数化设计的基本原理和一般过程。

《高等职业院校机电类“十二五”规划教材·精品系列：Pro/ENGINEER Wildfire 5.0中文版基础教程（第2版）》主要内容包括Pro/EWildfire5.0设计概述、绘制二维图形、创建三维实体模型、模型参数化设计、曲面及其应用、三维建模综合训练、组件装配设计、工程图、机构运动仿真设计和模具设计。

《高等职业院校机电类“十二五”规划教材·精品系列：Pro/ENGINEER Wildfire 5.0中文版基础教程（第2版）》可作为高职高专院校机械设计专业学生学习CAD技术的教材，也可以供从事产品开发设计工作的工程设计人员学习使用。

书籍目录

第1章 Pro/E Wildfire 5.0设计概述

1.1 Pro/E的产生和发展

1.1.1 模型的基本形式

1.1.2 Pro/E的产生及特点

1.2 Pro/E的建模原理

1.2.1 实体造型

1.2.2 参数化设计

1.2.3 特征建模

1.2.4 多功能模块设计

1.2.5 全相关的单一数据库

1.3 Pro/E Wildfire 5.0的基本建模功能简介

1.3.1 创建二维草图

1.3.2 创建三维模型

1.3.3 创建装配组件

1.3.4 创建工程图

1.3.5 运动和动力仿真设计

1.3.6 数控加工

1.3.7 模具设计

1.4 Pro/E Wildfire 5.0的用户界面

1.4.1 界面概述

1.4.2 基本界面要素

1.4.3 常用文件操作

1.4.4 模型树窗口的使用

1.5 使用Pro/E开发产品的一般过程

1.6 习题

第2章 绘制二维图形

2.1 二维草绘基础

2.1.1 认识设计环境

2.1.2 认识二维图形

2.1.3 认识二维与三维的关系

2.1.4 尺寸驱动和约束

2.1.5 工程实例--绘制正五边形

2.2 图元的创建和编辑

2.2.1 图元创建工具

2.2.2 图元编辑工具

2.2.3 工程实例--练习基本绘图工具

2.3 约束工具的使用

2.3.1 约束的种类

2.3.2 约束冲突及解决

2.3.3 工程实例--练习约束工具

2.4 尺寸的标注和修改

2.4.1 尺寸标注

2.4.2 尺寸修改

2.4.3 工程实例--练习尺寸工具

2.5 综合实例

<<Pro/ENGINEER Wildfir>>

- 2.5.1 绘制图形一
- 2.5.2 绘制图形二
- 2.5.3 绘制图形三
- 2.6 习题
- 第3章 创建三维实体模型
- 3.1 创建拉伸实体特征
- 3.1.1 选取并放置草绘平面
- 3.1.2 在草绘平面内绘制截面图
- 3.1.3 确定特征生成方向
- 3.1.4 设置特征深度
- 3.1.5 基准平面及其应用
- 3.1.6 工程实例--支座设计
- 3.2 创建旋转实体特征
- 3.2.1 旋转实体特征的设计要点
- 3.2.2 创建切减材料特征
- 3.2.3 创建薄板特征
- 3.2.4 创建基准轴线
- 3.2.5 工程实例--阀体设计
- 3.3 创建扫描实体特征
- 3.3.1 创建基准点
- 3.3.2 创建基准曲线
- 3.3.3 扫描实体特征的设计要点
- 3.3.4 工程实例--书夹设计
- 3.4 创建混合实体特征
- 3.4.1 创建坐标系
- 3.4.2 混合实体特征综述
- 3.4.3 创建混合实体特征
- 3.4.4 工程实例--铣刀设计
- 3.5 创建工程特征
- 3.5.1 创建孔特征
- 3.5.2 创建圆角特征
- 3.5.3 创建其他工程特征
- 3.5.4 工程实例--机盖设计
- 3.6 习题
- 第4章 模型参数化设计
- 4.1 特征的修改
- 4.1.1 特征的编辑
- 4.1.2 特征的编辑定义
- 4.1.3 工程实例--模型的变更
- 4.2 特征的阵列和复制
- 4.2.1 特征阵列
- 4.2.2 特征复制
- 4.2.3 工程实例--创建旋转楼梯
- 4.3 参数和关系
- 4.3.1 参数
- 4.3.2 关系
- 4.3.3 工程实例--创建参数化齿轮

#### 4.4 习题

### 第5章 曲面及其应用

#### 5.1 曲面的创建方法

##### 5.1.1 创建基本曲面特征

##### 5.1.2 创建边界混合曲面特征

##### 5.1.3 创建填充曲面

##### 5.1.4 工程实例--幸运星设计

#### 5.2 曲面的编辑操作

##### 5.2.1 修剪曲面特征

##### 5.2.2 复制曲面特征

##### 5.2.3 合并曲面特征

##### 5.2.4 曲面倒圆角

##### 5.2.5 工程实例--篮球模型设计

#### 5.3 曲面的实体化操作

##### 5.3.1 闭合曲面的实体化

##### 5.3.2 与实体特征无缝接合的曲面的实体化

##### 5.3.3 曲面的加厚操作

##### 5.3.4 工程实例--瓶体设计

#### 5.4 习题

### 第6章 三维建模综合训练

#### 6.1 工程实例1--电机模型设计

#### 6.2 工程实例2--减速器箱盖设计

#### 6.3 工程实例3--风扇叶片设计

#### 6.4 习题

### 第7章 组件装配设计

#### 7.1 零件在空间的约束和定位

##### 7.1.1 设计环境介绍

##### 7.1.2 约束的种类

##### 7.1.3 零件的约束状态

##### 7.1.4 工程实例--初识装配

#### 7.2 零件装配过程

##### 7.2.1 装配的一般过程

##### 7.2.2 特殊装配方法

##### 7.2.3 在装配模式下创建元件

##### 7.2.4 工程实例--装配减速器

#### 7.3 习题

### 第8章 工程图

#### 8.1 设计综述

##### 8.1.1 图纸的设置

##### 8.1.2 工程图的结构

##### 8.1.3 创建一般视图

##### 8.1.4 创建其他视图

##### 8.1.5 视图的操作

##### 8.2 综合实例--创建支座工程图

#### 8.3 习题

### 第9章 机构运动仿真设计

#### 9.1 机构仿真设计综述

<<Pro/ENGINEER Wildfire>>

9.1.1 运动仿真术语简介

9.1.2 仿真设计的一般步骤

9.1.3 机构仿真的基本环节

9.2 工程实例

9.2.1 十字联轴器运动仿真

9.2.2 牛头刨床运动仿真

9.3 习题

第10章 模具设计

10.1 模具设计综述

10.1.1 认识模具的结构及其生产过程

10.1.2 Pro/E模具设计流程

10.1.3 工程实例--齿轮模具设计

10.2 综合实例--鼠标盖模具设计

10.3 习题



版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>