

<<iOS应用开发攻略>>

图书基本信息

书名：<<iOS应用开发攻略>>

13位ISBN编号：9787115291783

10位ISBN编号：7115291780

出版时间：2012-9

出版单位：人民邮电出版社

作者：[美] Matt Drance Paul Warren

页数：149

字数：236000

译者：刘威

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<iOS应用开发攻略>>

前言

对开发者来说，iOS是个神奇的平台。

它那不可思议的触摸屏和交互模式，为应用程序打开了全新的篇章。

已经有卓越的开发人员开发出了几年前还无法想象的软件。

iPhone、iPod Touch和iPad的便携性意味着我们可以将其随身携带，而且其不错的电池待机时间意味着我们可以持续使用。

显而易见，iOS指明了未来的方向（我只能对我那台2007年的MacBook Pro装的雪豹操作系统说声抱歉，我开发软件及处理照片时经常会用到它）。

显然计算技术已经改变，而且不会再回到2005年的方式。

这令人兴奋。

谁不想为这些神奇的设备开发软件呢？

另一方面，实际上我们开始学习如何为iOS及其基于触控的框架开发软件才只有短短的几年时间。

当然，读者中有些人一直从事Mac OS X的软件开发，相比大多数从其他平台转而开发iOS的开发人员，你们已领先一步。

但是，不要误会。

不管你背景如何，在编写iOS的程序时，我们都是处于陌生的领域。

尽管我在十几年前就开始编写Cocoa应用程序，并且写了很多有关Mac OSX开发的书和文章，但我在iOS的开发中仍然遇到不少头疼的事，需要在Xcode中埋头查阅其文档。

需要弄懂的东西太多，包括如何创建完美的启动画面，如何最有效地用表格与滚动视图实现我们的目标，如何访问新兴的社交应用所使用的众多网络服务，以及如何利用iOS的运行库而不是与之对抗。

很幸运，我们不必自己解决所有这些问题。

Matt和Paul（本书的作者）已经在这本攻略书中收集了一系列实例，并且收录了最新的iOS软件开发的最佳做法。

结果就是为我们贡献了一系列了不起的、针对目标问题的具体解决方案，我们可以在需要时尽情查阅。

但不止如此。

尽管本书由一些完全自成体系的独立章节组成，但读完全书可以让我们对Matt和Paul如何施展其技艺大有领悟。

当我阅读本书初稿时，那种感觉就像在观赏我喜爱的厨师现场烹饪美食，我可以向他们学习如何处理手头的工作，甚至包括如何处理我本以为自己已经掌握的简单任务。

所以，且搬把椅子坐下来，跟我最喜爱的两位iOS开发者学上一手！

然后，放手去开发几年前你还可望不可及的那些软件吧！

James Duncan Davidson 2011年4月

<<iOS应用开发攻略>>

内容概要

《iOS应用开发攻略》收录了最新的iOS软件开发的最佳做法，涵盖了应用开发及构建优雅解决方案的必备知识，包括：编写通用的启动画面和嵌入式Web浏览器；构建复杂表视图；使app或游戏活灵活现的填充、变换和动画；通过手势、转换和自定义控件改善UI；用基本技术知识避免代码重复，解决复杂问题(如上传大文件到Web服务器)等。

《iOS应用开发攻略》适合移动开发人员阅读。

<<iOS应用开发攻略>>

作者简介

“ 如果只能选择一位老师学习最好的iOS开发方法，我会选择Matt Drance。本书也没让我失望，因为我立刻就用上了几招。我希望尽快用到更多招数，尤其是Paul的好玩的图形与动画技法！”

——Brent Simmons，NetNewsWire的开发人员

“ 本书对一系列‘他们是怎么做的’问题做了很好的解答。对于想在自己的苹果应用中点缀亮点的人来说，这是一本必读的书。”

——Justin Williams，Second Gear主力程序员

“ 无论对初学者还是有经验的开发人员来说，这都是一本很棒的书。书中充满了极为有用的最新示例程序，示范了如何往项目中添加专业级的功能，而且讲解精彩，代码给力。”

——Michael Hay，Black Pixel公司高级开发人员

“ 强烈推荐这本书！书中介绍的很多技巧与窍门别处都难以找到。我宁愿从书架上（或iBooks中）取出一本书，来研习曾经看到过的那段代码，书上的代码是不会突然消失的；而去网上找的话，说不定早被网站删掉了。这本书肯定是我要从书架上取出的一本。”

——Marcus S. Zarra，Zarra Studios公司老板

“ 即使你在自己的苹果应用中只用到了书中的一招，那么买这本书也值了。我很快就发现书中马上能用的招数简直太多了。如果你靠写iOS应用来挣钱，而且惜时如金，那么时刻要把书放在触手可及之处，否则你会抓狂的！”

——Mike Clark，Clarkware创始人

<<iOS应用开发攻略>>

书籍目录

目 录

- 第1章 UI攻略 1
 - 攻略1 添加基本的启动画面切换 1
 - 攻略2 让启动画面的切换更有吸引力 7
 - 攻略3 为定制的通知视图添加动画 12
 - 攻略4 创建可重用的开关按钮 15
 - 攻略5 形成带彩色纹理的圆角视图 19
 - 攻略6 组装可重用的网页视图 22
 - 攻略7 定制滑动条与进度条 25
 - 攻略8 打造自己的手势识别器 27
 - 攻略9 创建独立的警告视图 30
 - 攻略10 表示带属性字符串的标签 35
 - 攻略11 滚动无止境的专辑封面墙 39
 - 攻略12 从专辑封面墙播放乐曲 42
 - 攻略13 享受自动滚动的文本视图 47
 - 攻略14 创建个性化的数值控件 50
- 第2章 表格与滚动视图攻略 56
 - 攻略15 简化表格单元格的生成 56
 - 攻略16 在Nib中使用智能表格单元格 59
 - 攻略17 定位单元格子视图 63
 - 攻略18 组织复杂的表格视图 65
 - 攻略19 生成双色表格视图 70
 - 攻略20 给表格视图添加边框阴影 73
 - 攻略21 在滚动视图中使用静态内容 79
 - 攻略22 创建旋转翻页的滚动视图 82
- 第3章 绘图攻略 86
 - 攻略23 绘制梯度填充的贝塞尔轨迹 87
 - 攻略24 创建多个动画的动态图像 91
 - 攻略25 创建组合与变换的视图 93
 - 攻略26 对梯度图层实施动画 95
 - 攻略27 重新打造阴影 98
 - 攻略28 显示带动画的视图 100
 - 攻略29 构造简单的发射器 102
 - 攻略30 翻卷页面显示新视图 106
- 第4章 网络攻略 111
 - 攻略31 改进网络活动指示器 111
 - 攻略32 简化Web服务的连接 113
 - 攻略33 格式化简单的HTTP POST 116
 - 攻略34 通过HTTP上传文件 120
- 第5章 运行库攻略 127
 - 攻略35 使用新式的Objective-C类设计 127
 - 攻略36 生成智能调试输出 130
 - 攻略37 设计智能化的User Defaults访问 133
 - 攻略38 扫描与遍历视图层次结构 136
 - 攻略39 初始化基本数据模型 142

<<iOS应用开发攻略>>

编辑推荐

亚马逊五星级评价针对问题提供解决方案代码丰富，实战性强助你iOS开发中攻城拔寨

<<iOS应用开发攻略>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>