

<<精通Android>>

图书基本信息

书名：<<精通Android>>

13位ISBN编号：9787115297150

10位ISBN编号：7115297150

出版时间：2013-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：[印] Satya Komatineni,[美] Dave MacLean

页数：744

字数：1271000

译者：曾少宁,杨 越

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

你是否曾希望自己是罗丹？

坐着用凿子雕琢着一块石头，将它塑造成你想要的样子。

由于害怕无法“雕琢”出实用的应用程序，主流程序员曾经十分排斥资源严重受限的移动设备。不过那段时光已经一去不复返了。

正是由于Android移动操作系统，才促成了可自由编程移动设备的大量涌现。

本书将证实Android是出色的编程平台，从而打消你的疑虑。

面对这个激动人心、功能强大的通用计算平台，Java程序员很有可能会从中获益。

Android不仅是一个移动操作系统，而且还引入了框架设计上的众多新模式。

这是这本关于Android主题的书的第4版，也是目前为止最出色的版本。

本书是一部蕴含丰富内容的关于Android 4.0 SDK（Android的第一个SDK，覆盖手机和平板电脑）编程指南。

在这一版中，我们重新定义、重新编写并强化了上一版中的部分内容，打造了一部全面更新且同时适合初学者和专业人员的编程指南，这是我们4年的研究结晶。

本书用31章涵盖了100多个主题。

这一版增加了Android内部构件的相关知识，介绍了线程、长期运行的服务、广播接收器、闹钟管理器、设备配置变化及异步任务。

本书用150多页专门介绍了碎片、碎片对话框、ActionBar和拖放。

本书还对与服务 and 传感器内容相关的章节做了大幅改进。

我们对第21章进行了修订，增加了属性动画。

第30章也大幅重写了，增加了关于个人账号的内容，为社会化API铺平了道路。

概念、代码和教程是本书的基本要素，这在本书中的每一章都有所体现。

每章中自成一体的教程都有专家建议。

本书中的所有项目都可供下载，以方便导入Eclipse。

最后，本书不再限于介绍基本知识，还针对每个主题提出了一些复杂问题，并记录问题答案（请参阅目录以了解书中所涉及内容的详细列表）。

我们会不断用当前和未来的Android SDK研究成果来更新辅助性网站。

在阅读过程中，如有任何疑问，可通过电子邮件快速获得我们的解答。

<<精通Android>>

内容概要

《精通Android》在上一版的基础上进行了全面改进，不仅在结构上有了相应的调整，内容上更是与时俱进，增加了Android内部构件的相关知识，介绍了线程、进程、长期运行的服务、广播接收程序、闹钟管理器、设备配置变化和异步任务。

关于碎片、碎片对话框、ActionBar和拖放等全新内容更是映入大家的眼帘。

此外，《精通Android》对服务和传感器的相关章节做了大幅改进。

《精通Android》囊括了Android开发人员所需的一切知识，既可为Android开发人员夯实基础，又能提高Android开发人员的技能。

作者简介

Satya Komatineni是一位有着20多年程序开发经验的IT工程师，在C\C++\Java\C#\HTML\Java Script以及其他相关语言方面有着深厚的经验。

Dave MacLean曾服务于SUN、IBM、Trimble Navigation、General Motors等多家企业，是一位经验丰富的软件工程师和架构师。

书籍目录

- 第1章 Android计算平台简介
- 第2章 设置开发环境
- 第3章 使用Android资源
- 第4章 ContentProvider
- 第5章 Intent
- 第6章 构建用户界面和使用控件
- 第7章 使用菜单
- 第8章 多用途的碎片
- 第9章 对话框
- 第10章 ActionBar
- 第11章 高级调试与分析
- 第12章 响应配置变化
- 第13章 首选项及保存状态
- 第14章 探索安全性和权限
- 第15章 构建和使用服务
- 第16章 包
- 第17章 处理程序
- 第18章 AsyncTask详解
- 第19章 广播接收程序和长期运行的服务
- 第20章 闹钟管理器
- 第21章 2D动画揭秘
- 第22章 地图和基于位置的服务
- 第23章 电话API
- 第24章 媒体框架
- 第25章 主屏幕部件
- 第26章 列表部件
- 第27章 触摸屏
- 第28章 实现拖放操作
- 第29章 传感器
- 第30章 联系人API
- 第31章 部署应用程序Android Market

章节摘录

版权页：插图：19.2.3在广播接收程序中启用活动 虽然在需要向用户发送通知时，人们建议你最好使用通知管理器，但是Android也支持显式采用活动发送通知。

通常，可以使用startActivity（）方法实现，但是需要添加以下标记：Intent.FLAG—ACTIVITY—NEW—TASK Intent.FLAG—FROM—BACKGROUND Intent.FLAG—ACTIVITY—SINGLETOP 19.3长期运行的接收程序和服务 到目前为止，我们介绍了广播接收程序的简单形式，其中一个广播接收程序的执行时间不会超过10秒。

事实证明，如果希望执行用时超过10秒的广播接收程序，问题就有点复杂了。

为了理解其中的原因，我们快速回顾一下一些关于广播接收程序的事实。

广播接收程序类似于在主线程上运行的Android进程的其他组件。

持有广播接收程序中的代码将持有主线程，并将导致ANR。

广播接收程序上的时间限制为10秒，而活动的时间限制为5秒。

相比而言，前者更宽松，但限制仍然存在。

承载广播接收程序的进程将与广播接收程序的执行一起启动和终止。

换句话说，该进程在广播接收程序的onReceive（）方法返回时停止执行。

当然，前提是该进程仅包含广播接收程序。

如果进程包含其他已在运行的组件，比如活动或服务，那么进程的寿命也会将这些组件的生命周期考虑在内。

与服务进程不同，广播接收程序进程不会重新启动。

如果广播接收程序将启动一个独立的线程并返回到主线程，Android将假设工作已完成并将关闭该进程，即使还有线程正在运行，它们也会突然停止。

Android在调用广播服务时获取一个部分唤醒锁，并在它从主线程中的服务返回时释放它。

唤醒锁是一种机制，也是SDK中一个可用的API类，用于避免设备休眠，或者在设备休眠时将它唤醒。既然存在这些事实，如何执行长期运行的代码来响应广播事件呢？

19.3.1 长期运行的广播接收程序协议 要回答此问题，需要解决以下需要。

我们显然需要一个独立线程，以便主线程可返回继续运行并避免ANR消息。

要阻止Android结束进程，进而结束工作线程，我们需要告诉Android，此进程包含一个具有生命周期的组件，比如服务。

所以需要创建或启动该服务。

服务本身无法直接执行工作超过5秒，因为它在主线程上运行，所以服务需要启动一个工作线程并离开主线程。

对于工作线程的执行时间，我们需要坚持使用部分唤醒锁，以便设备不会休眠。

部分唤醒锁支持设备不打开屏幕等组件即可运行代码，这可以带来更长的待机时间。

媒体关注与评论

如果你真的想要循序渐进的学习Android SDK,这本书绝对会对你有所帮助

编辑推荐

Android是谷歌的开源移动开发平台。
业已成为移动开发领域的主流。

近几年。

随着越来越多硬件供应商加入Android操作系统的阵营，谷歌已经成为移动领域的新霸主。

克曼特内尼、麦克莱恩编著的《精通Android》是权威智慧的结晶，是备受推崇的Android参考书。
作为Android 4.0 SDK（Android的第一个SDK）的编程指南。

相较于上一版，本书不仅在结构上做了相应的调整，内容上更是与时俱进。

增加了Android内部构件编程的相关知识。

介绍了线程、进程、长期运行的服务、广播接收程序、闹钟管理器、设备配置变化和异步任务。

用31章涵盖了100多个主题，原书配套网站www.androidbook.com上更是展示TAndroid SDK的最新特性

。

本书强调实用，突出趣味，寓教于乐。

作者通过妙趣横生、切实可行的示例。

向读者展示了如何使用谷歌最新的Android 4.0 SDK。

为嵌入式设备、手机、平板电脑构建应用。

如果你想投身Android移动开发，那么本书不容错过。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>