

<<大学计算机基础>>

图书基本信息

书名：<<大学计算机基础>>

13位ISBN编号：9787115292094

10位ISBN编号：7115292094

出版时间：2012-10

出版时间：兰顺碧、李战春、胡兵、黄晓涛 人民邮电出版社 (2012-10出版)

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<大学计算机基础>>

内容概要

<<大学计算机基础>>

书籍目录

上篇理论篇 第1章计算机与计算思维 1.1计算与计算思维 1.1.1计算思维 1.1.2科技创新三大思维 1.2可计算性和算法 1.2.1图灵与图灵机 1.2.2算法 1.2.3问题求解基本步骤 1.3计算机概述 1.3.1计算机发展 1.3.2计算机分类 1.3.3计算机发展趋势 1.3.4计算机特点 1.3.5计算机应用 1.4计算机基础知识 1.4.1计算机系统组成与工作原理 1.4.2计算机数制与编码系统 1.5微型计算机硬件系统 1.5.1微型计算机硬件系统 1.5.2微型计算机主机系统 小结 习题 第2章计算机软件应用基础 2.1系统软件——操作系统概述 2.1.1操作系统定义与发展 2.1.2操作系统分类 2.1.3操作系统特征 2.2几种常见的桌面操作系统 2.2.1Windows操作系统 2.2.2Linux操作系统 2.2.3苹果操作系统 2.2.4安卓操作系统 2.3Windows操作系统的功能 2.3.1进程与处理器管理 2.3.2存储管理 2.3.3设备管理 2.3.4文件管理 2.4操作系统的用户界面 2.5常用应用软件 2.5.1文字处理软件 2.5.2电子表格软件 2.5.3PowerPoint幻灯片演示文稿 小结 习题 第3章计算机网络技术与应用 3.1网络基础知识 3.1.1网络概述 3.1.2网络的组成与分类 3.1.3网络设备及传输介质 3.1.4局域网基础 3.1.5网络协议与体系结构 3.2Internet基础知识 3.2.1Internet概述 3.2.2Internet特点 3.2.3Internet协议 3.2.4IPv4地址 3.2.5IPv6协议 3.2.6域名系统 3.3Internet应用 3.3.1接入Internet 3.3.2浏览器设置与使用 3.3.3万维网 3.3.4电子邮件 3.3.5文件传输 3.3.6搜索引擎的应用 3.4网络安全基础 3.4.1网络安全概述 3.4.2计算机病毒 小结 习题 第4章数据库技术基础知识 4.1数据库的基本概念 4.1.1数据、数据处理和信息 4.1.2数据库系统 4.1.3数据库技术的发展 4.2数据模型 4.2.1数据模型的组成要素 4.2.2数据模型的分类 4.3结构化查询语言 4.3.1SELECT语句 4.3.2SELECT语句应用 4.4Access数据库的建立和维护 4.4.1Access数据库的系统结构 4.4.2建立数据库和表 4.4.3建立表之间的关系 4.4.4维护表 4.4.5查询 4.5Access数据库的窗体和报表 4.5.1创建窗体 4.5.2创建报表 小结 习题 第5章多媒体技术基础及应用 5.1多媒体基本概念及应用 5.1.1媒体和多媒体 5.1.2多媒体特征与关键技术 5.1.3多媒体技术的发展与应用 5.2多媒体音频技术及应用 5.2.1音频基本原理 5.2.2数字化声音的技术基础 5.2.3音频处理软件AdobeAudition的应用 5.3多媒体图形图像技术及应用 5.3.1图形图像的基本概念 5.3.2图形图像处理软件Photoshop的应用 5.4多媒体视频技术及应用 5.4.1视频技术的基础知识 5.4.2视频处理软件WindowsLive影音制作的应用 5.5多媒体动画技术及应用 5.5.1动画的技术基础 5.5.2动画处理软件Flash的应用 小结 习题 下篇实验篇 项目一认识和熟悉计算机 项目二Internet应用 实验1信息的搜索 实验2电子邮件和即时通信软件的使用 实验3文件的上传和下载 项目三文字处理工具 实验1Word的基本操作 实验2插入形状、公式和艺术字 项目四电子幻灯片 实验演示文稿的制作 项目五电子表格Excel 实验1Excel输入和公式的使用 实验2Excel图表使用 实验3Excel的数据管理与分析 项目六Access数据库 实验1数据库及表对象的创建 实验2数据查询 实验3窗体及报表的创建 项目七多媒体技术应用 实验1音频处理实验 实验2Photoshop的使用 实验3Flash动画制作 实验4WindowsLive影音制作 参考文献

章节摘录

版权页：插图：1.单一连续分配方式 连续分配是指为一个用户程序分配连续的内存空间。

单一连续分配方式是最简单的分配方式，在内存中仅驻留一道程序，整个用户区为一用户独占。这种分配方式不能用于多用户系统和单用户多任务系统中仅能用于单用户、单任务OS中，比如DOS 2.0以下就是采用此种方式。

单一连续分配方式将内存分为两个区域：系统区和用户区。

应用程序装入到用户区，可使用用户区全部空间。

这种方式的重大优点就是易于管理。

但也存在着一些问题和不足之处，例如对要求内存空间少的程序造成内存浪费；程序全部装入，使得很少使用的程序部分也占用一定数量的内存。

2.分区式存储管理 为了支持多道程序系统和分时系统，支持多个程序并发执行，引入了分区式存储管理。

它的基本思想是将内存划分成若干个连续区域，称为分区。

每个分区只能存储一个程序，而且程序也只能在它所驻留的分区中运行。

分区式存储管理虽然可以支持并发，但难以进行内存分区的共享。

3.页式和段式存储管理 在前面介绍的两种存储管理方法中，为进程分配的空间是连续的，使用的地址都是物理地址。

如果允许将一个进程分散到许多不连续的空间，就可以避免内存紧缩，减少碎片。

基于这一思想，引入进程的逻辑地址，把进程逻辑地址空间与实际存储空间分离，以增加存储管理的灵活性。

(1) 页式存储管理。

页式存储管理的基本思想是将一个进程的逻辑地址空间分成若干个大小相等的片，称为页面或页，并为每页加上编号。

相应地，也把内存空间分成与页面相同大小的若干个存储块，称为(物理)块或页框(frame)，在为进程分配内存时，以块为单位将进程中的若干个页分别装入到多个可以不相邻接的物理块中。

由于进程的最后一页经常装不满一块而形成了不可利用的碎片，称之为“页内碎片”。

(2) 段式存储管理。

在段式存储管理中，将程序的地址空间划分为若干个段(segment)，这样每个进程有一个二维的地址空间。

在前面所介绍的动态分区分配方式中，系统为整个进程分配一个连续的内存空间。

而在段式存储管理系统中，则为每个段分配一个连续的分区，而进程中的各个段可以不连续地存放在内存的不同分区中。

程序加载时，操作系统为所有段分配其所需内存，这些段不必连续。

4.虚拟存储器 虚拟存储器的基本思想是：程序、数据、堆栈的大小可以超过内存的大小，操作系统把程序当前使用的部分保留在内存，而把其他部分保存在磁盘上，并在需要在内存和磁盘之间动态交换。

虚拟存储器支持多道程序设计技术。

虚拟存储器的引入源于程序的局部性原理，即程序在执行时将呈现出局部性规律，即在一较短时间内，程序的执行仅限于某个部分；相应地，它所访问的存储空间也局限于某个区域。

<<大学计算机基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>