

<<C++实践之路>>

图书基本信息

书名：<<C++实践之路>>

13位ISBN编号：9787115291349

10位ISBN编号：7115291349

出版时间：2012-11

出版时间：人民邮电出版社

作者：Bartosz Milewski

页数：408

字数：298000

译者：周良忠

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C++实践之路>>

### 内容概要

《C++实践之路》将带你领略C++作为工业编程语言的强大威力。

全书分四个部分，共23章。

第一部分（第1章～第5章）从面向对象的角度讲解了C++的相关语言知识。

第二部分（第6章～第13章）介绍了许多实用的工业强度的编程技术，如清理、隐藏实现细节、资源管理、重载运算符等技术。

第三部分（第14章～第18章）探讨了编写和维护Windows应用程序的相关知识，是本书的特色部分。

第四部分（第19章～第23章）在以前所学知识的基础上进一步对软件设计策略、团队协作开发、平台移植等内容进行简单介绍。

附录A提供了第一部分内容中部分练习的答案。

附录B介绍了事务处理相关知识。

《C++实践之路》适合于不同层次的C++程序员阅读，无论是初学者还是高级程序员，都可从中汲取有用的C++知识营养。

## 作者简介

Bartosz Milewski是Reliable Software公司的总裁，该公司以向程序开发人员提供高品质的生产力工具为宗旨。在过去几年，他的作品被广泛刊登在主要的学术期刊上。他在Microsoft工作的8年里，他是Windows 2000中Content Index组件的开发负责人。他还曾经在波兰的Wroclaw大学讲授C++编程课程，并持有Wroclaw大学理论物理学的博士学位。

## 书籍目录

## 第一部分 语言

## 第1章 对象和作用域

- 1.1 全局作用域
- 1.2 本地作用域
- 1.3 嵌入对象
- 1.4 继承(Inheritance)
- 1.5 成员函数和接口
- 1.6 成员函数作用域
- 1.7 类型
  - 1.7.1 小结
  - 1.7.2 练习
- 1.8 抽象数据类型

## 练习

## 第2章 数组和引用

- 2.1 引用
- 2.2 运算符
  - 2.2.1 算术
  - 2.2.2 逻辑
  - 2.2.3 位逻辑运算符
- 2.3 基于堆栈的计算器
  - 2.3.1 外部规范
  - 2.3.2 设计
  - 2.3.3 简短的实现
  - 2.3.4 实现
  - 2.3.5 练习

## 第3章 指针

- 3.1 指针的不利之处
- 3.2 指针与引用
- 3.3 指针与数组
  - 3.3.1 谈谈汇编
  - 3.3.2 练习
- 3.4 指针与动态内存分配
- 3.5 动态数据结构
  - 3.5.1 动态堆栈
  - 3.5.2 链表
  - 3.5.3 字符串表
  - 3.5.4 字符串缓冲器
  - 3.5.5 表查找
  - 3.5.6 哈希表
  - 3.5.7 测试程序
  - 3.5.8 练习

## 第4章 多态

- 4.1 is-a的意义
  - 4.1.1 谈谈实现
  - 4.1.2 开销

## &lt;&lt;C++实践之路&gt;&gt;

## 4.2 解析树

## 4.2.1 谈谈C

## 4.2.2 练习

## 第5章 一个小型软件项目

## 5.1 开始一个软件项目

## 5.1.1 设计规范

## 5.1.2 简短实现代码

## 5.1.3 扩展程序片断

## 5.2 扫描器

## 5.3 符号表

## 5.4 存储

## 5.5 函数表

## 5.6 节点

## 5.7 解析器

## 5.8 主函数(main)

## 5.9 聚集初始化

## 练习

## 5.10 过程化编程

## 5.11 运算符重载

## 5.12 按值传递

## 5.13 值语义

## 第二部分 技术

## 第6章 清理

## 6.1 输出解耦

## 6.2 与“防错性编程”作斗争

## 6.3 完备性编程的一个实例

## 6.4 补充

## 6.5 改进类之间的通信

## 6.6 更正设计缺陷

## 第7章 隐藏实现细节

## 7.1 使用嵌入类

## 7.2 组合类

## 7.3 使用名字空间组合

## 7.4 在枚举中隐藏常量

## 7.5 在本地变量中隐藏常量

## 第8章 共享

## 8.1 分离全局程序参数

## 8.2 增强包容性

## 8.3 模板

## 练习

## 第9章 去掉限制

## 9.1 动态数组

## 9.1.1 动态MultiNode

## 9.1.2 动态StringBuffer

## 9.1.3 动态SymbolTable

## 9.1.4 动态Store

## 9.2 标准矢量

## &lt;&lt;C++实践之路&gt;&gt;

## 第10章 资源管理

- 10.1 异常
- 10.2 堆栈展开
- 10.3 资源
- 10.4 资源所有权
- 10.5 访问资源
- 10.6 智能指针
- 10.7 所有权转移：第一次尝试
- 10.8 所有权转移：第二次尝试
- 10.9 安全容器
- 10.10 迭代器
- 10.11 错误传播
- 10.12 转换到资源管理
- 10.13 结论

## 第11章 使用标准模板库

- 11.1 引用计数以及即写即复制
- 11.2 结束限制
- 11.3 去掉C-字符串
- 11.4 探讨流

## 第12章 持久性

- 12.1 Calculator对象
- 12.2 命令解析器
- 12.3 串行化与反串行化
- 12.4 内存中的串行化及反串行化
- 12.5 多重继承

## 第13章 重载运算符new

- 13.1 特定类new
  - 13.1.1 缓冲
  - 13.1.2 批量分配
  - 13.1.3 数组new
- 13.2 全局new
- 13.3 跟踪内存泄漏
  - 13.3.1 调用输出
  - 13.3.2 方位new
- 13.4 结论

## 第三部分 Windows

## 第14章 库

## 宏和向导

## 第15章 编程范例

- 15.1 Hello Windows
- 15.2 封装

## 第16章 通过C++控制Windows

- 16.1 模型-视图-控制器
  - 16.1.1 控制器
  - 16.1.2 客户代码
- 16.2 异常定义
- 16.3 清理

## &lt;&lt;C++实践之路&gt;&gt;

## 第17章 绘图

- 17.1 应用程序图标
- 17.2 窗口绘图和视图对象
- 17.3 画布
- 17.4 WM\_PAINT消息
- 17.5 模型
- 17.6 捕获鼠标
- 17.7 添加颜色和修饰

## 第18章 一个Windows应用程序

- 18.1 把计算器移植到Windows环境下
- 18.2 用户界面
- 18.3 子窗口
- 18.4 Windows控件
  - 18.4.1 静态文本
  - 18.4.2 编辑控件
  - 18.4.3 窗口子类
  - 18.4.4 插入计算器
  - 18.4.5 列表框控件
  - 18.4.6 模块-视图反馈环
- 18.5 命令和菜单
- 18.6 动态菜单
- 18.7 对话框

## 第四部分 知识扩展

## 第19章 关于软件

- 19.1 复杂性
- 19.2 软件的分形本质
- 19.3 项目的灵活性
- 19.4 程序员的灵活性

## 第20章 设计策略

- 20.1 自顶向下的面向对象设计
- 20.2 用户界面
- 20.3 需求规范
- 20.4 体系结构规范

## 第21章 使用标准模板库

- 21.1 生产效率
- 21.2 团队策略

## 第22章 实现策略

- 22.1 确定全局
- 22.2 自顶向下的面向对象实现方法
- 22.3 程序修改
- 22.4 代码继承
- 22.5 多平台开发

## 第23章 移植

- 23.1 创建一个抽象层
- 23.2 移植计算器
  - 23.2.1 消除简单的Windows依赖性
  - 23.2.2 特殊Windows依赖性

23.3 移植的好处

附录

附录A 练习答案

附录B 事务处理



## <<C++实践之路>>

### 编辑推荐

《C++实践之路》帮助您学习工业强度的C++编程技术，使用C++设计新思维编写Windows程序，教您学会编写清晰整洁、容易理解的C++程序。

《C++实践之路》是国际知名软件公司总裁著作，带你用全新视角审视C++，《C++实践之路》将带你领略C++作为工业编程语言的强大威力。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>