

## <<Android驱动开发与移植实战详>>

### 图书基本信息

书名：<<Android驱动开发与移植实战详解>>

13位ISBN编号：9787115283610

10位ISBN编号：7115283613

出版时间：2012-8

出版单位：人民邮电出版社

作者：李骏

页数：554

字数：864000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Android驱动开发与移植实战详>>

### 内容概要

Android凭借其开源性、优异的用户体验和极为方便的开发方式，赢得了广大用户和开发者的青睐，目前已经发展成为市场占有率很高的智能手机操作系统。

《Android驱动开发与移植实战详解》分为18章，依次讲解了Android系统的基本知识，Linux内核的基本知识，分析了Android系统的源码，深入分析HAL层的基本知识，GoldFish下的驱动、MSM内核和驱动、OMAP内核和驱动、显示系统驱动、输入系统驱动、振动器系统驱动、音频系统驱动和视频输出系统驱动，多媒体框架，传感器系统、照相机系统、Wi-Fi系统、蓝牙系统、GPS系统和电话系统的知识。

在每一章中，重点介绍了与Android驱动开发相关的底层知识，并对Android源码进行了详细的分析及驱动开发实现。

《Android驱动开发与移植实战详解》适合Android程序员、研发人员及Android爱好者学习，也可以作为相关培训学校和大专院校相关专业的教学用书。

## <<Android驱动开发与移植实战详>>

### 作者简介

李骏，清华大学电子信息工程专业学士。

较早进入Android开发领域。

有多年的Android开发经验，熟练使用Java和C / C++进行软件开发。

熟悉Android层次结构和Linux驱动层的结构及其上的开发，有着丰富的Android底层和驱动层的优化、移植经验，擅长利用JNI技术开发Android上的应用程序。

曾带领团队利用NDK技术成功开发过具有库仑计电池芯片的电池管理软件，以及在Android上成功移植人脸识别程序，目前在凹凸电子担任Android架构师。

陈小玉，硕士，南阳理工学院计算机与信息工程学院讲师，软件设计师。

主要从事Android应用及游戏开发和教学工作，熟练使用Java语言。

有多年的Android和IOS系统手机客户端软件设计经验，具备扎实的手机，桌面 / Web UI设计开发基础，熟悉Android系统的UI design Guideline，熟悉人机交互、机器学习和人工智能算法，擅长利用智能算法改进Android上的应用程序。

使其更具有智能性。

## &lt;&lt;Android驱动开发与移植实战详&gt;&gt;

## 书籍目录

## 目 录

- 第1章 快速入门 1
  - 1.1 编辑和编译 2
  - 1.2 世界,你好!  
9
  - 1.3 自我复制 11
  - 1.4 猜数游戏 14
  - 1.5 图灵机 19
  - 1.6 排版工具 23
  - 1.7 游乐场 30
  - 1.8 位钱 36
  - 1.9 小结 43
- 第2章 静态类型 44
  - 2.1 数制 45
    - 2.1.1 整数 45
    - 2.1.2 二进制补码 46
    - 2.1.3 整数比较 47
    - 2.1.4 按位运算 48
    - 2.1.5 浮点数 50
    - 2.1.6 复数 51
    - 2.1.7 优先级 52
    - 2.1.8 表达式 53
  - 2.2 字符和字符串 54
    - 2.2.1 UTF-8编码 54
    - 2.2.2 Unicode字符 55
    - 2.2.3 转义字符 56
    - 2.2.4 字符串 56
    - 2.2.5 字符串转换 57
  - 2.3 数组 60
    - 2.3.1 声明 60
    - 2.3.2 下标 61
    - 2.3.3 赋值 61
  - 2.4 切片 63
  - 2.5 结构体 67
    - 2.5.1 项 68
    - 2.5.2 内置 69
  - 2.6 指针 71
  - 2.7 小结 73
- 第3章 流程控制 74
  - 3.1 简单语句 75
  - 3.2 判断语句if 77
  - 3.3 多分支语句switch 79
  - 3.4 循环语句for 82
  - 3.5 遍历 84
  - 3.6 标号和跳转 85

## &lt;&lt;Android驱动开发与移植实战详&gt;&gt;

- 3.7 作用域 86
- 3.8 小结 88
- 第4章 函数 89
  - 4.1 签名 90
  - 4.2 参数 91
  - 4.3 返回语句 93
  - 4.4 函数调用 95
  - 4.5 闭包 97
  - 4.6 压后 99
  - 4.7 派错和恢复 100
  - 4.8 方法 102
  - 4.9 包 105
  - 4.10 导入 107
  - 4.11 程序初始化 108
  - 4.12 小结 110
- 第5章 动态类型 111
  - 5.1 映射 112
  - 5.2 界面类型 116
  - 5.3 界面值 119
  - 5.4 error界面 122
  - 5.5 有界无类 124
  - 5.6 排序 126
  - 5.7 类型断言 130
  - 5.8 类型分支 133
  - 5.9 反射 135
  - 5.10 小结 141
- 第6章 面向对象 142
  - 6.1 背景 143
  - 6.2 术语 146
  - 6.3 与C++对比 149
    - 6.3.1 继承 149
    - 6.3.2 抽象类 151
    - 6.3.3 泛型 153
  - 6.4 小结 154
- 第7章 并发编程 155
  - 7.1 背景 156
  - 7.2 同步通信 158
  - 7.3 去程 162
  - 7.4 程道 164
  - 7.5 遍历与关闭 166
  - 7.6 MapReduce 168
  - 7.7 select语句 170
  - 7.8 程道值 173
  - 7.9 互斥 175
  - 7.10 小结 177
- 第8章 云计算 178
  - 8.1 背景 179

## &lt;&lt;Android驱动开发与移植实战详&gt;&gt;

- 8.2 GAE 181
- 8.3 Hello 世界！  
183
- 8.4 画胡子 185
- 8.5 留言录 191
- 8.6 用户API 195
- 8.7 数据库API 196
  - 8.7.1 术语 197
  - 8.7.2 Go数据库API 197
  - 8.7.3 实体键 199
  - 8.7.4 查询和索引 200
  - 8.7.5 实体组 201
  - 8.7.6 限制 201
- 8.8 交易 203
- 8.9 散段 205
- 8.10 内存缓冲 208
- 8.11 大件库 210
- 8.12 URL抓取 213
- 8.13 任务队列 214
  - 8.13.1 任务 216
  - 8.13.2 任务执行 217
  - 8.13.3 队列 218
- 8.14 后端 220
- 8.15 能力API 221
- 8.16 电子邮件API 222
  - 8.16.1 发送 222
  - 8.16.2 接收 223
- 8.17 信道API 224
- 8.18 小结 226
- 第9章 标准包 227
  - 9.1 格式包 228
    - 9.1.1 格式输出Printf 229
    - 9.1.2 动词表 230
    - 9.1.3 宽度和精度 231
    - 9.1.4 报错 232
    - 9.1.5 额外标记 232
    - 9.1.6 格式输入 233
    - 9.1.7 字符串格式 234
  - 9.2 字节包 236
  - 9.3 模板包 239
  - 9.4 正则表达式包 245
  - 9.5 时间包 253
  - 9.6 超链接包 258
    - 9.6.1 http服务器和客户机 258
    - 9.6.2 https加密通信 260
    - 9.6.3 Get 263
    - 9.6.4 Post 265

9.6.5	Cookie	268
9.7	编码包	271
9.7.1	gob	271
9.7.2	json	275
附录A	Go的安装和使用	277
附录B	EBNF	284
附录C	中英术语对照表	291

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>