

<<Network Warrior中文版>>

图书基本信息

书名：<<Network Warrior中文版>>

13位ISBN编号：9787115290656

10位ISBN编号：7115290652

出版时间：2012-10

出版时间：无人民邮电出版社

作者：[美] Gary A. Donahue

页数：688

字数：927000

译者：孙余强 孙剑

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Network Warrior中文版>>

内容概要

《Network

Warrior中文版——思科网络工程师必备手册(第2版)》是一本详尽而实用的Cisco网络维护与故障排除手册，提供了Cisco认证考试未涉及但在实战中却经常会用到的网络知识，能够帮助读者解决在Cisco网络运行中所遇到的问题。

本书涉及的网络技术层面范围十分宽广，从交换技术到路由技术，从无线技术到网络安全技术，从QoS技术到网络的整体设计不一而足。

这些技术均与实战中的应用，也就是所谓的“经验”紧密结合，绝非纸上谈兵。

《Network

Warrior中文版——思科网络工程师必备手册(第2版)》适合从事计算机网络技术、管理和运维工作的工程技术人员阅读。

本书层次分明、阐述清晰、分析透彻、理论与实践并重，可以让初学者迅速上手，全面具备各种常用网络技术的实战能力。

《Network

Warrior中文版——思科网络工程师必备手册(第2版)》同样可以作为高校计算机和通信专业本科生或研究学习网络技术的参考资料。

作者简介

Gary A. Donahue (GAD)

是一名网络工程师，曾经以程序员、大型机管理员、技术支援中心工程师、网络管理员以及网络架构师身份在计算机行业摸爬滚打了27年。

他还在一家全国性的咨询公司中担任过网络基础设施主管，目前在自己创办的GAD Technologies咨询公司（位于新泽西）中担任总裁一职。

书籍目录

第1章 什么是网络

第2章 HUB和交换机

2.1 HUB

2.2 交换机

2.2.1 交换机类型

2.2.2 机箱式交换机安装规划

第3章 自动协商

3.1 什么是自动协商

3.2 自动协商的运作方式

3.3 自动协商故障

3.4 自动协商最佳做法

3.5 配置自动协商

第4章 VLAN

4.1 连接VLAN

4.2 配置VLAN

4.2.1 CatOS

4.2.2 用VLAN数据库创建VLAN

4.2.3 用IOS命令创建VLAN

4.2.4 Nexus交换机和NX-OS

第5章 Trunking

5.1 Trunk的工作方式

5.1.1 ISL

5.1.2 802.1Q

5.1.3 协议选择

5.1.4 Trunk协商

5.2 配置Trunk

5.2.1 IOS

5.2.2 CatOS

5.2.3 Nexus和NX-OS

第6章VLAN Trunking协议

6.1 VTP修剪

6.2 VTP的风险

6.3 配置VTP

6.3.1 VTP域

6.3.2 VTP模式

6.3.3 VTP密码

6.3.4 VTP修剪

第7章 链路聚合

7.1 以太网通道

7.1.1 以太网通道负载均衡

7.1.2 配置和管理以太网通道

7.2 跨堆叠(Cross-Stack)的以太网通道

7.3 多机箱以太网通道(MEC)

7.4 虚拟端口通道

7.4.1 vPC的初步配置

<<Network Warrior中文版>>

7.4.2 添加vPC

第8章 生成树

8.1 广播风暴

8.2 MAC地址表不稳定

8.3 利用生成树防止环路

8.3.1 生成树的运作方式

8.4 管理生成树

8.5 附加的生成树特性

8.5.1 速端口

8.5.2 BPDU保护

8.5.3 快速上行链路

8.5.4 BackboneFast(速骨干)

8.6 常见的生成树故障

8.6.1 双工不匹配

8.6.2 单向链路

8.6.3 网桥确保

8.7 预防生成树故障的网络设计

8.7.1 使用路由而不是交换来提供冗余

8.7.2 明确指定一台根网桥

第9章 路由和路由器

9.1 路由表

9.2 路由类型

9.3 IP路由表

9.3.1 主机路由

9.3.2 子网路由

9.3.3 汇总(一组子网)路由

9.3.4 主网路由

9.3.5 超网(一组主网)路由

9.3.6 默认路由

9.4 虚拟路由和转发

第10章 路由协议

10.1 路由器间的通信

10.2 度量值和协议类型

10.3 管理距离

10.4 具体的路由协议

10.4.1 RIP

10.4.2 RIPv2

10.4.3 EIGRP

10.4.4 OSPF

10.4.5 BGP

第11章 路由重分发

11.1 将路由重分发进RIP

11.2 将路由重分发进EIGIP

11.3 将路由重分发进OSPF

11.4 相互重分发

11.5 重分发环路

11.6 对路由重分发加以限制

<<Network Warrior中文版>>

- 11.6.1 路由标记
- 11.6.2 工程实例
- 第12章 隧道
 - 12.1 GRE隧道
 - 12.2 GRE隧道和路由协议
 - 12.3 GRE和访问列表
- 第13章 第一跳冗余
 - 13.1 HSRP
 - 13.2 HSRP接口跟踪
 - 13.3 HSRP的短板
 - 13.4 Nexus和HSRP
 - 13.5 GLBP
- 第14章 路由映射
 - 14.1 构建路由映射
 - 14.2 策略路由示例
- 第15章 Cisco路由器的交换算法
 - 15.1 进程交换
 - 15.2 中断上下文交换
 - 15.2.1 快速交换
 - 15.2.2 最优交换
 - 15.2.3 Cisco特快转发
 - 15.3 配置和管理交换路径
 - 15.3.1 进程交换
 - 15.3.2 快速交换
 - 15.3.3 Cisco特快转发(CEF)
- 第16章 多层交换机
 - 16.1 配置SVI
 - 16.1.1 native模式(4500、6500、3550、3750等)
 - 16.1.2 混合模式(4500、6500)
 - 16.1.3 NX-OS(Nexus 7000、5000)
 - 16.2 多层交换机的型号
- 第17章 Cisco 6500多层交换机
 - 17.1 体系结构
 - 17.1.1 总线
 - 17.1.2 增强型机箱
 - 17.1.3 增强型立式机箱
 - 17.1.4 Supervisor
 - 17.1.5 模块
 - 17.2 CatOS vs. IOS
 - 17.3 安装VSS
 - 17.3.1 其他推荐使用的VSS命令
 - 17.3.2 VSS故障切换命令
 - 17.3.3 VSS杂项命令
 - 17.3.4 VSS最佳做法
- 第18章 Cisco Nexus
 - 18.1 Nexus硬件
 - 18.1.1 Nexus 7000交换机

<<Network Warrior中文版>>

- 18.1.2 Nexus 5000交换机
- 18.1.3 Nexus 2000系列
- 18.1.4 Nexus 1000系列
- 18.2 NX-OS
- 18.3 Nexus交换机的“长相”
- 18.4 Nexus交换机的设计特点
 - 18.4.1 虚拟路由和转发
 - 18.4.2 虚拟设备上下文
 - 18.4.3 共享和专用速率模式
 - 18.4.4 配置Fabric Extender(FEX)
 - 18.4.5 虚拟端口通道(vPC)
 - 18.4.6 config-sync(配置同步)
 - 18.4.7 配置回滚
 - 18.4.8 升级NX-OS
- 第19章 Catalyst 3750交换机功能简介
 - 19.1 堆叠
 - 19.2 接口范围
 - 19.3 宏
 - 19.4 Flex链路
 - 19.5 风暴控制
 - 19.6 端口安全
 - 19.7 SPAN
 - 19.8 语音VLAN
 - 19.9 QoS
- 第20章 电信基础知识
- 20.1 电信用语
- 第21章 帧中继
 - 21.1 申请帧中继业务
 - 21.2 帧中继网络设计
 - 21.3 过预订(Oversubscription)
 - 21.4 本地管理接口(LMI)
 - 21.5 配置帧中继
 - 21.5.1 基本的双节点帧中继网络
 - 21.5.2 多于两个节点的帧中继网络
 - 21.5.3 帧中继子接口
 - 21.6 排除帧中继故障
- 第22章 MPLS
- 第23章 访问列表
 - 23.1 编排访问列表
 - 23.1.1 命名和编号
 - 23.1.2 通配符掩码
 - 23.1.3 访问列表应用于何处
 - 23.1.4 命名访问列表
 - 23.1.5 访问列表自上而下的处理方式
 - 23.1.6 将最易匹配到的ACE置顶
 - 23.1.7 在PIX和ASA ACL中使用组(Group)
 - 23.1.8 删除ACL

<<Network Warrior中文版>>

- 23.1.9 Turbo ACL
- 23.1.10 放行自内而外的traceroute/ping流量
- 23.1.11 放行MTU路径发现数据包
- 23.2 ACL之于多层交换机
 - 23.2.1 配置端口ACL
 - 23.2.2 配置路由器ACL
 - 23.2.3 配置VLAN映射
- 23.3 自反访问列表
- 第24章 Cisco设备的认证
 - 24.1 基本(非AAA)认证
 - 24.1.1 线路密码
 - 24.1.2 配置本机用户
 - 24.1.3 PPP认证
 - 24.2 AAA认证
 - 24.2.1 启用AAA
 - 24.2.2 配置安全服务器信息
 - 24.2.3 创建方法列表
 - 24.2.4 应用方法列表
- 第25章 防火墙基本原理
 - 25.1 最佳做法
 - 25.2 DMZ
 - 25.2.1 DMZ网络设计另一例
 - 25.2.2 多DMZ网络设计
 - 25.3 其他情况
- 第26章 配置ASA防火墙
 - 26.1 上下文
 - 26.2 接口和安全级别
 - 26.3 names(命名)
 - 26.4 对象组
 - 26.5 协议检测
 - 26.6 上下文管理
 - 26.6.1 上下文类型
 - 26.6.2 classifier
 - 26.6.3 配置context
 - 26.6.4 接口和上下文
 - 26.6.5 Write Mem行为
 - 26.7 故障切换
 - 26.7.1 故障切换常用语
 - 26.7.2 理解故障切换
 - 26.7.3 配置故障切换——active/standby
 - 26.7.4 监控故障切换
 - 26.7.5 配置故障切换——active/active
 - 26.8 NAT
 - 26.8.1 NAT命令
 - 26.8.2 NAT配置示例
 - 26.9 杂项
 - 26.9.1 远程访问

<<Network Warrior中文版>>

- 26.9.2 保存配置
- 26.9.3 日志记录
- 26.10 故障排除
- 第27章 无线网络
- 27.1 无线网络标准
- 27.2 安全
- 27.3 配置WAP
- 27.4 排除无线网络故障
- 第28章 VoIP
- 28.1 VoIP的运作方式
- 28.1.1 协议
- 28.1.2 电信(电话通信)术语
- 28.1.3 Cisco电话通信术语
- 28.1.4 与VoIP有关的常见问题
- 28.2 小型办事处VoIP配置举例
- 28.2.1 VLAN
- 28.2.2 交换机端口
- 28.2.3 CME路由器上的QoS配置
- 28.2.4 配置供IP电话使用的DHCP服务器
- 28.2.5 TFTP服务
- 28.2.6 电话服务(telephony-service)命令
- 28.2.7 拨号规划
- 28.2.8 语音端口
- 28.2.9 配置IP电话
- 28.2.10 dial-peer(拨号对等体)
- 28.2.11 SIP
- 28.3 故障排除
- 28.3.1 电话注册
- 28.3.2 TFTP
- 28.3.3 dial-peer
- 28.3.4 SIP
- 第29章 QoS入门
- 29.1 QoS的类型
- 29.2 QoS机制
- 29.2.1 优先级
- 29.2.2 QoS的分类
- 29.3 对QoS的常见误解
- 29.3.1 QoS可将一条链路“划分”为多条带宽更低的逻辑链路
- 29.3.2 QoS可限制带宽
- 29.3.3 QoS可满足链路扩容的需求
- 29.3.4 QoS可防丢包
- 29.3.5 QoS能帮读者赢得妹子(帅哥)们的青睐
- 第30章 QoS方案设计
- 30.1 LLQ运用场景
- 30.1.1 协议
- 30.1.2 优先级
- 30.1.3 确定带宽需求

<<Network Warrior中文版>>

- 30.2 配置路由器
 - 30.2.1 类映射
 - 30.2.2 策略映射
 - 30.2.3 服务策略
- 30.3 流量整形运用场景
 - 30.3.1 场景1：高速传输电路转换为以太网接口的网络环境
 - 30.3.2 场景2：帧中继站点间速度不匹配
- 第31章 拥塞的网络
 - 31.1 确定网络是否拥塞
 - 31.2 解决问题
- 第32章 融合型网络
 - 32.1 配置
 - 32.2 监控QoS
 - 32.3 排除融合型网络故障
 - 32.3.1 接口队列配置有误
 - 32.3.2 严格优先级队列过窄
 - 32.3.3 严格优先级队列过宽
 - 32.3.4 非严格优先级队列过窄
 - 32.3.5 非严格优先级队列过宽
 - 32.3.6 默认队列过窄
 - 32.3.7 默认队列过宽
- 第33章 网络设计
 - 33.1 文档
 - 33.1.1 需求文档
 - 33.1.2 端口规划表
 - 33.1.3 IP和VLAN表
 - 33.1.4 机架布局图
 - 33.1.5 电源和散热需求
 - 33.1.6 网络图的绘制技巧
 - 33.2 设备命名惯例
 - 33.3 网络设计
 - 33.3.1 企业网络
 - 33.3.2 电子商务Web站点
 - 33.3.3 现代化虚拟服务器环境
 - 33.3.4 小型网络
- 第34章 IP设计
 - 34.1 公网Vs.私网IP空间
 - 34.2 VLSM
 - 34.3 CIDR
 - 34.4 IP地址分配
 - 34.5 分配IP子网
 - 34.5.1 按序分配法
 - 34.5.2 一分为二法
 - 34.5.3 逆向二进制法
 - 34.6 简易IP子网划分
- 第35章 IPv6
 - 35.1 寻址

<<Network Warrior中文版>>

- 35.1.1 子网掩码
- 35.1.2 地址类型
- 35.1.3 子网划分
- 35.1.4 NAT
- 35.2 简单的路由器配置
- 第36章 网络时间协议
- 36.1 精确时间
- 36.2 NTP设计
- 36.3 配置NTP
- 36.3.1 NTP客户端
- 36.3.2 NTP服务器
- 第37章 故障
- 37.1 人为失误
- 37.2 多组件故障
- 37.3 灾害链
- 37.4 无故障切换演练
- 37.5 故障排除
- 37.5.1 保持镇定
- 37.5.2 行为记录
- 37.5.3 明察秋毫
- 37.5.4 先去查物理层！
- 37.5.5 勿轻下断论；请证明一切
- 37.5.6 分离问题
- 37.5.7 不要见了风就是雨
- 37.5.8 摸查物理层
- 37.5.9 将故障升级
- 37.5.10 团队建制的故障排除
- 37.5.11 大楼管理员法则
- 第38章 GAD法则
- 38.1 法则1
- 38.1.1 政治
- 38.1.2 金钱
- 38.1.3 正正经经地做事
- 38.2 法则2
- 38.2.1 简化
- 38.2.2 标准
- 38.2.3 稳定
- 38.3 法则3
- 38.3.1 降低成本
- 38.3.2 提升性能或容量
- 38.3.3 增加可靠性
- 第39章 春风得意
- 39.1 网络烂的原因
- 39.2 如何让领导言听计从
- 39.3 升级的时机和原因
- 39.3.1 升级的风险

39.3.2 合理的升级理由

39.4 为什么说变更控制必不可缺

39.5 避免成为IT夜郎

<<Network Warrior中文版>>

编辑推荐

《Network Warrior中文版——思科网络工程师必备手册(第2版)》是有史以来最有趣、最诙谐、也是最实用的思科网络技术图书；《Network Warrior中文版——思科网络工程师必备手册(第2版)》是一本详尽而实用的Cisco网络维护与故障排除手册；除了来自于实战的网络维护与排错技巧，《Network Warrior中文版——思科网络工程师必备手册(第2版)》还囊括了Cisco Press图书中从未向你透漏过的“网络工程师的为人处世的技巧”，从而让你知道“做事很重要，但是做人更重要”。

《Network Warrior中文版——思科网络工程师必备手册(第2版)》所有示例精选自实战案例，其中绝大多数都是作者职业生涯中的亲身经历。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>