

<<HTML5与ASP.NET程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<HTML5与ASP.NET程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787115292940

10位ISBN编号：7115292949

出版时间：2012-11

出版时间：人民邮电出版社

作者：马骏 编

页数：394

字数：699000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<HTML5与ASP.NET程序设计教程>>

内容概要

本书系统地介绍了HTML5与ASP.NET程序设计技术。

全书分3篇。

第1篇介绍HTML5基本知识，包括HTML5网页设计基础、CSS3样式控制、JavaScript、jQuery、Canvas图形图像设计等；第2篇介绍ASP.NET

Web应用程序开发技术，包括Web窗体和控件、ASP.NET AJAX、jQuery UI与C#代码的交互、LINQ和SQL

Server数据库访问等；第3篇介绍ASP.NET MVC 3

Web应用程序开发技术，包括MVC开发基础、Razor视图引擎、MVC中的数据访问和客户端验证等。

另外，在附录中还提供了与本书配套的上机实验。

本书可作为高等院校计算机及相关专业的教材；也适合有一定C#语言程序设计基础，希望利用VS2010开发平台开发企业级Web应用程序的人员阅读。

书籍目录

第1篇 HTML

第1章 概述

- 1.1 应用程序的分类及特点
 - 1.1.1 C/S编程模型
 - 1.1.2 B/S编程模型
 - 1.1.3 富互联网应用程序模型
- 1.2 W3C和ECMA标准
 - 1.2.1 HTML
 - 1.2.2 CSS
 - 1.2.3 JavaScript和jQuery
 - 1.2.4 DOM
 - 1.2.5 C#语言
- 1.3 VS2010集成开发环境
 - 1.3.1 安装集成开发环境
 - 1.3.2 安装扩展开发工具
 - 1.3.3 安装客户端浏览器
 - 1.3.4 安装扩展管理工具
- 1.4 网页分类与基本代码交互技术
 - 1.4.1 静态网页与动态网页
 - 1.4.2 HTML页与Web窗体

习题

第2章 HTML基础

- 2.1 HTML入门
 - 2.1.1 基本概念
 - 2.1.2 HTML和XHTML
 - 2.1.3 HTML5的基本结构
 - 2.1.4 HTML5新增标记和不再支持的标记
- 2.2 字体和排版
 - 2.2.1 h1标记到h6标记
 - 2.2.2 p标记和br标记
 - 2.2.3 hr标记
 - 2.2.4 pre标记
 - 2.2.5 span标记和div标记
 - 2.2.6 粗体斜体和上下标控制标记(b、i、sup、sub)
 - 2.2.7 短语标记(strong、em、code、cite、blockquote)
- 2.3 列表和图像显示
 - 2.3.1 有序列表(ol、li)
 - 2.3.2 无序列表(ul、li)
 - 2.3.3 自定义列表(dl、dt、dd)
 - 2.3.4 图像显示标记(img)
- 2.4 超链接和页内框架
 - 2.4.1 绝对URL和相对URL
 - 2.4.2 超链接标记(a)
 - 2.4.3 页内框架标记(iframe)
 - 2.4.4 利用a标记和iframe标记实现导航

2.4.5 利用a标记和iframe标记链接到锚点

2.5 表格

2.5.1 表格标记(table)

2.5.2 规则表格

2.5.3 非规则表格

2.6 音频和视频

2.6.1 音频播放标记(audio)

2.6.2 视频播放标记(video)

2.7 语义化标记

习题

第3章 CSS样式控制

3.1 基本概念

3.1.1 CSS的级联控制

3.1.2 CSS的单位表示形式

3.1.3 设计和引用CSS

3.2 CSS选择器

3.2.1 基本选择器

3.2.2 关系选择器

3.2.3 特性选择器

3.2.4 伪元素选择器

3.2.5 伪类选择器

3.3 CSS的盒模型

3.3.1 盒模型简介

3.3.2 外边距(margin)

3.3.3 内边距(padding)

3.3.4 盒大小(box-sizeing)

3.3.5 盒阴影效果(box-shadow)

3.4 定位与布局控制

3.4.1 宽度和高度控制

3.4.2 定位控制

3.4.3 布局控制

3.5 边框控制

3.5.1 复合属性(border)

3.5.2 边框宽度和样式(border-width、 border-style)

3.5.3 边框颜色(border-color)

3.5.4 边框圆角(border-radius)

3.6 字体和文本控制

3.6.1 字体控制

3.6.2 文本控制

3.7 背景控制

3.7.1 复合属性(background)

3.7.2 背景色与背景图像

3.7.3 背景图像的控制

习题

第4章 JavaScript和jQuery

4.1 在网页中使用JavaScript和jQuery

4.1.1 基本概念

- 4.1.2 在网页中直接编写JavaScript和jQuery代码
- 4.1.3 在js文件中编写JavaScript和jQuery代码
- 4.1.4 提高JavaScript和jQuery性能的技巧
- 4.2 JavaScript和jQuery基本用法
 - 4.2.1 变量和运算符
 - 4.2.2 流程控制语句
- 4.3 JavaScript内置的函数和对象
 - 4.3.1 定义函数和对象
 - 4.3.2 JavaScript的内置函数
 - 4.3.3 数据类型转换
- 4.4 浏览器对象和客户端事件
 - 4.4.1 DOM
 - 4.4.2 window对象
 - 4.4.3 screen对象
 - 4.4.4 document对象
 - 4.4.5 客户端事件
- 4.5 jQuery选择器
 - 4.5.1 基本格式
 - 4.5.2 基本选择器
 - 4.5.3 层次选择器
 - 4.5.4 特性选择器
 - 4.5.5 基本过滤选择器
 - 4.5.6 内容过滤选择器
 - 4.5.7 可见性过滤选择器
 - 4.5.8 子元素过滤选择器
 - 4.5.9 表单对象选择器
 - 4.5.10 表单对象特性选择器
- 4.6 jQuery方法
 - 4.6.1 CSS操作
 - 4.6.2 HTML操作
 - 4.6.3 元素大小和位置操作
 - 4.6.4 元素特性和属性操作
 - 4.6.5 元素自定义数据操作
 - 4.6.6 文档处理
 - 4.6.7 事件处理
- 4.7 jQuery动画
 - 4.7.1 参数(duration、easing、callback)
 - 4.7.2 显示隐藏和切换(hide、show、toggle)
 - 4.7.3 滑动效果(slideDown、slideUp、slideToggle)
 - 4.7.4 淡入淡出效果(fadeIn、fadeOut)
 - 4.7.5 透明度渐变(fadeTo)
 - 4.7.6 自定义动画(animate)
 - 4.7.7 jQuery动画常见问题

习题

第5章 Canvas

5.1 Canvas基础

5.1.1 HTML5的canvas标记

- 5.1.2 路径(beginPath、closePath、stroke、fill)
- 5.1.3 移动坐标(moveTo)
- 5.2 基本形状的绘制
 - 5.2.1 直线(lineTo)
 - 5.2.2 矩形(fillRect、strokeRect、clearRect)
 - 5.2.3 圆形和弧形(arc)
 - 5.2.4 用贝塞尔曲线绘制图形(quadraticCurveTo)
- 5.3 颜色和样式
 - 5.3.1 填充样式和轮廓样式(fillStyle、strokeStyle)
 - 5.3.2 透明度(Transparency)
 - 5.3.3 渐变(Gradients)
 - 5.3.4 图案(Patterns)
- 5.4 阴影和文字绘制
 - 5.4.1 阴影(Shadow)
 - 5.4.2 字符文本的绘制
- 5.5 像素级绘图
 - 5.5.1 导入和绘制图像
 - 5.5.2 切片(Slicing)
 - 5.5.3 剪切(clip)和蒙版(mask)
- 5.6 绘图状态与矩阵变换
 - 5.6.1 绘图状态
 - 5.6.2 变换(Transformations)
- 习题
- 第2篇 ASP.NET Web应用程序
- 第6章 Web窗体和基本控件
 - 6.1 基于事件的编程模型
 - 6.1.1 Web窗体页
 - 6.1.2 母版页和使用母版页的Web窗体页
 - 6.1.3 主题和外观
 - 6.2 界面交互控件的分类
 - 6.2.1 表单(form)
 - 6.2.2 HTML控件
 - 6.2.3 HTML服务器控件
 - 6.2.4 Web服务器控件
 - 6.3 HTML控件的基本用法
 - 6.3.1 label标记和button标记
 - 6.3.2 input标记
 - 6.4 基本Web服务器控件
 - 6.4.1 标签和按钮
 - 6.4.2 文本框及密码框(TextBox)
 - 6.4.3 列表和下拉列表(ListBox、DropDownList)
 - 6.4.4 单选按钮(RadioButton、RadioButtonList)
 - 6.4.5 复选框(CheckBox、CheckBoxList)
 - 6.4.6 容器控件(Panel、Literal、View、MultiView)
 - 6.4.7 图像显示和区域控制(Image、ImageMap)
 - 6.5 ASP.NET内置对象与状态管理
 - 6.5.1 ASP.NET提供的API

6.5.2 Page类及其扩充类

6.5.3 ASP.NET状态管理

6.5.4 ASP.NET配置

6.6 页面切换与页间数据传递

6.6.1 从一个网页转到另一个网页

6.6.2 网页之间的数据传递

6.7 用户控件

习题

第7章 ASP.NET AJAX

7.1 基本概念

7.1.1 ajax

7.1.2 ASP.NET AJAX

7.2 内置的ASP.NET AJAX扩展控件

7.2.1 ScriptManager控件

7.2.2 UpdatePanel控件

7.2.3 UpdateProgress控件

7.2.4 Timer控件

7.3 AJAX控件工具包

7.3.1 弹出扩展

7.3.2 动画扩展

7.3.3 显示扩展

7.3.4 数据输入扩展

7.3.5 数据选择扩展

7.3.6 其他扩展

7.3.7 AJAX控件工具包中的独立控件

习题

第8章 在ASP.NET中使用jQuery

8.1 jQuery UI及其基本操作

8.1.1 jQuery UI的选项和方法

8.1.2 拖动(draggable)

8.1.3 拖放(droppable)

8.1.4 改变元素大小(resizable)

8.1.5 选择(selectable)

8.1.6 排序(sortable)

8.2 联合使用ASP.NET AJAX和jQuery UI

8.2.1 PageRequestManager类

8.2.2 拉帘式折叠面板(accordion)

8.2.3 自动完成(autocomplete)

8.2.4 按钮(button)

8.2.5 日期选择(datepicker)

8.2.6 对话框(dialog)

8.2.7 进度条(progressbar)

8.2.8 滑动条(slider)

8.2.9 页签(tabs)

8.3 jQuery代码和C#代码之间的数据交互

8.3.1 通过HiddenField控件传递数据

8.3.2 通过HTML5的data特性传递数据

- 8.3.3 通过RegisterDataItem方法传递数据
- 8.3.4 通过jQuery ajax和Web服务实现jQuery和C#的交互
- 8.4 利用jQuery Validate实现客户端数据验证
 - 8.4.1 调用不带参数的Validate方法实现客户端验证
 - 8.4.2 在Validate方法的参数中定义验证选项
 - 8.4.3 jQuery Validate提供的验证规则

习题

第9章 ASP.NET数据访问

9.1 LINQ基本技术

9.1.1 语言集成查询(LINQ)

9.1.2 查询表达式

9.1.3 Lambda表达式

9.2 ASP.NET数据绑定

9.2.1 数据绑定表达式

9.2.2 将数据源绑定到控件

9.3 利用实体框架访问数据库

9.3.1 实体框架基本概念

9.3.2 创建数据库和实体数据模型

9.3.3 GridView控件

9.3.4 EntityDataSource控件

9.3.5 实体框架完整示例

习题

第3篇 ASP.NET MVC Web应用程序

第10章 ASP.NET MVC基础

10.1 基本概念

10.1.1 什么是MVC

10.1.2 Web窗体和MVC的兼容性

10.2 ASP.NET MVC 3 Web应用程序模板

10.2.1 创建项目

10.2.2 查看MVC3应用程序的结构

10.3 ASP.NET路由

10.3.1 路由

10.3.2 URL路由

10.3.3 MVC应用程序中的典型URL模式

10.4 控制器和操作方法

10.4.1 控制器

10.4.2 操作方法

10.4.3 创建控制器和操作方法

10.5 视图

10.5.1 使用视图呈现UI

10.5.2 布局页和视图页

10.5.3 分部视图

10.5.4 创建视图页

10.5.5 将参数从控制器传递到视图

10.6 创建简单的模型

习题

第11章 Razor视图引擎

<<HTML5与ASP.NET程序设计教程>>

11.1 基本知识

11.1.1 Razor视图引擎的优点

11.1.2 Razor基本用法

11.1.3 在Razor视图中引用.NET命名空间

11.2 Razor引擎提供的类和对象

11.2.1 视图操作类

11.2.2 数据类型转换类

11.2.3 HttpRequestBase对象和HttpResponseBase对象

11.2.4 HttpServerUtilityBase对象

11.2.5 其他对象

11.2.6 Razor引擎增加的数据库操作方法

11.3 常用的HTML帮助器

11.3.1 @helper标记

11.3.2 form和input帮助器

11.3.3 在控制器中处理同一个视图中的多个按钮

11.4 具有特殊功能的HTML帮助器

11.4.1 URL帮助器

11.4.2 WebGrid帮助器

11.4.3 WebImage帮助器

11.4.4 Chart帮助器

11.4.5 Video帮助器

11.4.6 WebMail帮助器

11.4.7 其他HTML帮助器

习题

第12章 MVC中的数据访问和客户端验证

12.1 实体框架开发模式和技术

12.1.1 实体框架开发模式

12.1.2 采用数据库优先开发模式创建实体数据模型

12.1.3 采用代码优先开发模式创建和访问数据库

12.2 数据验证与强类型视图

12.2.1 使用特性控制显示格式和验证规则

12.2.2 动态类型视图和强类型视图

12.3 MVC中的数据访问和验证示例

12.3.1 修改与学生管理有关的控制器和视图

12.3.2 利用WebGrid帮助器实现分页和排序

12.3.3 为学生信息页添加搜索框

12.3.4 使用模板化帮助器显示日历

附录 上机实验

附录A 基础型实验

实验1 HTML5页面设计

实验2 CSS3样式控制

实验3 jQuery事件与动画设计

实验4 Canvas绘图设计

实验5 Web窗体界面交互

实验6 AJAX和客户端验证

实验7 ASP.NET数据访问

附录B 设计型实验

- B.1 需求说明
- B.2 系统模块功能要求
- B.3 成果要求

章节摘录

版权页：插图：第7章ASP.NET AJAX 学习客户端技术时，我们已经掌握了HTML元素、jQuery以及JavaScript的用法，也知道了如何在ASP.NET中将HTML元素变为HTML服务器控件供在服务器端运行的C#访问。

这一章我们主要学习如何通过UpdatePanel控件对HTML服务器控件和Web服务器控件进行AJAX扩展，实现页面的局部更新。

同时，还要学习对服务器控件进行AJAX扩展的另一种技术，即AJAX控件工具包，之所以学习它，是因为在有些情况下，使用工具包中的扩展控件比使用内置的UpdatePanel更简单灵活。

7.1 基本概念 ajax是通过异步传送实现页面局部更新的客户端技术，ASP.NET AJAX是对ajax进一步封装后的基于服务器技术的架构。

7.1.1 ajax 近年来，网络的发展发生了翻天覆地的变化。

所有这一切归纳为一个特点，就是开发人员可以通过各种富互联网应用程序功能，实现各种信息的协同和共享。

而实现这一切的根本动力，就是ajax的快速发展。

ajax是“ Asynchronous JavaScript And Xml ”的简写，是综合HTTP异步通信、JavaScript、XML以及JSON等多种网络技术的一种编程模型。

如果从用户看到的实际效果来看，也可以简单地称之为页面局部更新。

1.ajax的主要内容 ajax包括以下主要内容。

(1) 使用HTML、XHTML以及CSS来表示和控制页面元素信息。

(2) 使用JavaScript操作DOM。

(3) 使用XML、XSLT (Extensible Stylesheet Language Transformations) 以及JSON进行数据交换及相关操作。

(4) 使用XmlHttpRequest对象与Web服务器进行异步数据交换。

(5) 使用JavaScript将以上各部分内容绑定在一起。

ajax的核心是JavaScript对象XmlHttpRequest。

XmlHttpRequest使Web开发人员可以使用JavaScript向服务器提出异步请求并处理服务器的响应，同时又不让用户感觉等待的时间过长，即在服务器处理请求的同时用户还可以执行其他操作。

编辑推荐

《普通高等学校计算机教育"十二五"规划教材:HTML5与ASP.NET程序设计教程(第2版)》可作为高等院校计算机及相关专业的教材;也适合有一定C#语言程序设计基础,希望利用VS2010开发平台开发企业级Web应用程序的人员阅读。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>