第一图书网, tushu007.com

<<iOS应用开发指南>>

图书基本信息

书名：<<iOS应用开发指南>>

13位ISBN编号：9787115295224

10位ISBN编号：7115295220

出版时间：2013-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：Kristofer Layon

页数：239

字数：238000

译者：郭华丰

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

《iOS应用开发指南——使用HTML5、CSS3和JavaScript》主要是向已有一定开发经验的Web设计师介绍iOS应用开发的基础入门知识。
全书的主要内容包括如何下载和安装iOS SDK；如何使用Xcode管理项目资源、测试应用程序以及打包二进制文件；如何设计适合在移动平台上表现的文本、图片、音频和视频内容；以及如何使用HTML5和CSS3技术以提高应用程序的性能。
如果你是一名熟悉HTML、CSS和JavaScript技术的网页设计师，你将通过《iOS应用开发指南——使用HTML5、CSS3和JavaScript》熟练地掌握如何为iPhone、iPod touch和iPad创建应用程序，并且通过App Store将其在全球发布。

作者简介

Kristofer Layon是一名Web开发人员、应用程序开发者、教育工作者以及会议策划。
他的第一款iPhone应用程序ArtAlphabet，是一款面向低龄儿童的认知和组合卡片的游戏，于2009年在App Store中发布。
如今，他所在的软件公司Aesthete Software，为多个领域的客户设计移动应用程序，包括医药、摄影和教育等。
他在博客（z.umn.edu/klayon）中发表关于设计思想的文章，在各种会议上做关于Web开发和应用程序设计的演讲，在他的Two Apps Per Day设计讲习班中讲解一名Web开发人员如何可以创建出自己的iOS应用程序。

书籍目录

第1章　变小的巨大影响
1.1　移动魔力和掌上电脑
1.2　内容和情景就是一切
1.3　移动应用程序≠桌面应用程序
1.4　法宝就是转变
1.5　设计始于思考，终于代码
1.6　小结
第2章　建立应用程序设计工作室
2.1　取得苹果公司开发者ID
2.2　下载和安装iOS SDK
2.3　下载和安装NimbleKit
2.4　小结
第3章　iOS SDK基础
3.1　开始一个新的Xcode工程
3.2　测试和构建应用程序二进制包
3.3　小结
第4章　iOS用户界面和用户体验
4.1　状态条是什么
4.2　实现标题栏
4.3　设计标签工具栏
4.4　使用表视图导航
4.5　小结
第5章　聚焦应用程序内容：文本和图片
5.1　组织文本
5.2　整合社交网络内容
5.3　使用图片
5.4　小结
第6章　聚焦应用程序内容：地图
6.1　方法一：使用NKButton
6.2　方法二：使用一个样式化的HTML按钮
6.3　考虑iPad
6.4　小结
第7章　聚焦应用程序内容：音频
7.1　使用HTML5播放音频
7.2　使用NKAudioPlayer来整合音频
7.3　小结
第8章　聚焦应用程序内容：视频
8.1　在iPad上使用HTML5播放视频
8.2　使用NKVideoPlayer播放视频
8.3　小结
第9章　HTML5和CSS3
9.1　探讨额外的HTML5元素
9.2　使用CSS3，更多的设计选择
9.3　小结
第10章　其他移动开发框架

10.1　使用PhoneGap和JQTouch模拟iOS体验
10.2　使用Titanium Mobile开发本地应用程序
10.3　使用Sencha Touch设计网页应用程序
10.4　小结
第11章　销售应用程序
11.1　你是谁：取决于App Store的账号
11.2　使用苹果公司的市场资源
11.3　设计应用程序的市场营销
11.4　小结
第12章　配置和发布应用程序
12.1　使用iOS Dev Center
12.2　使用iTunes Connect
12.3　添加和管理应用程序
12.4　小结
附录　附加指导原则
　内容策略
　应用程序规划
　应用程序可用性

编辑推荐

《iOS应用开发指南——使用HTML5、CSS3和JavaScript》的原版为美国Amazon畅销图书，被认为是Web设计师跨足iOS应用开发领域的最佳入门读物。
《iOS应用开发指南——使用HTML5、CSS3和JavaScript》将引导您从搭建环境、设计开发，到最终发布，一站式搞定。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com