

## <<大学计算机基础>>

### 图书基本信息

书名：<<大学计算机基础>>

13位ISBN编号：9787115286574

10位ISBN编号：7115286574

出版时间：姜文波 人民邮电出版社

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<大学计算机基础>>

### 内容概要

大学计算机基础-(第3版), ISBN : 9787115286574, 作者: 姜文波



## &lt;&lt;大学计算机基础&gt;&gt;

1606.1.4 计算机网络的分类 1606.1.5 网络互连与互连设备 1626.2 计算机网络体系结构和协议  
 1646.2.1 网络协议和体系结构 1646.2.2 OSI体系结构 1656.2.3 TCP/IP体系结构 1666.3  
 Internet概述 1676.3.1 Internet的概念 1676.3.2 Internet的发展及特点 1676.3.3 IP地址 1686.3.4  
 域名系统 1706.3.5 Internet接入 1726.4 Internet应用 1736.4.1 Web技术 1736.4.2 Internet的  
 基本服务 1756.4.3 Internet的其他应用 1776.5 信息安全概述 1786.5.1 信息安全定义 1786.5.2  
 信息安全威胁种类 1786.5.3 信息安全防范措施 1796.6 计算机病毒及防治 1806.6.1 计算机病毒  
 的定义与特征 1806.6.2 计算机病毒的分类 1806.6.3 计算机病毒的防治 180思考与练习 181第7  
 章 多媒体技术基础 1827.1 多媒体概述 1827.1.1 相关概念 1827.1.2 多媒体数据类型(多媒体  
 信息元素) 1837.1.3 多媒体技术的应用与发展 1867.2 多媒体计算机系统 1877.3 音频处理  
 1887.3.1 音频基础知识 1897.3.2 常见音频文件格式及转换 1897.3.3 使用Adobe Audition进行音  
 频制作与处理 1907.4 图形图像处理 1937.4.1 图形图像的基础知识 1937.4.2 常见图形图像文件  
 格式及格式转换 1947.4.3 图像处理软件Photoshop简单使用 1967.5 动画制作 2017.5.1 动画基础  
 知识 2017.5.2 Flash动画制作基础 2027.6 视频处理 2067.6.1 视频基础知识 2067.6.2 常见视频  
 编码及文件格式与格式转换 2067.6.3 Adobe Premiere简介 208思考与练习 208第8章 网页设计与  
 制作 2098.1 网页制作基础知识 2098.1.1 网页的本质 2098.1.2 HTML文档的结构 2098.1.3 常  
 用HTML标记符 2118.2 网页制作软件 2148.2.1 Dreamweaver工作环境 2148.2.2 编辑文本和段落  
 2168.2.3 网页图像和多媒体 2188.2.4 超链接 2208.2.5 表格 2238.2.6 表单 2268.2.7 框架  
 2308.3 网站发布 2338.3.1 IIS简介 2338.3.2 安装和配置IIS 233思考与练习 235第9章 数据  
 库技术基础 2369.1 数据库系统基本知识 2369.1.1 数据管理技术的发展史 2369.1.2 数据库系统  
 的组成 2379.1.3 数据模型 2389.1.4 关系数据库的基本概念 2409.1.5 结构化查询语言 2429.1.6  
 常用数据库软件介绍 2439.2 关系型数据库Access的使用 2459.2.1 认识Access 2459.2.2 Access  
 的数据库与数据表 2469.2.3 查询 2529.2.4 窗体 2559.2.5 报表 262思考与练习 264第10章  
 程序设计基础 26510.1 程序设计语言的发展 26510.1.1 第一代语言——机器语言 26510.1.2 第  
 二代语言——汇编语言 26610.1.3 第三代语言——高级程序设计语言 26610.1.4 程序设计语言  
 的发展趋势 27010.2 结构化程序设计 27010.2.1 结构化程序设计的概念及原则 27110.2.2 结构化  
 程序设计的基本结构与特点 27110.3 面向对象的程序设计 27210.3.1 面向对象的程序设计的发展  
 历史 27310.3.2 面向对象的程序设计的基本概念 27310.3.3 面向对象的程序设计的主要特征  
 27510.3.4 面向对象的程序设计的优点 27610.4 软件工程 27710.4.1 软件工程过程与软件生命  
 周期 27710.4.2 软件工程的的目标与原则 27910.4.3 软件开发模型 28010.4.4 结构化分析方法  
 28110.4.5 结构化设计方法 28310.5 程序设计示例 28610.5.1 采用Java语言编程 28610.5.2 采  
 用C++语言编程 288思考与练习 289第11章 常用工具软件 29011.1 计算机工具软件概述  
 29011.2 解压缩工具——WinRAR 29311.3 网络下载工具——迅雷7 29511.4 电子文档阅读软件  
 ——Adobe Reader 29711.5 光盘虚拟和刻录工具——Alcohol 120% 29911.6 图像浏览、编辑工具—  
 —ACDSee 30111.7 病毒查杀工具——卡巴斯基 305思考与练习 307参考文献 308

<<大学计算机基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>