

<<UG产品开发快捷命令速查通>>

图书基本信息

书名：<<UG产品开发快捷命令速查通>>

13位ISBN编号：9787115286963

10位ISBN编号：7115286965

出版时间：2012-8

出版时间：人民邮电出版社

作者：海天

页数：474

字数：444000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<UG产品开发快捷命令速查通>>

内容概要

《UG产品开发快捷命令速查通》是一本UG NX功能速查手册。

全书分为5篇：基本功能篇、曲线草图篇、建模曲面篇、工程图纸篇和综合案例篇，共16章，具体内容
包括：掌握软件功能快查、常用软件功能快查、创建常用曲线对象、编辑常用曲线对象、草图的创建
与编辑、创建三维基本建模、创建三维实体建模、编辑三维实体建模、曲面的创建与编辑、创建与编
辑装配图、创建与编辑工程图、创建工程尺寸标注、综合案例设计：螺纹零件、综合案例设计：管类
零件、综合案例设计：产品零件、综合案例设计：机械部件等内容。

通过理论技术与实践相结合的方式，帮助读者加深对UG NX的理解和速查应用。

《UG产品开发快捷命令速查通》结构清晰、语言简洁，适合于工程技术人员、机械类与相关专业
人员等阅读，同时也可以作为各类计算机培训中心、中职中专、高职高专等院校及相关专业的辅导
教材。

<<UG产品开发快捷命令速查通>>

书籍目录

基本功能篇

第1章 掌握软件功能快查

1.1 熟悉UG NX 8.0工作界面

- 001 标题栏
- 002 菜单栏
- 003 工具栏
- 004 提示栏
- 005 资源工具栏
- 006 快捷菜单
- 007 绘图区

1.2 掌握UG NX 8.0的基本操作

- 008 启动UG NX 8.0
- 009 退出UG NX 8.0
- 010 新建模型文件
- 011 打开模型文件
- 012 保存模型文件
- 013 关闭模型文件
- 014 导入模型文件
- 015 导出模型文件

1.3 掌握坐标系的基本操作

- 016 创建坐标系
- 017 平移坐标系
- 018 保存坐标系
- 019 定角旋转坐标系
- 020 动态旋转坐标系
- 021 隐藏坐标系

第2章 常用软件功能快查

2.1 掌握对象的基本操作

- 022 观察对象显示
- 023 选择对象
- 024 隐藏和显示对象
- 025 移动对象
- 026 删除与恢复对象
- 027 创建截面视图

2.2 掌握图层的基本操作

- 028 设置图层
- 029 设置图层可见性
- 030 创建图层组
- 031 编辑图层组
- 032 移动图层
- 033 复制图层

2.3 掌握视图的基本操作

- 034 平移视图
- 035 旋转视图
- 036 缩放视图

<<UG产品开发快捷命令速查通>>

2.4 掌握布局的基本操作

- 037 新建布局
- 038 打开布局
- 039 删除布局
- 040 保存当前布局
- 041 替换布局中的视图

2.5 查询与分析模型

- 042 查询分析对象
- 043 分析模型距离
- 044 分析模型半径
- 045 分析模型角度
- 046 分析几何属性

曲线草图篇

第3章 创建常用曲线对象

3.1 创建常用曲线对象

- 047 创建点对象
- 048 创建直线对象
- 049 创建点集对象

3.2 创建圆形曲线对象

- 050 创建圆对象
- 051 创建圆弧对象
- 052 创建圆角对象
- 053 创建椭圆对象

3.3 创建样条曲线对象

- 054 通过点创建样条曲线
- 055 通过极点创建样条曲线
- 056 通过拟合创建样条曲线
- 057 通过平面创建样条曲线

3.4 创建其他曲线对象

- 058 创建矩形对象
- 059 创建倒角对象
- 060 创建多边形对象
- 061 创建螺旋线对象
- 062 创建二次曲线对象
- 063 创建规律曲线对象

第4章 编辑常用曲线对象

4.1 编辑来自体的曲线

- 064 相交曲线
- 065 截面曲线
- 066 抽取曲线

4.2 编辑来自曲线集的曲线

- 067 偏置曲线
- 068 投影曲线
- 069 镜像曲线
- 070 桥接曲线
- 071 连结曲线
- 072 组合投影曲线

<<UG产品开发快捷命令速查通>>

- 073 复合曲线
- 4.3 编辑常用曲线对象
- 074 分割曲线
- 075 修剪曲线
- 076 延伸曲线
- 077 拉长曲线
- 第5章 草图的创建与编辑
- 5.1 掌握草图基本功能
- 078 设置草图环境
- 079 管理草图功能
- 080 创建草图平面
- 081 创建草图对象
- 5.2 掌握草图约束操作
- 082 垂直约束草图
- 083 水平约束草图
- 084 竖直约束草图
- 085 平行约束草图
- 086 相切约束草图
- 087 同心约束草图
- 088 等半径约束草图
- 5.3 掌握草图编辑操作
- 089 镜像草图对象
- 090 派生草图对象
- 建模曲面篇
- 第6章 创建三维基本建模
- 6.1 基准特征创建操作
- 091 创建交点基准轴
- 092 创建两点基准轴
- 093 创建ZC轴基准轴
- 094 创建二等分基准平面
- 095 创建两直线基准平面
- 096 创建动态基准坐标系
- 097 创建偏置基准坐标系
- 6.2 实体模型创建操作
- 098 创建球对象
- 099 创建圆锥对象
- 100 创建圆柱体对象
- 101 创建长方体对象
- 6.3 实体模型布尔操作
- 102 求和运算实体
- 103 求差运算实体
- 104 求交运算实体
- 第7章 创建三维实体建模
- 7.1 扩展特征创建操作
- 105 拉伸特征
- 106 管道特征
- 107 扫掠特征

<<UG产品开发快捷命令速查通>>

- 108 回转体特征
- 7.2 设计特征创建操作
- 109 孔特征
- 110 凸台特征
- 111 凸起特征
- 112 腔体特征
- 113 垫块特征
- 114 螺纹特征
- 115 开槽特征
- 116 键槽特征
- 117 三角形加强筋特征
- 7.3 其他特征创建操作
- 118 加厚片体对象
- 119 片到实体辅助
- 第8章 编辑三维实体建模
- 8.1 掌握特征操作
- 120 拔模实体特征
- 121 抽壳实体特征
- 122 矩形阵列特征
- 123 圆形阵列特征
- 124 镜像实体特征
- 125 缩放实体特征
- 126 裁剪实体特征
- 127 偏置实体特征
- 128 分割实体特征
- 8.2 倒角和圆角特征
- 129 对实体进行倒斜角
- 130 对实体进行边倒圆角
- 131 对实体进行面倒圆角
- 132 对实体进行软倒圆角
- 8.3 编辑建模特征
- 133 修改特征参数
- 134 删除实体特征
- 135 重排序实体特征
- 第9章 曲面的创建与编辑
- 9.1 掌握曲面基础知识
- 136 初识自由曲面
- 137 了解自由曲面创建方法
- 9.2 掌握曲面创建操作
- 138 创建点曲面
- 139 创建四点曲面
- 140 创建直纹曲面
- 141 创建延伸曲面
- 142 创建扫掠曲面
- 143 创建整体突变曲面
- 144 通过曲线组创建曲面
- 145 通过曲线网格创建曲面

<<UG产品开发快捷命令速查通>>

- 9.3 掌握曲面编辑操作
- 146 扩大自由曲面
- 147 偏置自由曲面
- 148 修剪自由曲面
- 149 变形自由曲面
- 150 变换自由曲面
- 151 更改曲面边对象
- 第10章 创建与编辑装配图
- 10.1 掌握装配图基础知识
- 152 初识装配图
- 153 了解装配图术语
- 154 了解装配模式
- 155 了解装配方法
- 156 了解引用集
- 10.2 打开装配文件方式
- 157 加载方式
- 158 加载组件
- 159 常用选项
- 10.3 掌握实体装配操作
- 160 创建装配图组件
- 161 约束装配模型
- 162 原点装配模型
- 10.4 掌握爆炸图创建操作
- 163 自动爆炸视图
- 164 移动爆炸视图
- 165 删除爆炸视图
- 10.5 掌握装配图编辑操作
- 166 移动装配图组件
- 167 替换装配图组件
- 168 镜像装配图组件
- 169 阵列装配图组件
- 170 隐藏装配图组件
- 工程图纸篇
- 第11章 创建与编辑工程图
- 11.1 掌握工程图参数设置
- 171 设置视图参数
- 172 设置注释参数
- 173 设置制图参数
- 11.2 掌握工程图创建操作
- 174 创建基本工程图
- 175 创建投影工程图
- 176 创建局部放大图
- 177 创建剖视工程图
- 178 创建半剖工程图
- 179 创建定向剖视图
- 11.3 掌握工程图编辑操作
- 180 对齐工程图

<<UG产品开发快捷命令速查通>>

- 181 删除工程图
- 182 更新工程图
- 183 缩放工程图
- 184 移动与复制工程图
- 第12章 创建工程尺寸标注
- 12.1 掌握工程尺寸创建操作
- 185 标注水平尺寸
- 186 标注垂直尺寸
- 187 标注竖直尺寸
- 188 标注直径尺寸
- 189 标注半径尺寸
- 190 标注圆弧尺寸
- 191 标注基线尺寸
- 192 标注坐标尺寸
- 12.2 掌握工程符号插入操作
- 193 插入标识符号
- 194 插入焊接符号
- 195 插入相交符号
- 196 插入基准特征符号
- 综合案例篇
- 第13章 综合案例设计：螺纹零件
- 13.1 制作螺钉
- 197 制作螺钉模型
- 198 赋予螺钉颜色
- 13.2 制作螺杆
- 199 制作螺杆模型
- 200 赋予螺杆颜色
- 13.3 制作方形螺母
- 201 制作方形螺母模型
- 202 赋予方形螺母颜色
- 第14章 综合案例设计：管类零件
- 14.1 制作三通管
- 203 制作三通管模型
- 204 赋予三通管颜色
- 14.2 制作下水管道
- 205 制作下水管道模型
- 206 赋予下水管道颜色
- 14.3 制作水龙头转轴
- 207 制作水龙头转轴模型
- 208 赋予水龙头转轴颜色
- 第15章 综合案例设计：产品零件
- 15.1 制作风扇
- 209 制作风扇模型
- 210 赋予风扇颜色
- 15.2 制作烟灰缸
- 211 制作烟灰缸模型
- 212 赋予烟灰缸颜色

<<UG产品开发快捷命令速查通>>

15.3 制作刮胡器

213 制作刮胡器模型

214 赋予刮胡器颜色

第16章 综合案例设计：机械部件

16.1 制作车轮

215 制作车轮模型

216 赋予车轮颜色

16.2 制作轴承座

217 制作轴承座模型

218 赋予轴承座颜色

16.3 制作车轮外盖

219 制作车轮外盖模型

220 赋予车轮外盖颜色

<<UG产品开发快捷命令速查通>>

编辑推荐

结构清晰、循序渐进，适合自学几乎含所有常用操作，命令齐全多种检索，快捷查找命令和技巧附带书中所有素材和源文件赠送270分钟教学视频和60个模型文件

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>