

## <<UG NX实例教程>>

### 图书基本信息

书名：<<UG NX实例教程>>

13位ISBN编号：9787115300201

10位ISBN编号：7115300208

出版时间：2013-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：李海涛 主编

页数：270

字数：411000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<UG NX实例教程>>

### 内容概要

本书采用中文UG NX版本，以应用为主线，由浅入深、循序渐进地介绍了软件的应用。主要内容包括：零件三维建模、曲面建模、装配建模、工程图绘制、模具设计和CAM，并辅以相对应的实例操作进行讲解。全书突出实际应用，强调技巧性，选材精典，具有很好的启发和引导作用。

本书可作为初学者的入门教材，适合用作机械、模具专业及数控加工技术培训教程，也可以作为大、中专院校和职业院校中实践课程的配套用书。

本书融入UG NX中级考试的模拟题，也可作为西门子公司认证考试的培训教程。

## <<UG NX实例教程>>

### 书籍目录

#### 项目一 零件三维建模

##### 任务一 轴零件建模

###### 一、工作任务

###### 二、相关知识

###### 1. UG NX 6.0中文版界面

###### 2. UG NX 6.0的基本操作

###### 3. 定制工具栏

###### 三、任务实施

###### 1. 轴零件主体

###### 2. 键槽的建立

###### 四、练习与实训

##### 任务二 盘盖零件建模

###### 一、工作任务

###### 二、相关知识——基本曲线

###### 三、任务实施

###### 1. 利用基本曲线绘制线框

###### 2. 生成盘盖主体

###### 四、练习与实训

##### 任务三 阀体零件建模

###### 一、工作任务

###### 二、相关知识

###### 1. 草图

###### 2. 简单草图曲线

###### 3. 编辑草图曲线

###### 4. 坐标系

###### 三、任务实施

###### 1. 绘制基础特征

###### 2. 孔特征的创建

###### 3. 隐藏草图和坐标系

###### 四、练习与实训

##### 任务四 壳体的建模

###### 一、工作任务

###### 二、相关知识

###### 1. 拉伸

###### 2. 抽壳

###### 3. 镜像特征

###### 三、任务实施

###### 1. 绘制基础特征

###### 2. 其余特征的创建

###### 3. 隐藏草图和基准

###### 四、练习与实训

##### 任务五 标准件、常用件建模

###### 一、工作任务

###### 二、任务实施

###### 1. 弹簧设计

## <<UG NX实例教程>>

- 2. 带轮设计
- 3. 齿轮设计
- 4. 斜齿轮造型设计
- 5. 直齿锥齿轮造型设计
- 6. 凸轮设计
- 三、练习与实训
- 项目二 曲面建模
- 任务一 汽车车身设计
- 一、工作任务
- 二、相关知识
- 1. 曲面建模概述
- 2. 创建曲面
- 3. 编辑曲面
- 三、任务实施
- 1. 基本曲面创建
- 2. 基本曲面连接
- 3. 剖切曲面
- 四、练习与实训
- 任务二 水嘴手柄设计
- 一、工作任务
- 二、任务实施
- 1. 基本曲线创建
- 2. 创建直线和基准平面
- 3. 创建草图曲线4
- 4. 创建拉伸特征1
- 5. 创建曲面
- 6. 镜像曲面
- 7. 创建分割面
- 8. 偏置面
- 9. 创建修剪特征
- 10. 偏置曲线
- 11. 创建网格曲面
- 12. 创建把手尾部曲面特征
- 13. 创建口部曲面
- 14. 隐藏曲面, 完成零件的创建
- 三、练习与实训
- 任务三 鼠标外壳设计
- 一、工作任务
- 二、任务实施
- 1. 鼠标主体造型
- 2. 鼠标外形轮廓设计
- 3. 鼠标上壳设计
- 4. 鼠标后上盖设计
- 5. 鼠标下壳设计
- 6. 鼠标按键设计
- 7. 鼠标镶嵌条及滚轮的设计
- 三、练习与实训

## <<UG NX实例教程>>

### 项目三 UG装配建模

#### 任务一 虎钳的装配

##### 一、工作任务

##### 二、相关知识

###### 1. 装配概述

###### 2. 自底向上装配

###### 3. 引用集

###### 4. 组件定位

##### 三、任务实施

###### 1. 装配固定钳身子装配

###### 2. 装配活动钳口子装配

###### 3. 总体装配

#### 任务二 卡丁车的装配

##### 一、工作任务

##### 二、相关知识

###### 1. 创建爆炸图

###### 2. 爆炸组件

###### 3. 编辑爆炸图

##### 三、任务实施

###### 1. 建立装配文件

###### 2. 建立动力箱子装配体

###### 3. 建立传动箱子装配体

###### 4. 总装配

##### 四、练习与实训

### 项目四 工程图绘制

#### 任务一 零件图的建立

##### 一、工作任务

##### 二、相关知识

###### 1. 工程图绘制过程

###### 2. 图纸管理

###### 3. 添加视图

##### 三、任务实施

###### 1. 打开文件

###### 2. 视图调整

###### 3. 新建工程图纸

###### 4. 添加基本视图

###### 5. 添加投影视图

###### 6. 工作平面设置

###### 7. 视图光顺边编辑

###### 8. 添加简单剖视图

###### 9. 添加局部剖视图

###### 10. 添加自定义轴向视图的局部剖

###### 11. 隐藏视图边界

##### 四、练习与实训

#### 任务二 工程图对象与标注

##### 一、工作任务

##### 二、相关知识

## <<UG NX实例教程>>

1. 尺寸标注
  2. 形位公差标注
  3. 表面粗糙度标注
  4. ID符号标注
- ### 三、任务实施
1. 添加实用符号
  2. 设置注释首选项
  3. 尺寸标注
  4. 标注基准
  5. 文本注释
  6. 标注表面粗糙度符号
- ### 四、练习与实训
- #### 项目五 UG模具设计
- ##### 任务一 风扇叶片模具设计
- 一、工作任务
  - 二、相关知识
    1. 注塑模具概述
    2. 注意事项
    3. 塑料模具设计过程
  - 三、任务实施
    1. 初始化项目
    2. 分模设计
    3. 加载模架
    4. 创建浇注系统
    5. 创建顶出系统
    6. 创建冷却系统
  - 四、练习与实训
- ##### 任务二 电器面壳模具设计
- 一、工作任务
  - 二、任务实施
    1. 项目初始化
    2. 分模设计
    3. 模架设计
    4. 浇注系统设计
    5. 顶出系统设计
    6. 冷却系统设计
  - 三、练习与实训
- #### 项目六 UG CAM
- ##### 任务一 支座零件加工
- 一、工作任务
  - 二、相关知识
    1. 数控加工概述
    2. 基本过程
    3. 加工工艺
    4. 零件装夹
    5. 加工误差
    6. 刀具选择

## <<UG NX实例教程>>

### 7. 确定切削用量

#### 三、任务实施

1. 工艺流程分析
2. 支座零件粗加工
3. 支座零件半精加工
4. 支座零件精加工
5. 后处理输出

#### 四、练习与实训

#### 任务二 机壳凹模加工

##### 一、工作任务

##### 二、相关知识

1. 型腔铣概述
2. 型腔铣的操作步骤
3. 型腔铣参数设置

##### 三、任务实施

1. 工艺流程分析
2. 工件粗加工
3. 工件半精加工
4. 工件精加工
5. 平面精加工
6. 2D动态模拟及后处理输出

#### 四、练习与实训

#### 任务三 车削加工编程

##### 一、工作任务

##### 二、相关知识

##### 三、任务实施

1. 工艺流程分析
2. 车加工前期准备
3. 粗车外圆
4. 精车外圆
5. 切槽

#### 四、练习与实训

#### 附录

##### 附录A 理论笔试练习

##### 附录B 上机练习题

##### 附录C 理论笔试练习参考答案

#### 参考文献

<<UG NX实例教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>