

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计教程实验指导与习题解答>>

13位ISBN编号：9787115297303

10位ISBN编号：7115297304

出版时间：2013-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：李丽娟

页数：248

字数：418000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

在学习C语言的过程中，很多人都有过这样的想法：概念易懂，程序难写。其实，出现这种情况的主要原因是缺少足够的实践与练习。为了帮助读者学好C语言，真正掌握用c语言进行程序设计，我们特别在《C语言程序设计实验指导与习题解答（第2版）》与第3版的基础上，结合多年的教学经验，特别是近几年教学改革的实践，对其内容进行了进一步的优化、补充和完善，编写了这本《C语言程序设计教程实验指导与习题解答（第4版）》，希望能对读者有所帮助。

本书共分为3部分。

第一部分为实验，共有11章，与《C语言程序设计教程（第4版）》中的章节对应，每一章都简要地提出了学习目的和要求，列出了相关知识和实验范例，并给出了相关的实验练习。

我们将为教师提供所有实验练习的程序参考答案。

第二部分为习题解答，是对《C语言程序设计教程（第4版）》中所有习题的解答，习题的内容基本上覆盖了国家教育委员会考试中心编写的《全国计算机等级考试大纲》（C语言部分），共有11章，与《C语言程序设计教程（第4版）》中的章节完全对应，并对部分疑难问题给出一些解答提示，对于编程题，参考答案并不是唯一的、最优的，给出的参考答案仅仅起到抛砖引玉的作用，希望引导读者思考，将计算思维的方法应用于程序设计，设计不同的算法来实现，以拓宽自己的思路，掌握c语言的基本概念和编程方法。

.....

内容概要

本书是和《C语言程序设计教程(第4版)》配套使用的实验指导与习题解答教程。

全书主要内容包括与《C语言程序设计教程(第4版)》对应的实验指导、习题解答和常用编译环境介绍3部分。

第一部分为实验指导,针对《C语言程序设计教程(第4版)》每一章的知识点,安排不同的上机实验内容,并给出所有上机实验的参考解答。

第二部分为习题解答,包括《C语言程序设计教程(第4版)》各章的习题和参考解答,并对部分概念性较强的习题给出注解。

第三部分为附录,简要介绍了Visual

C++ 6.0、Turbo C、Borland C++ 5.0集成环境下程序的编辑、编译和运行的方法。

全书内容紧扣C语言程序设计的相关知识点,案例丰富,实用性强,可作为学习C语言程序设计的配套教材。

书籍目录

第一部分 实验

第1章 实验引言

- 1.1 目的和要求
- 1.2 相关知识
- 1.3 实验内容
 - 1.3.1 熟悉Turbo C环境
 - 1.3.2 熟悉Visual C++环境
 - 1.3.3 熟悉Dev C++环境
 - 1.3.4 熟悉Borland C++环境
- 1.4 C语言开发环境综合练习

第2章 基本的程序语句实验

- 2.1 目的和要求
- 2.2 相关知识
 - 2.2.1 常量和变量
 - 2.2.2 算术表达式
 - 2.2.3 运算符
 - 2.2.4 编程中应注意的事项
 - 2.2.5 典型案例
- 2.3 实验内容
 - 2.3.1 表达式的计算
 - 2.3.2 表达式的应用
 - 2.3.3 字符与ASCII码
 - 2.3.4 运算符与表达式的应用
 - 2.3.5 顺序结构应用程序
 - 2.3.6 分析程序
- 2.4 程序案例

第3章 程序的简单算法设计实验

- 3.1 目的和要求
- 3.2 相关知识
- 3.3 实验内容
 - 3.3.1 数学函数的算法描述
 - 3.3.2 鸡兔同笼的算法描述
 - 3.3.3 确定坐标的算法描述

第4章 分支结构实验

- 4.1 目的和要求
- 4.2 相关知识
 - 4.2.1 if语句
 - 4.2.2 switch语句
 - 4.2.3 编程中应注意的事项
 - 4.2.4 典型案例
- 4.3 实验内容
 - 4.3.1 if语句的应用
 - 4.3.2 switch/case语句的应用
 - 4.3.3 switch/case语句嵌套if语句的应用
 - 4.3.4 switch/case结构的嵌套应用

4.3.5 分析程序

4.4 程序案例

第5章 循环结构实验

5.1 目的和要求

5.2 相关知识点

5.2.1 while语句

5.2.2 do_while语句

5.2.3 for语句

5.2.4 典型案例

5.3 实验内容

5.3.1 用for语句实现循环

5.3.2 用while循环语句实现循环

5.3.3 用do_while语句实现循环

5.3.4 用while语句和for语句配合实现循环

5.3.5 用for语句嵌套实现循环

5.4 程序案例

第6章 函数和宏定义实验

6.1 目的和要求

6.2 相关知识点

6.3 典型案例

6.3.1 模块功能设计1

6.3.2 模块功能设计2

6.4 实验内容

6.4.1 函数的定义和调用

6.4.2 模块化程序设计

6.4.3 函数的递归调用

6.5 程序案例

第7章 数组实验

7.1 目的和要求

7.2 相关知识

7.2.1 一维数组

7.2.2 多维数组

7.2.3 字符数组与字符串

7.3 实验内容

7.3.1 一维数组的应用

7.3.2 二维数组的应用

7.3.3 字符数组应用

7.4 程序案例

第8章 指针实验

8.1 目的和要求

8.2 相关知识点

8.3 实验内容

8.3.1 指针基础及指针运算

8.3.2 数据交换

8.3.3 字符串反转及字符串连接

8.3.4 数组元素奇偶排列

8.4 综合练习

第9章 构造数据类型实验

9.1 目的和要求

9.2 相关知识

9.2.1 结构型变量的定义和引用

9.2.2 共用型

9.2.3 枚举型

9.3 实验内容

9.3.1 结构体变量的应用

9.3.2 结构体数组的应用

9.3.3 共用体的应用

9.3.4 结构体指针的应用

9.4 程序案例

第10章 文件操作实验

10.1 目的和要求

10.2 相关知识点

10.2.1 文件概述

10.2.2 文件型指针

10.2.3 操作文件的常用函数

10.2.4 典型案例

10.3 实验内容

10.3.1 文本文件的读操作

10.3.2 文本文件的读写操作

10.3.3 二进制文件的读写操作

10.3.4 文件指针的定位操作

10.3.5 文件的加密操作

10.4 程序案例

10.4.1 程序案例一

10.4.2 程序案例二

第11章 位运算实验

11.1 目的和要求

11.2 相关知识点

11.2.1 位运算的概念

11.2.2 位运算及位运算赋值操作

11.2.3 位段

11.2.4 典型案例

11.3 实验内容

11.3.1 按位与运算练习

11.3.2 按位异或运算练习

11.3.3 按位或运算练习

11.3.4 按位取反运算练习

11.4 程序案例

11.4.1 程序案例一

11.4.2 程序案例二

第二部分 习题解答

第1章 引言习题解答

第2章 基本的程序语句习题解答

第3章 程序的简单算法设计习题解答

- 第4章 分支结构习题解答
- 第5章 循环结构习题解答
- 第6章 函数与宏定义习题解答
- 第7章 数组习题解答
- 第8章 指针习题解答
- 第9章 构造数据类型习题解答
- 第10章 文件操作习题解答
- 第11章 位运算习题解答
- 第三部分 附录
- 附录A Visual C++ 6.0使用简介
- 附录B Visual C++ 6.0常见编译错误
- 附录C Turbo C 2.0集成开发环境简介
- 附录D Turbo C 2.0常见编译错误
- 附D.1 致命错误
- 附D.2 一般错误
- 附D.3 编译警告
- 附录E Borland C++ 5.0集成开发环境简介

编辑推荐

《普通高等学校计算机教育“十二五”规划教材：C语言程序设计教程实验指导与习题解答（第4版）》内容紧扣C语言程序设计的相关知识点，案例丰富，实用性强，可作为学习C语言程序设计的配套教材。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>