

<<C语言程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787115298430

10位ISBN编号：7115298432

出版时间：2013-2

出版时间：人民邮电出版社

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计教程>>

内容概要

<<C语言程序设计教程>>

书籍目录

第1章 C语言概述 1.1 程序和算法 1.1.1 程序 1.1.2 算法 1.2 C语言简介 1.2.1 C语言的产生与发展 1.2.2 C语言的主要特点 1.2.3 C语言的应用 1.2.4 C语言的编译环境 1.3 C语言程序的构成 1.3.1 简单C程序的介绍 1.3.2 C源程序的基本构成 1.4 C语言中的字符和单词 1.4.1 C语言的字符集 1.4.2 C语言词汇 1.4.3 C语言程序的书写规则 1.5 Visual C++ 6.0环境下C程序的实现 1.5.1 C语言程序的实现过程 1.5.2 Visual C++ 6.0集成开发环境的使用 习题 第2章 数据类型、运算符与表达式 2.1 C语言的数据类型 2.1.1 什么是数据类型 2.1.2 C语言中的数据类型 2.2 常量和变量 2.2.1 常量 2.2.2 变量 2.3 不同数据类型的转换 2.3.1 自动转换 2.3.2 强制转换 2.4 运算符和表达式 2.4.1 C语言的运算符和表达式 2.4.2 算术运算符与算术表达式 2.4.3 赋值运算符与赋值表达式 2.4.4 关系运算符与关系表达式 2.4.5 逻辑运算符与逻辑表达式 2.4.6 位运算 2.4.7 条件运算符与条件表达式 2.4.8 长度运算符与长度表达式 2.4.9 逗号运算符与逗号表达式 2.5 运算符的优先级和结合性 2.5.1 多种数据间的混合运算 2.5.2 各种运算符的优先级 2.5.3 各种运算符的结合性 习题 第3章 3种结构的程序设计 3.1 结构化程序设计 3.1.1 结构化程序设计的方法 3.1.2 程序的3种基本控制结构 3.2 C语句简介 3.2.1 C程序的基本构成 3.2.2 C程序的语句 3.3 C语言中的输入输出函数 3.3.1 格式输出函数和格式输入函数 3.3.2 字符输入输出函数 3.4 顺序结构程序设计 3.4.1 顺序结构程序流程图 3.4.2 顺序结构程序实例 3.5 选择结构程序设计 3.5.1 if语句 3.5.2 switch语句 3.6 循环结构程序设计 3.6.1 循环结构的各种形式 3.6.2 break语句和continue语句 3.6.3 各种循环语句的比较 3.6.4 循环的嵌套 3.7 程序举例 习题 第4章 预处理命令 4.1 宏定义 4.1.1 无参数的宏定义 4.1.2 带参数的宏定义 4.2 文件包含 4.3 条件编译 习题 第5章 数组 5.1 一维数组 5.1.1 一维数组的定义 5.1.2 一维数组元素的引用 5.1.3 一维数组的初始化 5.1.4 一维数组的应用 5.2 二维数组 5.2.1 二维数组的定义 5.2.2 二维数组元素的引用 5.2.3 二维数组的初始化 5.2.4 二维数组的应用 5.3 使用字符数组处理字符串 5.3.1 为字符数组初始化一个字符串 5.3.2 字符数组的输入输出 5.3.3 字符串处理函数 5.3.4 字符数组应用举例 5.4 typedef定义类型 习题 第6章 函数 6.1 函数的概念 6.2 函数的定义和返回值 6.2.1 函数的定义形式 6.2.2 函数的返回值 6.3 函数的调用 6.3.1 函数的调用格式和执行过程 6.3.2 函数的调用方式 6.4 函数的声明 6.4.1 被调函数的声明格式 6.4.2 函数定义和函数声明的区别 6.5 函数之间的数据传递 6.6 函数的嵌套调用和递归调用 6.6.1 函数的嵌套调用 6.6.2 函数的递归调用 6.7 变量的存储类别及其作用域 6.7.1 自动局部变量 6.7.2 静态局部变量 6.7.3 全局变量 6.7.4 寄存器变量 6.8 内部函数与外部函数 6.8.1 内部函数 6.8.2 外部函数 6.9 程序举例 习题 第7章 指针 7.1 概述 7.2 指针变量的定义及指针的操作 7.2.1 指针变量的定义 7.2.2 指针的操作 7.3 指针与一维数组 7.3.1 指向一维数组元素的指针 7.3.2 通过指针引用一维数组元素 7.3.3 数组名作为函数的参数 7.3.4 字符串与指针 7.4 指针与二维数组 7.4.1 二维数组的地址 7.4.2 指向二维数组元素的指针 7.4.3 指向一个含有N个元素的一维数组的指针 7.4.4 二维数组名作为函数参数 7.5 返回地址值的函数 7.6 函数的指针及指向函数的指针变量 7.6.1 函数指针概述 7.6.2 使用函数指针变量调用函数 7.7 指针数组与指向指针的指针 7.7.1 指针数组 7.7.2 指向指针的指针 7.7.3 指针数组作为主函数的形参 7.8 各种指针小结 习题 第8章 结构体和共用体 8.1 结构体 8.1.1 结构体的定义 8.1.2 结构体类型变量的定义 8.1.3 结构体变量成员的引用 8.1.4 结构体变量的赋值与初始化 8.2 结构体数组 8.2.1 结构体数组的定义 8.2.2 结构体数组的初始化 8.3 结构体与指针 8.3.1 结构体类型指针变量的定义与引用 8.3.2 指向结构体数组的指针 8.3.3 结构体指针变量作为函数参数 8.4 结构体与链表 8.5 共用体 8.5.1 共用体的定义形式 8.5.2 共用体变量的引用方式 8.5.3 共用体类型的特点 8.6 枚举类型 8.6.1 枚举类型的定义和枚举变量的说明 8.6.2 枚举类型变量的赋值和使用 习题 第9章 文件 9.1 C文件概述 9.2 文件指针 9.3 文件的打开与关闭 9.3.1 文件的打开 9.3.2 文件的关闭 9.4 文件的读写 9.4.1 字符读写函数——fgetc和fputc 9.4.2 数据块读写函数——fread和fwrite 9.4.3 格式读写函数——fscanf和printf 9.4.4 字符串读写函数——fgets和fputs 9.5 文件的定位 9.5.1 位置指针复位函数rewind () 9.5.2 随机读写与fseek () 函数 习题 附录A 常用字符与ASCII代码对照表 附录B 运算符的优先级与结合性 附录C C语言常用的库函数 附录D C语言的关键字 附录E 全国计算机等级考试二级C语言考试大纲 附录F 2011年3月计算机等级考试二级C语言笔试试题 参考文献

<<C语言程序设计教程>>

章节摘录

版权页：插图：6.2.2函数的返回值 函数的值通过return语句返回，return语句的形式如下：return（表达式）；或return 表达式；return语句主要有两个功能：一是改变程序流程，终止执行被调函数，返回调用点；二是返回函数计算值。

return语句的表达式就是所求的函数值。

其中表达式的类型必须与函数头中函数返回值类型一致，若不一致，则以函数定义中的函数类型为准，由系统自动进行转换。

当程序执行到return语句时，程序的流程就返回到调用该函数的位置（通常称为退出调用函数），并带回函数值。

在同一个函数中，可以根据需要，在多处出现return语句，在函数体的不同部位退出函数。

但是，无论函数中有几个return语句，只能有一个return最终被执行。

return语句中也可以不含表达式，这时必须定义函数为void类型，它的作用只是使流程返回到调用函数，并没有确定的函数值。

如果函数体中没有return语句，这时也必须定义函数为void类型，程序的流程就一直执行到函数体结束并返回调用函数，没有确定的函数值带回。

为了使程序有良好的可读性并减少出错，凡不要求返回值的函数都应定义为void类型。

6.3函数的调用 6.3.1函数的调用格式和执行过程 函数调用的一般形式为：函数名（实际参数表）；关于函数调用，说明如下。

（1）实际参数简称实参，实参表中的实参类型、个数以及顺序必须与函数定义中的形参一一对应。当有多个实参时，各实参之间用逗号隔开。

（2）实参表中的实参可以是常量、变量或者表达式。

（3）不同版本的C语言中，对实参表求值的顺序有所不同，Turbo C是按照自右向左的顺序求值。

函数调用的过程可以概括为以下3步。

（1）主调函数传递实参，使被调函数的形参获得初始值。

（2）被调函数执行到return语句时，系统将根据函数返回值类型创建一个临时变量，然后将return后表达式的值赋予该临时变量。

（3）主调函数如果需要这个返回值，就从这个临时变量取值，然后临时变量被系统销毁。

函数调用的过程实质上包含了3次赋值：实参给形参初始化，return语句把表达式的值赋予系统临时变量，主调函数从临时变量取值。

6.3.2函数的调用方式 在C语言中，按照调用函数出现在程序中的位置，可以分为以下3种调用方式。

1.函数调用语句 以函数调用语句的形式调用。

当函数调用不要求返回值时，可以将该函数调用作为一个独立的语句使用。

例如，已经定义了一个可以输出一行星号的函数printstar（），则如下调用语句：printstar（）；实现该函数功能，即在标准输出设备上输出一行星号。

<<C语言程序设计教程>>

编辑推荐

<<C语言程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>