

<<JavaScript学习指南>>

图书基本信息

书名：<<JavaScript学习指南>>

13位ISBN编号：9787115296337

10位ISBN编号：7115296332

出版时间：2013-1

出版单位：人民邮电出版社

作者：Shelley Powers

页数：342

译者：谢春祥

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<JavaScript学习指南>>

内容概要

《JavaScript学习指南(第2版)(修订版)》系统地介绍了JavaScript的基本语法、基本对象、调试工具与排错技术、事件处理机制、浏览器对象模型/文档对象模型(BOM/DOM)等方面的知识,并通过一个复杂的示例深入探讨了Ajax应用。

《JavaScript学习指南(第2版)(修订版)》提供了许多简单易懂、主题鲜明的示例,介绍了大量最佳实践和良好编程习惯,对提高代码可读性、可维护性均有很高的价值,并且对很多跨浏览器兼容问题进行了详细说明,追踪了新规范的发展。

《JavaScript学习指南(第2版)(修订版)》适合于希望通过JavaScript为自己的网页/网站添加活力的读者,不管你是否具有编程经验,通过阅读本书都能够很快地掌握这一技术。在阅读本书之前,最好对CSS、HTML/XHTML有所了解。

作者简介

Shelley

Powers在实践中应用Web技术并发表各种与Web技术有关的文章已经长达13年之久。她最近在O'Reilly出版的书籍涉及语义Web、Ajax、JavaScript和Web图形等多个领域。她还是狂热的业余摄影师，同时也是Web开发的狂热爱好者。

<<JavaScript学习指南>>

书籍目录

第1章 Hello JavaScript !

- 1.1 “ Hello World ! ” 程序
- 1.2 第二个 “ Hello World! ” 程序
 - 1.2.1 script标签
 - 1.2.2 JavaScript、ECMAScript和JScript的比较
 - 1.2.3 在JavaScript中定义函数
 - 1.2.4 事件处理程序
 - 1.2.5 浏览器对象document
 - 1.2.6 property操作符
 - 1.2.7 var关键字和作用域
 - 1.2.8 JavaScript语句
 - 1.2.9 注释
 - 1.2.10 你没看到的：HTML注释和CDATA区段
- 1.3 JavaScript文件
- 1.4 可访问性和JavaScript最佳实践
 - 1.4.1 可访问性指南
 - 1.4.2 noscript

第2章 JavaScript数据类型和变量

- 2.1 标识变量
 - 2.1.1 命名规范
- 2.2 基本类型
- 2.3 String数据类型
 - 2.3.1 字符串转义序列
 - 2.3.2 字符串编码
 - 2.3.3 字符串转换
- 2.4 Boolean数据类型
- 2.5 Number数据类型
- 2.6 null和undefined变量 31
- 2.7 常量：已命名数值，但不是变量
- 2.8 知识测验
- 2.9 测验答案

第3章 运算符和语句

- 3.1 JavaScript语句的格式
- 3.2 赋值语句
 - 3.2.1 算术运算符
 - 3.2.2 一元运算符
 - 3.2.3 运算符的优先级
 - 3.2.4 带运算符的快捷赋值
 - 3.2.5 位操作运算符
- 3.3 条件语句和程序流
 - 3.3.1 if...else条件语句
 - 3.3.2 switch条件语句
- 3.4 条件运算符

<<JavaScript学习指南>>

- 3.4.1 相等和恒等运算符
- 3.4.2 其他关系运算符
- 3.4.3 JavaScript中唯一的三元运算符
- 3.5 逻辑运算符
- 3.6 高级语句：循环
 - 3.6.1 while循环
 - 3.6.2 do...while循环
 - 3.6.3 for循环
- 3.7 知识测验
- 3.8 测验答案
- 第4章 JavaScript对象
 - 4.1 基本数据类型对象
 - 4.2 布尔值、数字和字符串
 - 4.2.1 Boolean对象
 - 4.2.2 Number对象、静态属性及实例方法
 - 4.2.3 String对象
 - 4.3 正则表达式和RegExp
 - 4.3.1 RegExp方法：test和exec
 - 4.3.2 正则表达式的应用
 - 4.4 Date对象
 - 4.5 Math对象
 - 4.5.1 Math的属性
 - 4.5.2 Math的方法
 - 4.6 JavaScript数组
 - 4.6.1 FIFO队列
 - 4.7 知识测验
 - 4.8 测验答案
- 第5章 函数
 - 5.1 声明式的函数
 - 5.1.1 函数的命名约定和大小
 - 5.1.2 函数返回值和参数
 - 5.2 匿名函数
 - 5.3 函数字面量
 - 5.3.1 函数和递归
 - 5.3.2 嵌套函数、函数闭包与内存泄漏
 - 5.3.3 回调函数
 - 5.4 函数类型小结
 - 5.5 函数作用域
 - 5.6 函数就是一个对象
 - 5.7 知识测验
 - 5.8 测验答案
- 第6章 排错、调试及跨浏览器问题
 - 6.1 调试的简单方法
 - 6.2 浏览器提供的开发和调试工具
 - 6.2.1 Firefox和Firebug
 - 6.2.2 使用console.log
 - 6.2.3 Firefox、Web Developer toolkit和NoScript

<<JavaScript学习指南>>

- 6.2.4 Opera和Dragonfly
- 6.2.5 Safari/WebKit和Web Inspector
- 6.2.6 Internet Explorer
- 6.3 处理浏览器之间的差异
 - 6.3.1 对象检测
 - 6.3.2 对象检测失败的场合
 - 6.3.3 DOCTYPE、X-UA-Compatible和Quirks模式
 - 6.3.4 阻止向后兼容性：IE 8.0中的元标签http-equiv
- 6.4 知识测验
- 6.5 测验答案
- 第7章 捕获事件
 - 7.1 事件
 - 7.2 0级事件处理
 - 7.2.1 Event对象
 - 7.2.2 事件冒泡
 - 7.2.3 事件处理程序和this
 - 7.3 DOM Level 2事件模型
 - 生成事件
 - 7.4 知识测验
 - 7.5 测验答案
- 第8章 表单、表单事件及验证
 - 8.1 为表单添加事件：不同方法
 - 8.1.1 跨浏览器兼容的事件处理
 - 8.1.2 取消一个事件
 - 8.2 选择列表框元素
 - 8.2.1 动态修改选择列表框
 - 8.2.2 选择列表框和自动选择
 - 8.3 单选按钮和复选框
 - 8.4 文本框、文本区域、密码框和隐藏表单字段的输入元素
 - 文本验证
 - 8.5 input元素字段和基于正则表达式的验证
 - 8.6 表单、沙箱和XSS
 - 8.7 知识测验
 - 8.8 测验答案
- 第9章 浏览器之谜
 - 9.1 浏览器结构概述
 - 9.2 window对象
 - 9.3 窗口的创建和控制
 - 9.3.1 对话框：alert、confirm和prompt
 - 9.3.2 创建自定义窗口
 - 9.3.3 修改窗口
 - 9.4 frame对象
 - 9.4.1 location对象
 - 9.4.2 基于iframe的远程脚本
 - 9.5 添加并控制定时器
 - 9.6 history、screen和navigator对象
 - 9.6.1 history对象

<<JavaScript学习指南>>

- 9.6.2 screen对象
- 9.6.3 navigator对象
- 9.6.4 history、screen和navigator属性的实际应用
- 9.7 document对象
 - 9.7.1 链接
 - 9.7.2 图像
- 9.8 innerHTML
- 9.9 知识测验
- 9.10 测验答案
- 第10章 cookie和其他客户端存储技术
 - 10.1 JavaScript沙箱与cookie安全
 - 10.1.1 同源安全策略
 - 10.1.2 使用document.domain
 - 10.2 cookie全解
 - cookie的保存和读取
 - 10.3 Flash共享对象、Google Gea 和HTML5 DOM存储
 - 10.4 知识测验
 - 10.5 测验答案
- 第11章 DOM或以树型展示的Web页面
 - 11.1 两个接口的传说
 - 11.2 DOM HTML API
 - 11.2.1 DOM HTML对象及其属性
 - 11.2.2 DOM(HTML)集合
 - 11.3 理解DOM : Core API
 - 11.3.1 DOM树
 - 11.3.2 节点属性和方法
 - 11.3.3 DOM核心文档对象
 - 11.4 元素及其上下文内访问
 - 11.5 修改文档树
 - 11.6 知识测验
 - 11.7 测验答案
- 第12章 动态页面
 - 12.1 JavaScript、CSS和DOM 243样式属性
 - 12.2 字体和文本
 - 12.2.1 字体样式属性
 - 12.2.2 文本属性
 - 12.3 定位和动画
 - 12.3.1 动态定位
 - 12.3.2 拖放操作
 - 12.4 大小和修剪
 - 12.4.1 溢出和动态内容
 - 12.4.2 修剪矩形
 - 12.5 显示、可视性和不透明性
 - 12.5.1 实现正确效果的正确工具
 - 12.5.2 即时信息
 - 12.6 再探DOM : 可折叠表单、查询选择器和类名
 - 12.7 知识测验

<<JavaScript学习指南>>

12.8 测验答案

第13章 创建自定义JavaScript对象

13.1 JavaScript对象和原型 274原型

13.2 创建自定义JavaScript对象

13.2.1 深入函数

13.2.2 公有和私有属性以及何时使用两种属性

13.2.3 getter和setter

13.3 对象封装

13.4 构造函数链和JavaScript继承

13.5 一次性对象

13.6 对象库：为复用而封装对象

13.7 高级错误处理技术（try、throw和catch）

13.8 知识测验

13.9 测验答案

第14章 使用Ajax

14.1 Ajax的工作原理

14.2 Hello Ajax World

14.3 XMLHttpRequest对象及请求的准备与发送

14.3.1 对象，对象，什么拥有对象

14.3.2 XMLHttpRequest对象的方法

14.4 处理Web请求的返回结果

14.4.1 检查Ajax请求的readyState和status值

14.4.2 处理Web请求的结果

14.5 Ajax：不仅是代码

14.5.1 Ajax的动态特性

14.5.2 Ajax的可访问性和适度降格

14.5.3 安全和工作区

14.6 JavaScript和Ajax库

14.7 知识测验

14.8 测验答案

第15章 Ajax数据：XML或JSON

15.1 XML格式的Ajax结果

15.1.1 数据的MIME类型

15.1.2 在服务器端生成XML数据

15.1.3 在客户端处理XML数据

15.2 JSON

15.2.1 简单的JSON应用程序

15.2.2 JSON对象

15.3 知识测验

15.4 测验答案

媒体关注与评论

“无论你是初学者还是有经验的程序员，当你学习一门新语言时，我都会强烈建议你阅读本书。Shelley所采用的直观易懂的教学方法，能够帮助你掌握该语言的基础和细节，以便你能够在自己网站上更好地使用它。

”——Anthony T. Holdener III, Ajax: The Definitive Guide 一书的作者

<<JavaScript学习指南>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>